

# ミッション戦争用Wiki

戦争に参加しているプレイヤーの皆さんで作りに上げていくWikiです。

TOP以外の全てのページが追加・編集可能です。

どしどし追加してください。

新規さんから古参の方まで、所属国家に捉われず、幅広い知恵を集めてよりよい戦いが出来るように

皆でSTEP UPしていきましょう。

## 主な構成

1. 用語解説集
2. 基本事項解説
3. 戦争のプレイアドバイス
4. 戦術考察
5. 研究室

の5つです。

## お知らせ

- 焦土戦についての解説を追加しました。(2010-06-16)
- コンテンツが肥大化して分かりにくいいため、1ページで分かる戦い方を作成しました。(2011-07-26)  
[戦術トレンド ~2011年以降](#)
- 戦術トレンドを若干変更しました。(2011-11-30)

---

## 禁止事項

1. 公序良俗に反する行為
2. 日本国の法律に抵触する行為
3. 誹謗、中傷、作為の虚偽情報等を流布することによって、特定または不特定の第三者に著しい不利益をもたらす行為
4. CABAL Onlineに無関係な情報やリンクの投稿や勧誘行為(2009/5/23追記)
5. 日本語以外の言語による投稿や編集
6. 株式会社Gamepot、およびCABAL Onlineに定められた利用規約に著しく反する行為
7. サーバーやサイト閲覧に著しく負荷をかける行為

## 免責事項

1. 当Wikiは(有)アットフリークスのサービス「@Wiki」を利用して作成されており、サイト下部に「スポンサードリンク」として自動的にリンクが表示されます。  
このリンク先、およびその他の外部リンク先の合法性、正確性、道徳性、最新性、適切性、著作権の許諾有無等に関して、当Wikiは一切責任を負わないものとします。
2. 当wikiでは提供する情報の品質についてはいかなる保証も行っておらず、情報の提供の中止、欠陥およびそれらが原因で発生した損失や損害については一切責任を負いません。
3. 当wikiのサイトポリシーは、必要に応じて、随時、内容を変更・改訂することができるものとします。

---

## ご意見・ご要望

- 禁止事項第4項、及び第6項により削除 -- (2010-03-25 管理者) 2010-03-23 14:47:05
- 禁止事項第4項、及び第6項により削除 -- (2010-04-23 管理者) 2010-04-02 12:40:06
- wikiに乗ってる の情報をどこかに載せておいたほうがいいと思います
  - ミッション戦争/PK/PvP 相手とのレベル差によるダメージ計算方式
  - 相手が低いレベルの場合,自分の受けるダメージが最小 1%で最大20%までダメージが減少されます。  
レベル差が 20以上の場合, 20%で固定適用されます
  - 相手が強いレベルの場合,自分の与えるダメージが最小 1%で最大20%までダメージが減少します。  
レベル差が 20以上の場合, 20%で固定適用されます上2つは言っていることは同じ。レベル差に従ってダメージが変動するという。 -- (名無しさん) 2010-04-12 01:31:27
- to..名無しさん  
ご意見ありがとうございます。  
基本事項のシステムに追加しました。 -- (管理者) 2010-04-24 01:08:17
- 禁止事項第4項により削除 -- (管理者) 2011-11-29 01:34:02

名前:

コメント:

[すべてのコメントを見る](#)

---