

テンプレ

【適正】 各種条件下でのスコアの稼ぎやすさを示す。例えば火皿は優勢な戦場だと稼げるが戦況が劣勢だと稼げづらい

【コスト】 1戦争における平均的な課金額の目安。単位0.1円

課金アイテムトータル使用額（ハイ系15、攻エンチャ1回引き直しと仮定）-獲得ringによる相殺（暫定的に8ringと仮定）

【戦闘力】 歩兵戦における戦闘能力を示す。要するに空気かそうでないか。高いキャラほど放置が難しい、あいつうぜえwww的な優秀キャラ

【火力】 HPダメージの高さ&当てやすさ。火力が低いキャラばかりだと力負けしがち

【PCダメージ】 PCダメージスコアの稼ぎやすさを示す。スコアラーには最も重要な要素といえよう

【キル数】 キルの取りやすさを示す。ダメージが高いのにキルが少ないとAim力の低いInoobと言われかねない

【安全性】 デット数の少なさを示す。デットは死に戻りマラソンでスコアを稼げなくなるばかりではなくスコアに汚点がつき、さらにドラの可能性を否定できなくなるので可能な限り減らしていきたい

【難易度】 ランキング上位（PCダメージ・キル1～3位）を取るのに必要なプレイヤースキルの目安

▶ [スコア厨育成講座](#)

▶ [両手ウォリアー](#)

▶ [片手ウォリアー](#)

▶ [ハイブリッドウォリアー](#)

▶ [火皿](#)

▶ [雷皿](#)

▶ [氷皿](#)

▶ [弓スカ](#)

▶ [短スカ](#)

▶ [PC・設定関係](#)

スコア厨育成講座

両手ウォリアー

適正	主戦場： 少数戦： 連携： 優勢時： 劣勢時： x
コスト	390
戦闘力	(レイブ戦時はMAXまで上がる)
火力	
PCダメージ	(レイブ戦時はMAXまで上がる)
キル数	
安全性	
難易度	(レイブ時の餅つき大会になると激減)

	威力	消費	解説
--	----	----	----

ベヒモステイル	180	32	崖を使った奇襲などで威力を発揮する。Noob狩りに最適
ドラゴンテイル	100 × 3hit	60	同上、ただしこちらは多段HITの為、被りやすいので味方の攻撃を潰さないように。 また、氷やスタンヘドラテをするヨリは雷皿 より最低な扱いになるので気をつけること
ヘビースマッシュ	350	34	スタンや鈍足の相手を狩るときに使う。Powうpエンチャで3連続の使用が可能
スマッシュ	210	12	ストスマコンボのお供やKIKORI時に
ストライクスマッシュ	120	28	移動・突撃・逃亡に使う両手ヨリの生命線的なスキル
ソニックブーム	110	15	キル取りや牽制の友。これで火皿のヘルを潰すと気持ちいい
クランブルストーム	170	60	凍った時や逃亡時に使うが、スコアラー的には他のスコアラーを崖下に突き落として スコアは稼がせませんよm9 (^ ^) する時に有効な精神ダメージスキル

前線維持、特にウザい弓スカ狩りには必須の両手ヨリ

レイブ戦時におけるダメージ・キル取り能力が素晴らしく、大部隊でレイブ戦を行うなら最適

ただし被レイブ戦時のスコア取り能力は低いので、常に勝ち戦場を嗅ぎ分ける嗅覚は必須でありライダー呼ばわりされやすい

被レイブ戦でも高スコアを叩き出せるヨリは評価が高い（僻地専は除外）

キルを非常に取りやすく、noobが相手なら20キル～もさほど難しいことではない

しかし、味方の質が酷い時や相手にサラや片手が多いと、何も出来ずに撃破されてしまうこともしばしば

スコアを出すにはフルエンチャ+ハイリジェは必須だが、プレイヤースキルの差がそのままスコアに反映するとも言っても過言ではないので

noobが扱おうとデッドランカー入りの天然工作員となってしまうので要注意

氷像にベヒテ ヘビスマは弓スカ・皿には（転倒されなければ）確定のコンボ

ヘビスマ後に中級魔法などの追撃を入れやすい利点もあるので積極的に狙ってみよう

【エンチャ適性】

攻性 : スコアラーなら引き直して高数値の確保が必須

耐性 : 必要

HPアップ : ヨリは皿でのパニのような重い一撃を喰らうことは無いのでレスHPでも十分

Powリジェネ : 両手はダメージ/Pow効率に優れているのでレスでも問題ないが、餅を多用するなら課金必須

Powアップ : 課金Pwリジェネと併用するとドラテの回転が上がる事に注目

【ダイアグラム】

敵タイプ	ダイア	解説
両手	-	-
片手	E	お前はバッシュのカモ。狙うならガドブレはいつてる奴だけ。

ハイブリヲリ	E	片手と同様
火皿	E	ヘルがとにかく痛い。果敢に攻めればどうにかなるかも。
雷皿	D	ジャッジが地味に痛い。遠距離は転ばされてUZEEE。突っ込めばかなりのカモ
氷皿	E	マークせずに他を追うと凍らされて即終了
弓スカ	A	ただのカモ。ピアと蜘蛛に気をつけること
短スカ	A	完全にカモ。苦し紛れのアムブレガドブレには注意

片手ウォリアー

適正	主戦場： 少数戦： 連携： 優勢時： 劣勢時：
コスト	320
戦闘力	
火力	
PCダメージ	
キル数	
安全性	
難易度	

	威力	消費	解説
通常攻撃	100	0	片手ヲリの場合には何かと使う機会が多い。スタンに連打すればスコアを稼ぎやすいが、味方には嫌われるので多用しすぎないように
ブレイズスラッシュ	140+燃焼36 ×3	15	同上
シールドバッシュ	55	40	味方と連携するには必須のスキル。これを使わない片手に存在価値は無いが、消費Pwが40と比較的大きいので確実に当てたいところ
スラムアタック	130	18	敵を転倒させるのに使う。壁際で繰り返せば敵をはめる事が可能
アーススタンプ	180	36	敵にダメージと鈍足効果を与える範囲攻撃。多くの敵を巻き込めばスコアを稼げる

ソニックブーム	110	15	キル取りや牽制の友。これで火皿のヘルを潰すと気持ちいい
クランブルストーム	180	60	凍った時や味方救出時に使うが、劣勢時の撤退支援という名目で 多くの敵を巻き込めばスコアを稼ぎやすい

前線維持には必須の片手ヲリ

バッシュを使える片手ヲリの数が戦争の勝敗を決めると言っても過言ではないが、瞬間火力も総合火力も全職最低の
為人気がない

スタンに通常やブレイズ等でダメージを被せる片手は嫌われる傾向があるので要注意

スコアよりも前線のコントロール能力に長けている片手の方が評価が高い

戦争には重要な職なのだがスコア・キル共に最低ランクで現状では奉仕職である

敵陣に切り込んでのスタンプ特攻でそれなりのスコアを上げる事も可能だが、やはりその他には少しもかなわない

スタンプ特攻する場合はフルエンチャ+ハイリジェが必須となる

結論

「基本的にスコア厨向けとはいえない」

これにつける

【エンチャ適性】

攻性 : 課金系をつけないと与ダメ10kも怪しい

耐性 : 課金系をエンチャしてないと存在感が作業員レベル

HPアップ : 必須、ハイリジェも必須

Powリジェネ : 無くても問題無いが、レスぐらいいは欲しい

Powアップ : 無くても問題ない

【ダイアグラム】

敵タイプ	ダイア	解説
両手	A	カモ。ちょっと痛いので硬直を狙うように
片手	-	-
ハイブリヲリ	C	基本はバッシュ合戦。クランブルがある分防御面で有利
火皿	D	ヘルが痛い。回避できればバッシュの餌にできる
雷皿	D	サンボルを回避して近づけ
氷皿	D	マークしていないと凍らされて辛い
弓スカ	B	問題は突っ込める腕と度胸と援護があるか。逃げ続けられると追いつけない
短スカ	A	完全にカモ。苦し紛れのアムブレガドブレには注意

ハイブリッドウォリアー

適正	主戦場： 少数戦： 連携： 優勢時： 劣勢時：
コスト	320
戦闘力	
火力	
PCダメージ	(スキル構成による)
キル数	
安全性	
難易度	

	威力	消費	解説
シールドバッシュ	55	40	味方と連携するには必須のスキル。 消費Pwが40と比較的大きいので確実に当てたいところ
ヘビースマッシュ	380	34	スタンや鈍足の相手を狩るときに使う。Powうpエンチャで3連続の使用が可能
スラムアタック	130	18	敵を転倒させるのに使う。壁際で繰り返せば敵をはめる事が可能
アーススタンプ	180	36	敵にダメージと鈍足効果を与える範囲攻撃。多くの敵を巻き込めばスコアを稼げる
スマッシュ	230	12	ストスマコンボのお供やKIKORI時に
ストライクスマッシュ	130	28	移動・突撃・逃亡に使う生命線的なスキル
ソニックブーム	110	15	キル取りや牽制の友。これで火皿のヘルを潰すと気持ちいい

普段は片手と同じ格好をしておきながら、大攻撃時にのみ両手になるのが特徴で、片手の耐久力と両手の消費PW効率を受け継いでいる

戦場での動きそのものは「敵陣に突っ込み、バッシュを狙う」と片手そっくりなのだが、周りに追撃可能な味方がいなくても即武器を持ち替えて即ヘビスマを放つという大技を行うことができる

また、そのままストスマ スマで追撃も行えるため、かなり柔軟な動きができるワリである

移動時に両手武器を持ってストスマ移動も行えるため、片手よりも機動力は高い

与ダメージの総計はなかなか高く、しばしばランカーにもなっていたりする

そのため、戦場で見かける片手ワリはハイブリであったりする場合が多い

両手スキルはスマ・ヘビスマ・ヘビスマのみ取得し、ドラテやベヒテは取得しないのが一般的である

片手スキルは全て、特にバッシュは必ずLv3まで取得すること

共通スキルはソニックブームだけ取得し後は放置する場合が多い

ただし、そうした場合、クランブルを使えないため、凍った時や囲まれた時に無傷で脱出するのはかなり難しい

スキルスロットに悩むが、基本的に汎用性の低いガードレインフォースは使用しない場合が多い

ヘビスマ・エンダー・バッシュは必須といえよう

武器の持ち替えの際はステップを行って持ち替えの際を短縮するのだが、これがかなり難しい
必須テクニックといっても過言ではないので練習すること

【エンチャ適性】

攻性 : 何のためにハイブリッドにしたのかを考えれば必須

耐性 : 課金系をエンチャしてないとか存在が工作員レベル

HPアップ : 必須, ハイリジェも必須

Powリジェネ: 無くても問題無いが、レスぐらいは欲しい

Powアップ : 無くても問題ない

【ダイアグラム】

敵タイプ	ダイア	解説
両手	A	カモ。バッシュ後持ち替えヘビスマは定石
片手	C	バッシュ合戦。ヘビスマがある分攻撃面で有利
ハイブリヲリ	-	-
火皿	D	ヘルが痛い。回避できればバッシュの餌
雷皿	D	サンボルを回避して近づけ
氷皿	D	マークしていないと凍らされて辛い
弓スカ	A	問題は突っ込める腕と度胸と援護があるかだけ。逃げられても追いつける
短スカ	A	完全にカモ。苦し紛れのアムブレガドブレには注意

火皿

適正	主戦場 :	少数戦 :	連携 :	優勢時 :	劣勢時 :
コスト	410				
戦闘力					
火力					
PCダメージ					
キル数					
安全性					
難易度					

	威力	消費	解説
--	----	----	----

ヘルファイア	440+燃焼60 ×3	80	一撃で倒せないとキルを他人に取られやすい点に注意
ファイアランス	200+燃焼36 ×3	32	ジャベリン ランス ライトのコンボが有名。コンボでキルを狙いやすい
スパークフレア	120+燃焼48 ×3	65	効果はアレだがスコアが稼ぎやすいスキル 調子に乗って使いすぎるとヘル撃てずに涙目な事もあるが、真のスコア厨ならヘルなんて切り捨てるものだ
ライトニングスピア	230	32	ステップやスキル硬直に刺しやすいキル取りスキル
アイスジャベリン	200	30	バッシュ・ランス・ヘルコンボの視点に
アイスボルト	140	18	鈍足の効果時間は地味に長い。弓スカやヲリを鈍足にすれば俺のターン
ライトニング	160	18	キル取りや削り、牽制と用途は多彩。PC環境によっても精度が大きく変わる
サンダーボルト (Lv1)	160	33	釣り、お前逃がさねえwww、スコア厨・崖上NOOBを崖下送りでぷぎゃーするスキル くれぐれも釣った敵に殺されないように

連携と火力に優れている。特にボイスチャット連携によるクロスヘルが凶悪

味方の質がスコア・キルに大きく影響するので、強い部隊に所属しての轢き殺しレイブプレイが望ましい

大抵の有名な火皿は有力部隊に所属している ([victria](#)、[火さらちゃん](#)など)

味方の質が良ければ凄まじい火力で敵を圧倒することができる反面、味方が役に立たないと悲惨な一面もあります

また、スコアを稼ぐ為にはライトとヘルの射程で戦う必要があるのでフルエンチャ+ハイリジェは必須

スコア厨であればヘルは味方を餌にして多数の敵を焼き払うのが一番

カレス氷像の群れにスパークもなかなかでありジャッジ、カレス厨にも喜ばれるがnoob評価は避けられない

多くのキルを狙う場合はライトニングの精度に依存される事が多いので、キルの取れる火サラは評価が高い

スパークフレアはダメージ的にはたいした事無いが、パワーPotを使ってるスカ皿(要するにスコア厨)には有効なスキル

パワーPot使用中はHPをリジェネで回復できないので音回避の難しい闇討ちスパークは非常にウザい

パワーPot効果中は獲物を狙って回避が疎かになりがちなので、正面スパークでも反応しきれず回避できないことが多々ある

また、カレスより消費が少ない割りにスコアは同じようなものなのでどんどん投げるのがスコア的に吉

スパーク厨だとばれると即Kickされがちなので、味方に気をつけるべし

ジャベからのヘルを絡めたコンボで気をつけなければいけない点は、ヘルを撃った後はPow残量の関係から追撃が難しいことだ

タイミングを上手く考えないとキルを他人に持っていかれ涙目になってしまうので注意が必要である

スキル例

【エンチャ適性】

攻性 : アタッカーなので課金系必須

耐性 : 必要。レスだと厳しい

HPアップ : 同上。ハイリジェも必須

Powリジェネ : 詠唱3で、かつPow回復3を引ければスパーク回転率が上がります

Powアップ : Pwリジェ2の時に使うとスパーク回転率が更に上がります

【ダイアグラム】

敵タイプ	ダイア	解説
両手	A	カモ。ただし両手の射程内に入りマークされるとそれなりに辛い
片手	B	かなりのカモ。ただしヘル回避orダメ無視されるとお前がカモ。
ハイブリ	B	片手と同様
火皿	-	-
雷皿	C	サンボルの射程が長く嫌らしい相手。カウンタージャベを狙うと吉
氷皿	D	放置するとジャベやカレスで死ぬ
弓スカ	E	天敵。近づくのすら一苦労
短スカ	C	隠れている短スカは脅威。Z鯖（F鯖もだが）特有の短カスの多さ故に苦労させられる 戦争には勝っても勝負に負けるって感じか

雷皿

適正	主戦場： 少数戦：× 連携：× 優勢時： 劣勢時：
コスト	210
戦闘力	
火力	
PCダメージ	
キル数	
安全性	
難易度	

	威力	消費	解説
--	----	----	----

ジャッジメントレイ	120×3	80	オ・ス・ワ・リ・ジャッジ（はあと）が手軽で強力。段差や崖を使って荒稼ぎしよう スタンや氷像即ジャッジは味方の邪魔になるが、スコアのためなら正直どうでもいい。だってここは乙鯖 お座りジャッジやスタン・氷像即ジャッジ連打はスコア厨も恐れるほどのスコアをたたき出す。連打しまくれれば君も人気者、低スコアNOOOOBが私怨で即Kickや晒しに走るぞ。
ライトニングスピア	230	32	ランスやジャベリンと比べると非常に当てやすいスキル。射程長いし貫通するので、キル取り必死な時にもどうぞ。
ファイアランス	200+燃焼36×3	32	雷皿ならジャベを取った方が良い
アイスジャベリン	200	30	コンボの始点に。HP残5割未満の敵を狙うとキルが取りやすい。
アイスボルト	140	18	鈍足の効果時間は地味に長い 弓スカやヲリを鈍足にすれば俺達のターン
ライトニング	160	18	キル取りや削り、嫌がらせに。どうしても単体を狙いたい時専用。
サンダーボルト	160	33	釣り、お前逃がさねえwww、スコア厨崖下送りで大活躍
フリージングウェイブ	100	44	逃亡用の他、逃げる敵に鈍足をつけたり瀕死を殺すときに便利 ただしキルを狙うならジャベリンLv3を取った方が得策であろう

かのBBS戦士も恐れおののくほどのスコアをたたき出すオスワリジャッジ

どうせ前に出ないのでハイリジェ消費量が少なく安上がり（ノーマルリジェでも十分いける）

しかし戦闘能力は低く、前線維持能力や僻地戦においては役立たず

ジャベを取るとウェイブが取れず（取りにくい）安全性が落ち、ウェイブ取るとジャベが取れずキル取り能力が落ちるジレンマがある

ジャベをとった場合のキル能力は火皿について高く、サンボルとライトの精度次第では多くのキルを取る事も可能

単体での戦闘力の低さがネックであり、ネヲチでも雷皿はダメ被りUZEEEEEEという評価はあってもTUEEEEE評価は見たことない

しかしサンダーボルトを使いこなす事により嫌らしい雷皿を演じることができる

まじ雷皿 最低だな

【サンボルの使い方】

- ▶ 崖付近のスコア厨を叩き落す（崖の多いIMAPで特に有効）
- ▶ 相手を転がし続けて遊ぶ
- ▶ フィッシング
- ▶ 逃げる敵を転がす
- ▶ ライト射程では拾えないステップをサンボルで拾う
- ▶ バッシュに引っかけたor引っかけりそうな糞雑魚をありがたくも守ってやる
- ▶ 嫌いな国の援軍で工作員になる

【エンチャ適性】

攻性 : 攻性の影響が一番ある職なので課金orR必須。レスとか馬鹿なの？死ぬの？
 耐性 : どうせあまり前に出ないので無くてもなんとかなる
 HPアップ : どうせあまり前に (r y
 Powリジエネ : Pow回復力はスコアの源であるので課金Powリジエを推奨
 Powアップ : 不要

【ダイアグラム】

敵タイプ	ダイアグラム	解説
両手	B	ジャッジ3hit、ドラテ・ベヒテにジャベ・スピア・ライトのお得意様
片手	B	両手と同様だが硬い
ハイブリ	B	同片手。両手モードのストスマに注意
火皿	C	遠距離戦ならサンボルで有利だが、近距離戦になった途端に辛い
雷皿	-	-
氷皿	C	ジャベ取った雷皿ならタイマン性能的には互角。互いに別職と組んだ2対2なら地味に辛い。
弓スカ	E	カモ。お前が。
短スカ	C	隠れてる奴に注意。見えてる奴はカモ

氷皿

適正	主戦場 :	少数戦 :	連携 :	優勢時 :	劣勢時 :
コスト	450				
戦闘力					
火力					
PCダメージ					
キル数					
安全性					
難易度					

	威力	消費	解説
--	----	----	----

ブリザード カレス	150	80	ダブルカレスは非常にスコアを稼げるが、スパーク厨同様、ばれたら即Kickされがちなので味方に気をつけること プロのスコア厨は弓カスのレインが振りそうなあたりを狙って撃つ。割れたら全部弓カスのせい、俺様氷皿だから無罪ひゃっほう
ライトニング グスピア	230	32	ステップ厨キラー。氷皿が持てる瞬間威力最高のスキル バッシュ後の追撃が無い時や群れに引っ込んだ奴を狙うときにも便利
ファイア ランス	200+燃焼 36×3	32	ジャベ ランス ライトコンボで一気にキルを狙う事ができる
アイスジャ ベリン	200	30	コンボの始点に。HP残5割未満の敵を狙うとキルが取りやすい
アイスボ ルト	140	18	鈍足の効果時間は地味に長い。短スカやヲリを鈍足にすれば俺のターン
ライトニ ング	160	18	ライトと中級は当てやすいタイミングが異なるので、即相互切り替えできるようにしておこう
サンダー ボルト	160	33	段差の多いIMAPで何かと役に立つ便利スキル
フリージ ングウェ イブ	100	44	短スカもヲリも涙目

すべての場面に適正があり、前線維持能力と安全性に優れたキャラ
基本性能が高いので無課金に最も適している

「奉仕職」という見方が一般的であり、実際キルは取れない
しかしながら与ダメを稼ぐ能力はかなり高い上、「奉仕職」という名目を盾に少々ミスなら目をつぶってもらえる
FEZ初心者だけでなく、まだ駆け出しのスコア厨初心者にもお勧めといえる

【エンチャ適性】

攻性 : お前スコア厨だろ？なら当然課金系だ

耐性 : 前に出ることが多いので必須

HPアップ : ハイリジエメインなら最低レス

Powリジエネ : 課金系で回復3を引けばカレス使用が高速化

Powアップ : 使い道が結構あるので、武器スロットが5ならエンチャしておくとい

【ダイアグラム】

敵タイプ	ダイア	解説
両手	A	カモ。凍らせたらバッシュ待ちでまず1キル確定
片手	B	カモ。硬いが粘着すれば割と美味しい

ハイブリヲリ	B	同片手
火皿	B	待ちガイルすれば相手はヘルを撃てない。タイマンはライトの精度勝負だが、こちらが敵の増援が来てもカレスやウェイブで放置逃走できるのに対し、相手は何もできない分不利
雷皿	C	ライトやサンボルを使いこなす奴だとUZEEE
氷皿	-	-
弓スカ	E	アウトレンジから一方的に削られる
短スカ	C	隠れてる奴は怖い。ハイドサーチは入念に

弓スカ

適正	主戦場： 少数戦： 連携：× 優勢時： 劣勢時：
コスト	200
戦闘力	
火力	
PCダメージ	
キル数	
安全性	
難易度	

	威力	消費	解説
アローレイン	120	36	スコア美味しいです^^ 100円パワーPotでPowMAXから3連射できるのでハイパワポを使う必要性は特に無い
トゥルーショット	120	18	レインの半分の消費で同じ威力で貫通する。ただし射程はレインより短いので被弾に注意 複数の敵を巻き込んで連射すればかなりのスコアを稼げる スコア的には奥の敵の方が美味しいが、HPの減りが多く、貴重なハイパワポ分のコストをハイリジエに回さなければならなくなる。 よってスコア厨的には謎空間から敵最前線にかぶりを気にせず放つのが吉

ブレイズ ショット	87+燃焼36 ×3	25	仰け反りが弓スキル中最大の39フレームあり、距離にもよるがこの後にパウシュを当てることができる
パワーシュー ト	300	30	慣れれば硬直を拾いやすい。ステップ硬直には糞ダメージのツールよりこれを。 スタンに撃つくらいなら、スタンを餌に一発かまそうと集まってくる敵にレインするほうがスコア的にも戦場的にもお得で一石二鳥。
イーグル ショット	125	15	Aim力があるならnoobのKill取りに便利
エアレイド	87	10	足止めや牽制に
ガードブレ イク	120+耐性値 ダウン-120	15	超合金KATATE様を豆腐にする神スキル。行動の幅が広がるのでハイブリなら是非入れておきたい
レッグブレ イク	65+鈍足10 秒	15	ガードブレと一緒に決めればkill率は高い・・・のだが問題はスキルスロット数 アームブレイク(Lv1)も同様にスロットの関係で入れる枠は無いかもしれない
ピアッシング シュート	200	76	逃亡用や救出（と見せかけたスコア稼ぎ）に。氷やスタンに撃つのは晒されたりKickされたりするので自重する事 上手く使えば派手な効果で有効なスキルなのだが、ミスった時の味方妨害度は最強
スパイダー ウェブ	20	18	逃亡用に。まあ大抵はヴァイパーで逃げた方が良いというかスキルスロットの無駄
ヴァイパーバ イト	100+毒40*5	18	攻撃ではなく移動、防御用スキル。 凍結中にこれを使うと被ダメ即転倒できるのでベヒテヘビスマコンボを回避できる

安価な投資で豪快にスコアを稼げるスコア厨ご用達の職

FEZは皿ゲーと言われているが、スコア的にはスカゲーである事に反論の余地はないだろう

ただし前線維持能力や僻地戦に難があり単独での戦闘力は低く俺TUEEEEEは難しい

スコア・キル共に稼ぎやすい職なのだが戦争がレインを撃つ作業であるためこれに耐えられる人はそうそういないと思われる

簡単にスコアが稼げる半面、解凍やダメ被りが多いと味方から嫌われるので要注意

短カスは空気なだけで済むが、弓カスは空気どころか利敵行為に繋がりがやすいので攻撃には注意を要する

メイン武器は弓であるが、ハイブリット化してガードブレイク等多少の短剣スキルがあると役に立つ

ブレイズ（ブレイズ）パウシュは近距離戦においては必須のテクニック

レイドやツールではライトの上手い皿の突撃を止めることはできず、これができないと逃げの一手しかなくなってしまふ

遠距離の場合はブレイズのみでの連打で動きをとめることができる

レアステーキが容易に手に入るようになった現在、弓スキルでランカーからキルを取る事はコスト切れでもない限り

まず無理である

敵の性質を見極め、できるだけnoobを狙うようにしましょう

【エンチャ適性】

攻性 : スコアラーなら引き直して高数値の確保が必須

耐性 : レスでOK

HPアップ : レスで十分

Powリジェネ : 回復2が保障される課金Powリジェが良い (レイン消費36、Powリジェで2だとPow回復が18)

Powアップ : ライトパワーポットでもレイン3連射が可能となる

【ダイアグラム】 (純弓の場合)

敵タイプ	ダイア	解説
両手	E	天敵。タイマンでは勝てない。逃げてもおいつかれる。蜘蛛ピア当てて必死に逃げる
片手	E	天敵。こっちの攻撃が効かない。基本は味方任せ
ハイブリ	E	片手以上に天敵。バッシュ後の確定追撃がある分さらに死亡率アップ
火皿	A	カモ。ゆっくり食べていってね!
雷皿	A	カモ。サンボル? レイドのカモでしょ?
氷皿	A	カモ。カレス? レインのカモでしょ?
弓スカ	-	-
短スカ	A	カモ。ハイドされてても気にならない

短スカ

適正	主戦場 : 少数戦 : 連携 : 優勢時 : 劣勢時 :
コスト	210
戦闘力	
火力	
PCダメージ	
キル数	(パニスカは高くなる)
安全性	
難易度	

	威力	消費	解説
--	----	----	----

レックブレイク	65+鈍足10秒	15	ブレイクコンボの基本となるスキル。これを当てられないとスコアを稼げないので必須
ガードブレイク	120+防御減少30秒	15	超合金を倒すのに必須のスキル。火力の低い短スカがスタンに攻撃してもよいのはこのスキルのお陰
ポイズンブロー	10+毒25*8	12	味方召還の足元を守ったり敵のキプクリに撒いたりする為に使うがあまりスコアは稼げない 使う機会はないが、凍った時に使用すればパニ避け等の自衛に使える点に注目
パワーブレイク	100+Pw減少25*8	12	詠唱解除効果があり、サラに当てるとほぼノーリスクで攻撃を加える事が出来る また、ブレイク系スキルで最も消費Pwが少ないので過剰ブレイクに最適
ヴォイドダークネス	30+暗闇30秒	32	当てると90のスコアボーナスが付く範囲攻撃 多くの敵を巻き込めば前線の押し上げに繋がり、スコアも稼げるものの、仰け反りが小さいためデッドしやすいので気をつける事
パニッシングストライク	750	84	全スキル中最高の威力を誇るスキル。キル取りに最適。 ハイドを暴かれたり、ATに当たったり、パニを避けられたりするとPwの無駄になるので確実に 理想はハイドから30秒以内にパニを仕掛けるように心がけるとよい キル厨ご用達、これ主体なら二桁キルはないと晒されてもしょうがない。
トゥルーショット	120	18	当てやすさと貫通性能があるのでハイブリにして使うスカも多い
イーグルショット	125	15	Aim力があるならnoobのKill取りに便利
エアレイド	87	10	足止めや牽制に、これだけ弓スキルを持っている短スカもある
アームブレイク	100+武装解除16秒	16	自衛用に。ただし食らった敵は逃げる為、鈍足がついていないとブレイクコンボに繋げにくいので注意
ヴァイパーバイト	100+毒40*5	18	逃亡用にも使えるが、鈍足のついてる敵に連打すればDot+ダメージでかなり稼げる 凍った時も使えるので、相手のバッシュに相打ちで使って転ぶと良い。

戦闘力、火力、安全性の全てにおいて難がある最もキャラスペックが低いクラス
そのため、短スカを多く抱えている国は弱国になりやすい傾向がある
課金やレベルよりもプレイヤースキルの差で善し悪しが決まるので

いくら課金しようがエンチャしようが高レベルであろうが生半可な腕では天然工作員にしかならないので要注意
 逆に熟練者が扱おうと無課金の低レベルでもスコアを出す事が可能である玄人向けのクラスでもある
 しかし、プレイヤースキルがいくら高くても持ち前のスペックが最低のため、腕が同レベル同士だと役立たずに終わることが多い

ちなみに、味方と連携がとれ、なおかつスコアを挙げる短スカは評価が高いが、現在の乙鯖には殆ど存在しない
 それだけのプレイヤースキルがあるならウォリアーかソーサラーでプレイした方が役立つのが実情である
 基本的に主戦場には1人の短スカがいれば十分であり、主戦場に短スカor短カスが4人もいれば負け決定
 主戦場で役に立てないスカは僻地でオベ襲撃なり門破壊なんなりするほうが戦争全体で役に立つ
 どこにいても役に立てないカスはさっさと羽使うかFEZアンインスコすべきである

カスよばわりされない短スカになるには、最低でもブレイクダンスをできるようにすべき
 ブレイクダンスができないけどFEZやりたいんです > < さっさと羽使えカス
 他は嫌なんです、スカじゃないとダメなんです > < 召喚しとけカス
 召喚も嫌なんです、スカとして戦場に出たいんです > < FEZアンインスコマジお勧め

半歩仕様化により、普通に15k前後を出せるPスキルがあり、半歩を使いこなせるという前提でなら20k~25k、
 かつエンハイ+デッドを厭わない片道ブレイクなら30k以上を叩き出すことも可能になった。
 が、やはりどれだけがんばっても空気は空気。
 ヴォイドやブレイクを食らうと鬱陶しいが、戦争時間全体で見れば僅かな時間しか妨害されていない。

【エンチャ適性】

攻性 : パニを使ってキルを取るなら課金系必須
 耐性 : 妨害中心で動くなら課金系を
 HPアップ : レスで十分
 Powリジェネ : レスエンチャだけでもつけておけばパニの回転率が上がる
 Powアップ : 不要

【ダイアグラム】(純短の場合)

敵タイプ	ダイア	解説
両手	E	天敵。集団戦なら隙見てガドブレを
片手	E	天敵。隠れているつもりがバッシュでデッドとかザラ
ハイブリヲリ	E	天敵。同片手
火皿	C	パニ狙ったらヘルカウンター余裕でしたとかざら。おとなしくヴォイドパウブレやとけ、な?
雷皿	C	お座りはパニでカモ、影から撃ってる奴はこっちも影から強襲でカモ。
氷皿	C	カモだが、凍らされたらほぼ死亡、良くて瀕死+状態異常。パニ狙ったらウェイブカウンターと厄介
弓スカ	E	天敵。タイマンではとにかく逃げるか懐に飛び込め。集団戦なら見ないふりして皿に向かう
短スカ	-	-

PC・設定関係

- ▶ 戦闘力を上げるテクニック集
 - ▶ ハード編
 - ▶ 解像度
 - ▶ PCスペック・環境など
 - ▶ ゲームとして動作できる最低スペック（筆者の例）
 - ▶ Vistaについて
 - ▶ 多ボタンマウス
 - ▶ ゲームパッド
 - ▶ Webmoneyを安く買う
 - ▶ 歩兵編
 - ▶ スキルタイマー
 - ▶ シャンテ攻略法
 - ▶ レアステーキ・アイボ焼きの使い方
- ▶ 消費系アイテム解説

戦闘力を上げるテクニック集

ハード編

解像度

解像度の高さは命中精度・ハイドサーチ・サイドアタック回避等に影響し、特にAim力と判断力が要求される皿には大きなメリットがあります。

横画面の広さがそのまま射角となり解像度が大きければ大きいほど有利です。

ディスプレイのコストパフォーマンスから考えて22～24インチワイドがベターでしょう（画像上19インチ、画像下22インチワイド）

<http://www.mitsubishielectric.co.jp/home/display/index.html>などの高性能モニタならゲーム機やブルーレイなど色々な物が接続できるので便利です。



▶ [上へ](#)

PCスペック・環境など

これも Aim 系スキルの命中精度に大きな影響を及ぼす要素です

公式の推奨環境程度 (Pen4 3GHz, 2GB, 7600GT) では動きが重く、ランキングに入ることはできてもトップランカー同士の争いとなるキル1~3位は絶望的です。

最低でも FEZ 推奨 PC 程度のスペックは欲しい (http://www.tsukumo.co.jp/bto/game_fez_2.html)

ただし、上記の高解像度インチディスプレイを使用するとこの程度のスペックではフルオプション (ファークリ最大) にすると重くなります

22インチワイドでも 8800GT では力不足な感じが否めません。なんというスペック喰い^^;

皿スキルの「スパークフレア」「プリザードカレス」はターゲットが無ければ使用できないスキルですが、ファークリップを最大にし遠くの山を狙うことで空中に向けて発射することが可能となります。

「ヴァイパーバイト」や「ストライクスマッシュ」等の移動攻撃系スキルは敵、もしくは敵の建築物がターゲットに無ければ使用出来ないスキルですが、

ファークリップを最大にしていれば攻撃だけでなく緊急回避にも使用しやすいので生存率にも関わってきます。

あまりの低スペック PC だと、最前線での敵の判別すら難しく、攻撃どころか移動すらままならない事もあるので前線で活躍したいのであれば最低でも推奨環境程度の PC は用意しましょう。資金的に厳しい場合は軽量化するのも 1 つの手です。

下記サイトに有志による低スペック PC 利用者への救済方法が記載されています。

ただし、公式サポート外となるので利用は自己責任で。

FEZ軽量化プロジェクト <http://fe0.blog111.fc2.com/>

回線についてはADSL、光であれば特に問題ないのですが、無線LANを使用していたり回線がCATVだとラグの原因となります。

▶ [上へ](#)

ゲームとして動作できる最低スペック（筆者の例）

CPU : Pentium3 3GHz

Mem : 1.5GBくらい

OS : WindowsXP

グラボ : PCI (Expressではない) 接続のGeforce6200 コレ (バッファロー社のサイト)

解像度 : 1280 x 1024

これでファークリップ1/4設定程度ならゲームとしては支障やラグも無くそこそこ動きました
ちなみにグラボなしではFEZは動作しません

【ツクモのFEZ推奨PC】

CPU : Core 2 Duo E6850

Mem : 2GB

OS : WindowsXP

グラボ : 8600GTS

解像度 : 1680 x 1050

ツクモのFEZ推奨PCです。この環境だとファークリップ最大でFPS60~80前後

ファークリップ8割くらいに落とさないと重く感じるので、8600GTSではやや力不足かも知れません

9600GTが出た今時8600GTSを買うメリットは皆無なので新しくPCを買う人はそちらを用意すべきでしょう
9600GTの人柱を望む

▶ [上へ](#)

Vistaについて

現在、Vistaについては多数の動作不良報告があります。

中でも致命的な問題は、チート防止プログラムのnProtectの影響でJoy to keyやロジクール製ゲーミングキーボード、マウスが動作しなくなるという点でしょう。

SetPointに関してはVista対応と謳われていますが、nProが動作をブロックするのかFEZでは使用できません。

▶ [上へ](#)

多ボタンマウス

多ボタンマウスを使えばカスタマイズにより、マウスだけでも、

ホイール上回転、ホイール下回転、ホイール左、ホイール右、サイドボタンA、サイドボタンB、速度調節+、速度調節-の8ボタンに動作を割り振ることができます。

これだけボタンがあればマウスだけでも各種スキルの変更やジャンプ等の設定ができ、キーボードに一切触ることなくプレイすることすら可能です。

▶ [上へ](#)

ゲームパッド

ゲームパッドを使うのであれば、PS2ゲームパッドを変換器を用いて使うのがベター
左手はゲームパッドで移動操作を、右手はマウスで照準というハイブリット操作が主流です。
joy to keyを使うとキーカスタマイズが楽になります (<http://www.vector.co.jp/soft/win95/util/se101657.html>)

ちなみに、ゲームパッドはFEZ窓が非アクティブでもキャラの操作ができる (Input.iniで設定している操作のみ、joy to key経由では不可)
これを利用すれば2chやニコニコを見ながら求める裏方をする事ができます。

▶ [上へ](#)

Webmoneyを安く買う

FFなどのRMTを扱っている業者はWebmoneyの販売を行っている所があります。
相場はだいたいWM1000pt = 850 ~ 900円ですが、210円 (三井住友銀行の場合) の振込み手数料がかかる点に注意、
3万円未満まで同じ金額なので、できるだけ一気に買った方がお得。

注：業者によってはお金を振り込んだのにWMが届かない、なんてトラブルがあることがあります
多少レートが高くても大手で買うか、そもそもトラブルが嫌ならこの方法は使わない方が良いでしょう

▶ [上へ](#)

歩兵編

スキルタイマー

詠唱やエンダーペインの残り時間カウントにストップウォッチを用意しておくとう便利です。
<http://www.vector.co.jp/soft/win95/personal/se225325.html>

書を使う場合カウントダウンタイマーがあると使い漏れがなくなります。

▶ [上へ](#)

シャンテ攻略法

ハイエンドローで入手できるワインは非常に高性能なアイテムですが、大量入手がネックとなってきます。
そこでワインを大量入手するための方法を。

用意するもの

- A.PCに接続できるゲームパッド (PS2コントローラー + 変換器がオススメ)
- B.Joy to Key (フリーソフト)

手順

1. Joy to Keyでゲームパッドの何かのボタン（例えばL1ボタン）をESCに設定し、連射設定にする
2. 下の図のようにAimモードで照準をシャンテにあわせる



3. シャンテをクリックし、ハイアンドローを始める
 4. 1で設定したボタンを押すとESCキー連射と同じ効果が得られる
- これによってテキスト送りが連射する必要なく早送りされるので、ハイアンドローの時間効率が飛躍的に上昇します

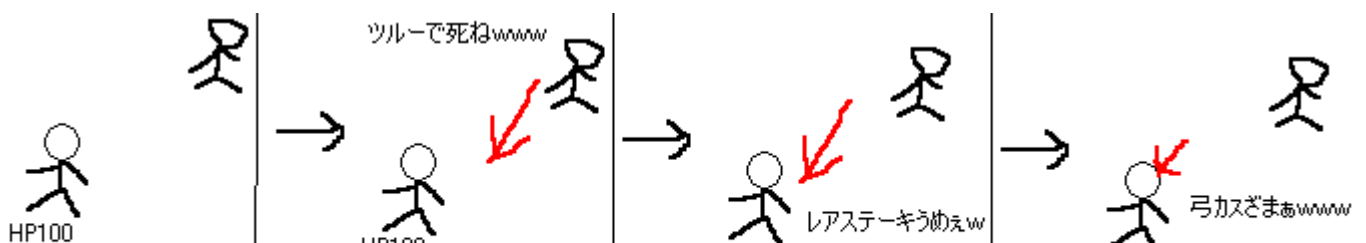
▶ [上へ](#)

レアステーキ・アイボ焼きの使い方

瀕死で逃げる時に便利なレアステーキやアイボ焼きですが、普通に使うとアイテム硬直の長さで逃げ切れないこともしばしば、

敵の攻撃による仰け反りでアイテム硬直はキャンセルできるので、敵の動きを見ることができれば

1. 敵の、おそらく回避不能であろう攻撃を確認する（ライト・スピア・ツルネ・イーグルや氷結時のヘルなど）
2. 被弾直前に回復アイテムを使う
3. アイテム硬直がダメージの仰け反りによってキャンセルされる









このようにしてアイテムを使いつつ、少ない硬直で逃亡を図ることができます。

これらの大回復アイテムはコストが重いので、普段から立ち回りの工夫やワイン等でコストにある程度余裕を持っておくことが大切です。

自分を狙う敵が1～2人ならこれで逃亡は余裕ですが、複数人にフルボッコされている時は無駄な努力ですのでアイテムコストを温存して死ぬ決断も。

▶ [上へ](#)

消費系アイテム解説

アイテム名	回復量	入手対価	コスト	コスト効率	解説	画像
パン	HP50	店売り	2	25	普通は使わない。可能な限り肉片やアップルなどでコストは節約すべき	
ベーコン	HP100	店売り	5	20	HPを急速回復したい時に使えるがコスト回復比が最悪 コストが余っているなら別だが、戦争でこのアイテムを使うのは避けたい	
レアステーキ	HP200	カジノ景品 相場10k前後	8	25	瀕死で逃走する時やコストが余っている時のHP回復に使う 通常のアイテムと比べて硬直が30フレーム長い点に注意	
ミートパイ	HP125	Hoblin等がドロップ	5	25	回復効率がパンと同等であり、レアステーキより硬直が短い 集めるのが面倒なのでレアステーキで代用すれば良いと思う	
肉片	HP50 or 毒8×5	mobドロップ 毒になる確率は33%	1	33.3	コスト効率が良く、入手も容易 HPを早く回復したい時に便利であり気軽に使える ただし回復にかかる時間は長いので急いでいる時には不向き	
アップル	HP75	アンデッド、妖精のドロップ 相場10～15k	2	37.5	肉片の2倍の速度でHPを回復でき、コスト効率に優れた優秀アイテム 高値でPCに売れるので低レベルキャラの集金手段にも	

チーズ	HP125 or 毒8×5	主にOrc Peonが ドロップ 毒になる確率は 33% 相場10~15k	2	41.7	コスト効率が良く、瀕死からHPを 急速回復したい時に非常に便利 アップルと同様、高値でPCに売り つける事もできる	
シャンテ 特製パン	HP50	カジノのハイ& ローで稀に貰え る	1	50	HP瞬間回復系では最高効率のアイ テム ただしアップルやチーズ連打に比 べるとHP回復速度は落ちる	
極上アイ ボ焼き	HP300	<u>アイボ婆クエスト</u> (FEZ本家wiki へ)	7	42.8	コスト7で瞬時に300回復できる最 強の回復アイテム。スタック不可 クエストは24時間間隔で行えるの で1日1個手に入れておこう 複数個を持ちポケットに入れるこ とで連続使用が可能となる (画像下)	 
ライトリ ジェネ レート	HP24× 8~12 (240)	店売り	3	80	回復効率は良いが硬直が通常のアイ テムよりも60フレーム長い 100~200程度のダメージであれば ライトリジェでHPを回復していき たい	
リジェネ レート	HP32× 8~12 (320)	店売り	5	64	ライトリジェでは回復量が足りな いが、ハイリジェだと余る時に使う と良い ...はずなのだが回復効率は悪いの で課金erはできる限り使うな	
ハイリ ジェネ レート	HP48× 12 (576)	1.7円 1ring	6	96	HP回復速度、コスト効率共に優れ るHP回復の標準アイテム	
ヴィネル ワイン	HP48× 12 (576)	カジノのハイ& ロー 期待値は1個あ たり約1.8ring	5	115.2	ハイリジェネートと同じ効果でア イテムコストが5 1戦争に使えるハイリジェが21 本、ワインなら26本である 特に弾幕MAPにおいて高い効果 があるので常備しておきたい	
ライトパ ワーポッ ト	Pow5× 10~15	店売り	2	Pow31	アイテム枠の無駄	

パワーポット	Pow10 × 10~15	店売り	4	Pow31	ハイパワーポットと違って財布が傷まず、コストも軽めなので気軽に使えるのがメリット	
ハイパワーポット	Pow15 × 15	1.7円 1ring	6	Pow37	皿で大魔法連打無双したい時に便利 効果時間の1分をノーダメージで過ごすことは難しいので使用ポイントを見極めよう	

アイテム名	効果	入手対価	解説	画像
フィズアタックゲイン	物理効性上昇5 ~ 15	4.4円 4ring	攻撃力が上がる。スコア厨なら武器を3本ほど用意して引き直しは必須	
フィズガードゲイン	物理耐性上昇7 ~ 20	4.4円 4ring	防御力が上がる。被ダメージを減らし前線滞在時間を伸ばすことができる	
レスHPアップ	HP最大値上昇 30 ~ 150	1ring 4ring	最大HPが若干上昇する。HP管理が皿ほどシビアではないヲリスカに便利	
HPアップ	HP最大値上昇 150 ~ 200	8.0円 4ring	皿に有効。皿の場合はパニ警戒にHP800は欲しいが、HPエンチャによりHPの余裕が通常時の200から最低でも350にまで上昇する	
レスパワーリジェネ	Pw回復量上昇1 ~ 2	1ring	Pow回復速度が上昇する。ダメージ/Pow効率の良いヲリならこれでも十分	
パワーリジェネ	Pw回復量上昇2 ~ 3	8.0円	Pow回復速度が大きく上昇する。射撃職である皿スカに有効 特に燃費の悪い皿はぜひ詠唱3とセットで使いたいアイテム ヲリがこれを使ってもPowを余らせがちで無駄が多い	
Pwアップ	Pw回復量上昇3 ~ 5	4.4円	一見役に立たなさそうなエンチャに見えるが火皿氷皿ならPw管理に役立つ	