

▶ キャラ性能ダイアグラム

- ▶ 両手ヲリ
- ▶ 大剣ヲリ
- ▶ 片手ヲリ
- ▶ 火皿
- ▶ 雷皿
- ▶ 氷皿
- ▶ 弓スカ
- ▶ 短スカ

▶ コメント

キャラ性能ダイアグラム

\	両手	大剣	片手	火皿	雷皿	氷皿	弓スカ	短剣	フェ	セス	合計	備考
両手	6		3	3	5	4	6	7				レイブ戦でスコア上昇
大剣												レイブ戦でスコア上昇
片手	7		5	4	5	5	6	5				スカ弱体により重要度低下
火皿	6		6	6	4	5	3	5				修正により微妙に
雷皿	5		4	6	6	5	3	4				弾幕MAPでスコア上昇
氷皿	6		6	5	4	5	3	5				撤退戦が多い場合はスコア上昇
弓	3		4	7	6	6	4	6				弾幕MAPでスコア上昇
短剣	3		4	5	6	5	4	5				僻地戦でスコア上昇
笛	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10		誰でも使える最強職
セス												

スコアウメー 10>>>>5>>>0 マズー

数値はスキル調整前のデータに基づく。

倉庫

両手ヲリ

笛実装により局地戦では苦戦を強いられる

だがroot・スタンの大幅弱体化により動きやすい、体力管理だけしっかりすればお手軽に扱える職

ただしこれは対雑魚に限った話であり、基本的には近接攻撃しか出来ない両手が上位ランカーを相手にすると苦戦する点は相変わらずである

職業別相性

【片手】

終わってる。下手に突っ込むとバッシュで返され、耐性時間中はスラムで時間稼ぎされるか逃げられるのがオチ

こちらは純粋なダメージ狙いの攻撃しかないのに対して相手はバッシュに加えスラムアタックもあり倒すのは困難

【火皿】

ヘル、ランス、ライトに加えスパーク弾幕、サブでジャベカスピア、人によってはサンボルまで飛んできます

ただし氷皿弱体により理不尽なカレスを貰う事はなくなったので、相対的には有利になったといえるでしょう

【雷皿】

ステップコケができないためジャッジをフルで貰いやすく、さらにサンボルで転がされジャベで凍ったりアイスボルトを貰う

ただしどの攻撃も一撃は軽いので他の皿よりは怖くない

【氷皿】

ウェイブとカレスの弱体化大幅弱体化

厄介だったランカー氷皿のほとんどが他職に乗り換え、現存する氷皿はほとんどが格下の場合が多い

それでも何らかの拍子にカレスに巻き込まれる可能性があり、怖い

【弓】

比較的有利な相手ではあるが、弓側からしてみれば両手スルーしてスコアを稼げば良いだけでありガン逃げで放置されがち

ブレイクの強化により相手がハイブリスカと手痛い反撃を貰う事があるので片手と同様に気をつける必要がある
金のかかるハイブリスカの人口はそう多くは無いのが救い

【短剣】

パニカスのような残Pwが無いとわかっている相手であればザコなのは言うまでもない

問題となるのは待ちガイルしている迎撃専の短スカ、牽制はできるがうかつには手を出すと死亡フラグ

大剣ヲリ

両手と比べると、射程・威力で他の近接職に有利、耐性の低さ・硬直の長さで遠距離職に不利と考えられる。

片手ヲリ

片手の定義としては片手スキルをすべて取ったヲリとする（純片手に加え片手ハイブリも含む）

スキル調整によって氷皿は弱体化したものの、両手とスパーク強化で相対的には若干の下方修正が

職業別相性

【両手】

鴨、特攻してくる馬鹿ならバッシュで、耐性持ちならスラム辺りでスルーできる

【火皿】

天敵。両手と違ってストスマのような隙を拾えるスキルを持っていないので一方的に攻撃される

【雷皿】

一方的に攻撃されるのが難だが、攻撃は軽いのでさほど問題にはならない
ただしサンボルの上手い相手だと行動が制限されがち

【氷皿】

弱体化により以前ほど怖い相手ではなくなったが、相変わらず厄介なのは同じ

【弓】

相手が純弓ならどうって事はないが、相手がハイブリでガードブレイクを持っているとHP半分を持っていかれる可能性がある

【短剣】

パニカスは論外なので除外。上手い短に待ちガイルされると手が出せない

火皿

ヘル的大幅威力減とDOTの瞬発力の低下により辛い
中級ジャベの弱体・上記のヘル修正により現皿の中で一番の不遇職
最強職と言われた面影は無い

職業別相性

【両手】

特攻する馬鹿にはヘル。自分を見ていない遠くの両手にはランスやライトで牽制
ただし油断すると隙にストスマやドラテが飛んでくる

【片手】

鴨、両手と違ってストスマのような隙を拾えるスキルを持って居ないので一方的に攻撃できる
ただし油断してバッシュを食らうと1デッド確定

【雷皿】

相手のプレイヤースキルによって脅威度が大きく変わる相手
上手い雷皿はヘル打消しもかねてサンボルで引き寄せてくるので非常に危険である

【氷皿】

カレス弱体化により随分有利に
スキル硬直にジャベを入れられる事にさえ気をつければ結構余裕

【弓】

レイン強化により厳しくなった。マークされるとステップ転倒以外でヘルを撃てなくなる上にパワッシュ射程内でのステップは危険
弾幕密集MAPで遠距離からレインに徹せられるとスコア的な意味でも詰む

【短剣】

火皿は前に出ることが多くターゲットになりやすい。職業柄HPを削られている時が多いのでパニにも気をつける必要がある
見えている状態なら鴨

雷皿

プレイヤースキルの高さによって大幅に強さの変わる職である
ヘタクソが使う雷皿は雑魚だが、上級者の操る雷皿は厄介極まりない
スコア厨の雷皿はジャッジばっかなので糞雑魚

ジャッジ大幅下降修正 エンチャしても1HIT70程度しか出ない。だが遠距離からUZEEEE度は変わらない

(課金Pwリジェ3と詠唱3でPw自然回復が20となり、4回の回復でジャッジが撃てる)

職業別相性

【両手】

ジャッジで3hitすると美味しいが、大抵ステップ無敵で1hitしかしない。
逃げようとしたり追撃ヘビスマを撃とうとする奴にはサンボルで転がして楽しめる
それなりに拮抗してるなら相手は何もできず一方的に削られていくのみ。
ただし重い攻撃は持って居ないので削るのに時間はかかる

【片手】

両手に似ているが耐性が高いのでなかなか削れない。ただしストスマのような突進力も持たないので楽な相手ではある
暇ならサンボルで転がし続ければ嫌がってどこかに行ってくれるだろう

【火皿】

真っ向から向かってくる馬鹿は射程面で有利
サイドアタックの心得がある奴には注意

【氷皿】

真っ向から向かってくる馬鹿は射程面で有利
サイドアタックの心得がある奴には注意

【弓】

長射程のサンボルを持っているので火皿氷皿よりは処理がしやすいが、やはり処理が難しいのは同じ

【短剣】

見えていれば鴨。
気づかず接近されると厳しい。

氷皿

カレスのPw消費減、凍結時間短と大幅な修正を受けた氷皿
2009 8月22現在、root弱体によりキルにつながる怖さは減ったが、
カレスブッパで鈍足巻きちらしたりピンポイントで凍らせてm9(^ ^)プギャーしたりとやれることは多彩だ

職業別相性

【両手】

餌。ジャベでrootさせたりスピアライトで削ったりカレスで死亡フラグを立てたり

【片手】

硬い餌。さほど脅威ではないが硬い=スコアを稼ぎにくいのであまり相手はしたくないだろう
少人数戦ならアイスボルト粘着すると追加スコアが美味しい

【火皿】

自分以外にスキルを撃とうとするなら容易に妨害やカウンターを撃ち込む事ができる
ただし適当カレスぶっぱでは当たらなくなり、狙えるだけの精度は必須に

【雷皿】

射程の関係上不利。真っ向から向かうとサンボルや待ちガイルジャッジが脅威
他狙ってる雷皿は鴨

【弓】

対処が面倒なので逃げるといい

【短剣】

見えていれば鴨。
気づかず接近されると厳しい。

弓スカ

マナーの良し悪しによって役立つか否かが変わる職である
弓の定義としてはレインを含めた弓スキルを6つ以上取ったスカウトとする
瞬間ダメはカスだがレインがあるので与ダメ総計は最高、立ち位置の都合やピアがある都合上死にくいのでほぼ最強職といえる

職業別相性

【両手】

相手をしっかり把握していれば攻撃を貰う機会は少ない。怖いのは奇襲なのでレーダーMAPの確認は必須
単独で突っ込んできた馬鹿にはガードブレイク

【片手】

両手より突進力が無いのでスルーして他の奴を攻撃すればok
単独で突っ込んできた馬鹿にはガードブレイク

【火皿】

鴨。敵皿射程外からのアウトレンジ攻撃に徹すれば火皿涙目

【雷皿】

長射程のサンボルが危険なので、劣勢時に距離を詰められた場合は注意する必要がある

【氷皿】

rootや鈍足が怖いけど注意していれば喰らうことは少ないだろう

【短剣】

鴨。弓の特性上ハイドを見つけやすく、見つけた際の暴きも容易

短スカ

プレイヤースキルが全てのクラス。
短スカの定義としては短剣スキルを6つ以上取りハイドを使うスカウトとする。
基本的に全職の鴨。
ここまで過去のお話
ハイド速度が80から95と超絶強化さらにヴァイパーは中級を避け
パニは音速で決まる。他の職と渡り合える程度にはなってきた
ごく稀にいる上級者の短スカは厄介極まりない。

職業別相性

【両手】

ハイド潜入中に見つかり死亡フラグ
弓ハイブリットと違って味方の支援は期待できないのでガドブレでお帰り願うことはまず不可能
ヴォイド、アムブレ、ヴァイパーで如何に逃げるかが焦点となる
迎撃する場合は一転して鴨と化す。ヴォイドでカオス、ガドブレを入れれば相手は死ぬ

【片手】

ハイド潜入中に見つかり両手と同様に死亡フラグ
迎撃する場合は両手以上の鴨

【皿】

対皿との勝負は奇襲が決まるか否かで決まる。見えている状態だと勝ち目は0
火皿は前に出てくるので雷や氷より狙いやすい

【弓】

一方的に攻撃される。弓で応戦するにしても短剣重視のスカは手数で不利
ハイド状態での接近に成功すれば鴨

コメント

- ▶ ホル勝ち目0かよw -- 名無しさん (2008-04-12 14:53:10)
- ▶ こうして見るとスカウトは非常に優秀なのに、実際はあの無能っぷり（一般的に）不思議なもんだ -- 名無しさん (2008-05-26 10:27:31)
- ▶ 蜘蛛矢の性能大幅アップで短剣が使えば対弓皿性能が半端なくあがったな。 -- 名無しさん (2008-05-26 15:07:41)
- ▶ ホルの扱いが最悪すぎて吹いたw -- ホル民 (2008-06-16 14:30:37)
- ▶ いやこれスカはハイブリ欄作るべきだろ -- 名無しさん (2008-09-24 14:50:34)
- ▶ なんか氷皿の評価が散々だなwスキル修正直後のネガが見て取れるわw -- 名無しさん (2009-01-08 22:11:44)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿