

- 調査して記事にしますので、わからないことがあれば記入してください。 -- (管理者) 2008-09-20 17:04:48
- 9/19戦争後に質問のあった事項について、項目を追加しました。 -- (管理者) 2008-09-20 17:06:53
- Vプロキ指揮の方から要望をいただきました。
  - 1)固定FTと携帯FTの効果重複確認
  - 2)サイト内検索機能追加 対応済
  - 3)パンくずリストのリンク色変更
 情報お待ちしています。 -- (管理者) 2008-10-13 03:15:21
- 3)パンくずリストのリンク色変更  
デザイン統一の為に色は変更せず、アンダーラインを追加しました。  
マウスオーバで色が変わる、普通のリンクと同じ動きです。 -- (管理者) 2008-10-13 12:57:02
- FS影盾ですがCT持続が?になってましたので  
「あり」となります。 -- (まれ) 2008-10-16 11:34:10
- まれさん  
情報ありがとうございました。修正しておきました。  
確かCTは5分だったはず。 -- (管理者) 2008-10-17 03:08:49
- TOP画像作ってみました。  
戦争中などのいい画像があればお願いします。  
大きさは800x100です。 -- (管理者) 2008-11-03 20:57:02
- ガディ・FT範囲ページ設定 -- (疾風) 2008-11-22 14:24:23
- 資料のロビー用テンプレなんですけど、  
チャットでURLは発言禁止ではなかったでしょうか?  
-- (あふお) 2008-12-01 16:24:27
- to..あふおさん  
今までは問題なく発言できていますが、確認してみます。  
少しお時間ください。 -- (管理者) 2008-12-03 12:54:22
- 遅くなりましたがシステム関係のページに開催時間を追加しました  
新ページがいいかとも思いましたがわからなかったため  
コチラのページに編集しました  
見にくければページの追加と記事の移動をお願いします -- (D J ハクシン) 2008-12-03 16:58:00
- to..あふおさん  
テンプレのURLの件ですが、  
問題なく発言できましたのでご報告します。 -- (管理者) 2008-12-06 23:25:40
- もしかして違法なURLへの誘導の禁止という意味での  
発言禁止でしょうか。  
それならサポートに問い合わせないといけませんね。  
もうしばらくお待ちください。 -- (管理者) 2008-12-06 23:30:46
- to..ハクシンさん  
掲載ありがとうございます。  
一番最初につまづく事項ですので、参加方法という項目で独立させました。  
このあたりはCABAL Wikiの管理者さんと連携取れるといいですね。 -- (管理者) 2008-12-14 11:58:51
- URLについて、サポートに催促しましたが応答がありません。  
1次回答としては「できない仕様」とのことです。  
できちゃってますけどね。不具合でしょうか。。。 -- (管理者) 2008-12-24 01:45:07
- URLについては、音沙汰なしなので、とりあえず公式のファンサイト誘導としましょう。  
その場でURL知りたい人が居たらWISするという方法でお願いします。 -- (管理者) 2008-12-29 16:35:05
- 支援FT・デバフFT・攻撃FTなどの実際の  
効果数値が書いてあると良いかと -- (aya) 2009-01-16 08:33:10
- to..ayaさん  
提案ありがとうございます。  
効果数値はCABALWikiのほうに記載してありますので、参考にしましょう。  
出展を明らかにすれば引用は可能なはずです。  
ちなみに、全ページ編集可能ですので、追加や修正事項があればどしどし追加してOKです。  
-- (管理者) 2009-01-20 18:24:08

禁止事項第4項により削除(2009-05-23 管理者) 2009-05-11 15:30:56

- はこのことは関係ないので削除すべきではないでしょうか？  
> 管理者様  
間違ってメールを送って・・・ことになると ^^ ;  
削除された場合は、このコメントも削除していただいて結構ですw -- (氷夏夜) 2009-05-15 10:36:00
- 禁止事項第4項、及び第6項により削除 -- (2009-06-18 管理者) 2009-06-17 11:13:50
- 禁止事項第4項、及び第6項により削除 -- (2010-03-25 管理者) 2010-03-23 14:47:05
- 禁止事項第4項、及び第6項により削除 -- (2010-04-23 管理者) 2010-04-02 12:40:06
- wikiに乗ってる の情報をどこかに載せておいたほうがいいと思います
  - ミッション戦争/PK/PvP 相手とのレベル差によるダメージ計算方式
  - 相手が低いレベルの場合、自分の受けるダメージが最小 1%で最大20%までダメージが減少されます。  
レベル差が 20以上の場合、20%で固定適用されます
  - 相手が強いレベルの場合、自分の与えるダメージが最小 1%で最大20%までダメージが減少します。  
レベル差が 20以上の場合、20%で固定適用されます上2つは言っていることは同じ。レベル差に従ってダメージが変動するという事。 -- (名無しさん) 2010-04-12 01:31:27
- to..名無しさん  
ご意見ありがとうございます。  
基本事項のシステムに追加しました。 -- (管理者) 2010-04-24 01:08:17
- 禁止事項第4項により削除 -- (管理者) 2011-11-29 01:34:02