

原作：びろむ様

- ▶ [弓スカ](#)
  - ▶ [弓スカのスキル選択](#)
  - ▶ [立ち回り](#)
  - ▶ [アローレインについて考える](#)
- ▶ [短スカ](#)
- ▶ [コメント](#)

## 弓スカ

適正	主戦場： 少数戦：× 連携：× 優勢時： 劣勢時：
コスト	低い
前線維持力	
火力	
PCダメージ	
キル数	
安全性	
難易度	

	威力	消費	解説
アローレイン	120	36	スコア美味しいです^^ Pw管理に気をつけて使いましょう。ピア撃つPwを意識
トゥルーショット	120	18	貫通するのでスコアを取りやすい 皿の詠唱妨害やキル取りに向いている
ブレイズショット	87+燃焼36×3	25	皿スカとのタイマン用スキル。ブレイズhit後にパワシュが入る ブレイズで転倒すると無敵時間が無いので、転倒中にパワシュが2回入る
パワーシュート	300	30	使い勝手は皿の中級槍スキルと似ている。ダメージやキル取りに
イーグルショット	125	15	キル取りや詠唱妨害に
エアレイド	87	10	同上。当てやすいのでヘルを撃とうとする火皿に連射すると効果的

ガードブレイク	100+耐性値ダウン-120	15	KATATE様を豆腐にする神スキル。行動の幅が広がるので是非入れておきたい
レッグブレイク	65+鈍足10秒	15	ガードブレと一緒に決めればkill率は高い。問題はスキル枠
ピアッシングシュート	200	76	逃亡用や救出時に非常に便利なスキル。氷やスタンに撃つのは自重する事 空気が読める上級者専用スキル。初心者はピアをスロットから外せ
スパイダーウェブ	20	18	本鯖でこれがワリにhitすると死亡フラグ。ZとF鯖は例外
ヴァイパーバイト	100+毒40*5	18	移動、防御用スキル。アムブレとどちらが良いかは好みで凍結中にこれを使うと被ダメ即転倒できるのでコンボ回避やスタン転倒ができる
アムブレイク	100	16	防御用スキル。スキル取捨選択の関係上これかヴァイパーの二択 間違っても氷像にアムブレ解凍なんて糞な事はしないように

安価な投資で豪快にスコアを稼げるスコア厨ご用達の職。FEZは皿ゲーと言われているがスコア的にはスカゲー簡単にスコアが稼げる半面、解凍やダメ被りが多いと味方から嫌われるので要注意。短カスは空気なだけで済むが、弓カスは空気どころか利敵行為に繋がりがやすいので攻撃には注意を要する。

## 弓スカのスキル選択

### 【純弓型】

全部の弓スキルを取ったタイプ

ツールはAim力が付くまでは皿の詠唱妨害に便利であり、また狩りにも向いているので初心者や、Lv35付近まで狩りをするつもりならこのスキル構成が良いでしょう。

### 【ハイブリット弓型】

レインを含む弓列2つとパニ以外の短剣1列を取るのが基本です。

ヴォイドかガードブレイク+ヴァイパーがお勧め。ただし后者は弓・短剣両方にエンチャが必須となるのでお金がかかります。

## 立ち回り

### 【劣勢の場合】

(カレスに被らないように) ピアオンリーにしましょう。レインはまず使う必要ありません。

レインは手数が増える分撤退カレス等にかぶる可能性が増え、また硬直を敵に捕まえられる可能性が高いです。

また、解凍してしまった時にそれなりのメリットがあればいいのですが、レインのダメージはゴミみたいなものなので氷を割る機会が増えるだけでなく、

割ってしまった時のダメージもゴミということで相乗効果が働き、撤退戦ではジャッジとは比べ物にならないくらいゴミスキルです。

それに撤退戦では敵の先頭集団にスキルを当てるのが基本なので、どうしても対象がヲリになりやすいこともあってさらにまたひどいことになります。

(レインはジャッジと違って、敵が1 HITでコケてもコケなくてもスコアが稼げるため、撤退戦でも引きレインで相当スコアは稼げますが、先にも書いた通り軍全体を不利にさせるため自重しましょう。)

ピアは意外とダメージが高く、広範囲、長射程の吹き飛ばしスキルというだけでなく、撤退戦の削りにもなります。

基本的にはHPが減っていてもハイパワポを飲むのがいいでしょう。スカなので、撤退戦で凍結を食ったらHPがMAXだろうが半分だろうが即死します。

なのでハイパワポを飲んで、なるべく射程ギリギリで大量に巻き込むようにピアを打つといいでしょう。

味方氷皿を意識して打つのがいいのですが、ジャッジ程は神経質にならなくても良いです。

ジャッジは距離を保つ性能はほとんどありませんが、ピアの距離を保つ性能は抜群なので、「ピアがHITしてカレスが当たらなかった」ということが起こっても、

デメリットはそこまで大きくありません。が、デメリットが小さいからといって意図的にかぶらせるのは止めましょう。

どちらが優秀かといったらやはりカレスには勝てません。

自軍のデッドが少ない状態で退却ができた時、ATラインに到達したらレインを混ぜるのも良いと思います。

押された時に自軍が大量のデッドをしているようだ、ATラインを超えて押されてしまうので、そのあたりは軍の人数を見て、

レインに切り替えるかピアで行くかを判断しましょう。レインに切り替えてもピアのための高Pwを維持するのは忘れないようにしましょう。

#### 【戦力が拮抗している場合】

自分の硬直に対して敏感になりましょう。レインは硬直が長いので、敵皿が中級射程にいた場合は、ほぼジャベが飛んできます。

敵皿の中級射程ではなるべくレインを打たないように。建築物や障害物を盾に出来る場合はそれを有効に使うといいかもしれません。

トゥルー、レイド連打をしている時に気をつけなければならないのは、長時間Aimに集中してしまうため、どうしても視野の確保とハイドサーチが疎かになります。

連打している時に毎回毎回「視野確保...ハイドサーチ...」ってブツブツつぶやくクセをつけるといいかもしれません。僕はそんな気持ち悪いことはしませんけどね。

サイドへ行って前へ出てレイン等を打つのが一番ダメージ効率ですが(敵範囲に巻き込まれにくい)、ハイドサーチが疎かになったり、

拮抗 劣勢になった時の判断が遅れがちになりますので、そこは意識しておくようにしましょう。

弓のデッドの最も多い原因は拮抗戦場での事故死です。前へ出れば出る程事故の確率は上がります。

が、前に出なければ「カレスのさらに奥」へレインは打てません。

中間程度の位置ではどうしてもヲリラインも入ってしまいます。僕の話になりますが、このあたりが弓の嫌いな所です。

#### 【優勢の場合】

あまりやることはありません。奥の方のやつにピアとか蜘蛛でも入れて味方との距離を詰めさせましょう。

優勢で弓が死ぬことはほとんどありませんので、特に気をつけることはないと思います。

▶ [上へ](#)

## アローレインについて考える

+ 長文です

びろむ軍団はA鯖における片手 + 雷皿vs弓弾幕戦において大敗を喫しているので完全には鵜呑みにしないように

▶ [上へ](#)

## 短スカ

適正	主戦場： 少数戦： 連携： 優勢時： 劣勢時：
コスト	低い
前線維持力	
火力	
PCダメージ	
キル数	(パニスカは高くなる)
安全性	
難易度	

	威力	消費	解説
レッグブレイク	65+鈍足10秒	15	ブレイクコンボの基本となるスキル。これを当てられないとスコアを稼げないので必須
ガードブレイク	100+防御減少30秒	15	超合金を倒すのに必須のスキル。火力の低い短スカがスタンに攻撃してもよいのはこのスキルのお陰
ポイズンブロー	10+毒25*8	12	味方召還の足元を守ったり敵のキブクリに撒いたりする為に使うがあまりスコアは稼げない 使う機会はないが、凍った時に使用すればパニ避け等の自衛に使える点に注目
パワーブレイク	100+Pw減少25*8	12	詠唱解除効果があり、サラに当てるとノーリスクで攻撃を加える事が出来る また、ブレイク系スキルで最も消費Pwが少ないので過剰ブレイクに最適
ヴォイドダークネス	30+暗闇30秒	32	当てると90のスコアボーナスが付く範囲攻撃 多くの敵を巻き込めば前線の押し上げに繋がり、スコアも稼げるものの、囲まれるとデッドしやすいので気をつける事

パニッシング ストライク	750	84	全スキル中最高の威力を誇るスキル。キル取りに最適。 ハイドを暴かれたり、ATに当たったり、パニを避けられたり するとPwの無駄になるので確実に 理想はハイドから30秒以内にパニを仕掛けるように心が けるとよい
トゥルー ショット	120	18	当てやすさと貫通性能があるのでハイブリにして使うスカ も多い
イーグル ショット	125	15	Aim力があるならnoobのKill取りに便利
エアレイド	87	10	足止めや牽制に、これだけ弓スキルを持っている短スカも いる
アームブレイ ク	100+武装解 除16秒	16	自衛用に。ただし食らった敵は逃げる為、鈍足がついていな いとブレイクコンボに繋げにくいので注意
ヴァイパーバ イト	100+毒40*5	18	逃亡用にも使えるが、鈍足のついている敵に連打すれば Dot+ダメージでかなり稼げる

戦闘力、火力、安全性の全てにおいて難がある最もキャラスペックが低いクラス

そのため、プレイヤースキルの未熟な短スカを多く抱えている国は弱国になりやすい傾向がある。

課金やレベルよりもプレイヤースキルの差で善し悪しが決まるのでいくら課金しようがエンチャしようが高レベルであるうが

生半可な腕では天然工作員にしかならないので要注意。

逆に熟練者が扱えると無課金の低レベルでもスコアを出す事が可能である玄人向けのクラスでもある。

味方と連携がとれ、なおかつスコアを挙げる短スカは評価が高いが、現在の乙鯖には殆ど存在しない。

それだけのプレイヤースキルがあるならウォリアーかソーサラーでプレイした方が役立つのが実情である。

ハイブリ短スカのスキル例

[http://feskill.omiki.com/FE\\_sco.html?0063L2L03L](http://feskill.omiki.com/FE_sco.html?0063L2L03L)

とにかくキルが取りたい人向け。最低でも10キル以上は狙いたい

[http://feskill.omiki.com/FE\\_sco.html?0003L2ILLI](http://feskill.omiki.com/FE_sco.html?0003L2ILLI)

こちらは妨害特化のハイブリ。アームブレイクを取得しないタイプなので上級者向け

▶ [上へ](#)

## コメント

- ▶ ハイパワポで20人の弓がレイン撃ったらスキル硬直にレイン>レイン> のコンボでヲリ以外みんな死ぬんじゃね? -- 名無しさん (2008-03-05 00:16:03)
- ▶ 敵の弾幕がなければ。 -- 名無しさん (2008-03-05 00:16:37)
- ▶ 短スカの詳しい立ち回りが書いてなくて残念です。。 -- 名無しさん (2008-06-18 17:06:36)
- ▶ 短カスしかできないお^^ : -- 名無しさん (2009-05-11 13:34:25)

名前:	<input type="text"/>
-----	----------------------

コメント:

投稿

▶ [上へ](#)