

モーシヨンバンク株式会社 様

海腹川背シリーズに関する要望書

1. 要望趣旨

海腹川背の最新作であり、プレイステーション版の『海腹川背・旬』の移植をうたった『海腹川背 Portable』は不具合が多く、移植元の『海腹川背・旬』と比べ大幅改悪されている。詳細は別紙1: 要望趣旨詳細を参照のこと。これらの事から海腹川背の著作権所持者であるモーシヨンバンク社に要望します。

2. 要望項目

スーパーファミコン版の『海腹川背』のバーチャルコンソール配信とプレイステーション版の『海腹川背・旬 セカンドエディション』のゲームアーカイブス配信

3. 賛同者

氏名	住所

要望趣旨詳細

海腹川背の最新作である『海腹川背 Portable』が去る 2008 年 3 月 27 日に発売されました。

同ソフトは海腹川背のプレイステーション版の『海腹川背・旬』の移植に追加要素をうたい、今までの海腹川背ファンだけではなく、新規の人にも楽しめるソフトとして発売されました。

しかし、同ソフトは海腹川背のデザイナー、プログラマーであり、生みの親ともいえる酒井 潔氏が製作に参加されておらず、また、公式発表のスクリーンショットの時点で不安点が指摘されました。そして、体験版が配信された際に様々な不具合が体験版をプレイした人から指摘されました。ここで、発売元のマーベラスエンターテイメント社に問い合わせを送った所、これらの不具合は「本ソフトの仕様」であり「体験版と製品版は同一仕様」との返答がありました。そして、製品版においても同様の不具合が報告され、「欠陥品」であることが指摘されました。(不具合に関しては別紙 2 を参照)

この点について見解を考えて見ます

正常にプレイできないゲームを商品とすることが出来ません。移植をうたいながら、挙動や判定などを含めて様々な点で元作品である『海腹川背・旬』から大幅に変更し、それによって生じた大きな不具合を全て「仕様」変更として片付けています。また、体験版でこれらの不具合を指摘されたにもかかわらず「仕様」として不具合を認めず消費者であるユーザーに正常なプレイを提供することを放棄しています。

以上のことからマーベラスエンターテイメント社の『海腹川背 Portable』への対応は不十分だと思えます。そして、現在、これらの点に関してマーベラスエンターテイメント社に要望を送っておりますが、これと平行して海腹川背の著作権所持者であるモーションバンク社に対して、以下の要望を送ります

「スーパーファミコン版の『海腹川背』のバーチャルコンソール配信とプレイステーション版の『海腹川背・旬 セカンドエディション』のゲームアーカイブス配信」

理由として

- ・海腹川背シリーズはスーパーファミコン、プレイステーションで発売され、その高いクオリティとゲーム性で多くのファンが存在する。今回の『海腹川背 Portable』はその今までの評価を損なう危険が大きく、我々ファンの期待する海腹川背シリーズの今後の展開が危ぶまれるため。
- ・『海腹川背 Portable』発売以前よりユーザーの中ではバーチャルコンソールあるいはゲームアーカイブスでの配信が望まれていた。

我々が"海腹川背"を楽しくプレイしたいと思いを分かってもらい、この要望のために、どうか署名運動にご協力ください。

主な不具合の例

- ・ロープが壁に貼りつく

ロープが壁の一边に張り付く。振り子を作ることが基本のゲームにおいて、これによって正常にゲームをすることが出来ない。

- ・ロープが壁などを貫通する

ロープが壁を貫通する。アクションゲームにおいて極めて致命的なバグ。

- ・ブロック角に引っかかるバグ

キャラクターがブロック角に引っかかったまま動けなくなってしまう。ゲーム進行に著しく障害を及ぼす。

- ・よじ登り状態での判定バグ

キャラクターがよじ登る状態では敵への当たり判定が無い。また、実際のブロックとは逆向きによじ登ることもあり、いずれもゲームの正常な進行を妨げる。

- ・ルアーが空中に引っかかるバグ

当たり判定があいまいでルアーが何も無い所に引っかかる。ゲーム進行に障害を及ぼす。

- ・移動に関するバグ

ある条件下では入力しているのは違う方向にキャラクターが進む。これによって正常にゲームを行うことができない。

- ・ロープが切れるバグ

通常の動きでもこのゲームの要であるロープが切れることがある。特に公式でも紹介されている振り上がりテクニックにおいてロープが切れることがある。これによって正常にゲームを行うことが出来ない。

- ・フリーズバグ

メモリースティック容量が十分にあるにも関わらず、容量不足と出て、その後フリーズするという報告がある。基本的なシステムに欠陥があり、ゲーム進行以前の問題といえる。

- ・ラバーリングアクションの挙動について

移植元である『海腹川背・旬』に対して、ゴムロープ等の様々なパラメータが大きく改悪された。これによってゲームの基本動作である振り子の作成や様々なテクニックを使うことが非常に困難になった。これによってこのゲームの楽しさがほぼなくなってしまっただけでなく『海腹川背・旬』の挙動にあわせてフィールド設計をしたため、ゲームの進行も困難になってしまった。

- ・その他

プラクティスのタイムが更新されない等の不満点がある。

なお、これ以外の不具合やバグ、不満点は非常に多く、以下のサイトにて公開されている。

海腹川背 Portable 要望まとめ wiki

<http://www32.atwiki.jp/kawasepsp/>