

建設者護衛

建設者の護衛について解説します。

まず建設者とは主に固定FTでさまざまな効果をもたらすFTを建てている人の事を指します
建設中は赤POTかバイタルギア以外何も出来なくなります
これはスキル使用不可・移動不可という意味なので案山子同然ということですね
当然敵にとっては迷惑な行為なので邪魔をしにやってくる
この敵を排除するのが建設者護衛、という役割です

護衛のポイント

1. 近づけさせない
建設者に張り付かれる前に、転倒やエクゼなどで足止めを行い排除する。
このためには、建設者よりも前線側で待機をしておく必要がある。
2. 素早く排除する
デバフ等を駆使して即座に排除する。
3. 回復する
被弾中にヒールをかける。
但し、受けるダメージに対して回復量が少ないので単騎ではかけても効果は薄い場合もある。

職別護衛

護衛はどの職でも十二分に可能ですがその中でも護衛に適した職をピックアップ

護衛に関して攻守に優れた職です。

特にヒールは攻撃を受けている際には貴重な回復手段です。

FA 自分以外に味方がいる場合はできるだけ回復に気を回してみましょう。

ただし、敵がいない場合はヒールは極力避けるように！バイタルギアの使用の妨げになるからです。周りを良く見てヒールをするか見極めよう！

護衛における最大の攻撃「近寄せない」を「エグゼクレーション」で最大限に発揮できる職です。

FB 特に前線での護衛の際はその効果は計り知れません。

また、爪BLやAODのFSに対して「マナフリーズ」も非常に有効です。

一人いるだけで建設の成功率が格段に上がるはずです。

攻撃力、射程、回復手段と場所を選ばないWIは護衛でも活躍できます。

WI 特に建設者への「ハイリジェネーション」と「マスリストア」をかけるだけで、毎2秒にHPが650も回復します。

FA一人分の回復を自動でしながら敵を排除可能・・・さすがはWIですね

建設者護衛の様子

建設者を守れ！