

シングルプレイヤーモード

ストーリーモード

前作ベガス1と同時期、ローガン達とは違った視点で、テロリストと戦うモード。主人公は自由にクリエイトでき、NPCの2人と、3人の小隊を組み行動する。チェックポイントによるオートセーブ方式。クリアしたActは後にシーン別にプレイ可能。プレイヤーが部下が死ぬとゲームオーバー。部下は瀕死でも一定時間内であれば蘇生可。

テロリストハント

プレイヤー1人、又はNPC2人と共にマップ上に存在するテロリストを殲滅する。

マルチプレイヤーモード

xbox live

今作はサバイバルやシャープシューターがデスマッチにまとめられ、復活の回数を任意に設定してから遊ぶようになりました。

アタック&ディフェンド(A&D)

チーム戦

チーム	勝利条件	復活
アサルトチーム	制限時間内に任務を遂行する	設定可
ディフェンドチーム	制限時間内の任務遂行を妨害する	同上

任務一覧

目標	備考
ブリーフケース	敵陣にあるブリーフケースを奪い、自陣の目標地点まで運ぶ。ブリーフケースは触れる事で持ち運べる。所持している間はアイコン表示。
爆弾解除	敵陣にある爆弾を解除する。解除方法は爆弾の前でAボタン長押し。
人質救出	人質二人を自陣の目標地点まで連れ帰る。人質を一人でも殺したチームはその時点で敗北。人質の前でAボタンを押すと付いて来る。

チーム・デスマッチ(TDM)

チーム戦

勝利条件	復活
設定した敵プレイヤー数を倒したチーム、または制限時間内に、より多くの敵プレイヤーを倒したチームの勝利	無限
制限時間まで生き残っていた人数の多いチーム、または敵チームを全滅させたチームの勝利。	制限有

デスマッチ (DM)

個人戦

勝利条件	復活
制限時間内に最も多くの敵プレイヤーを倒す	設定可

完全制圧 (TC)

チーム戦

勝利条件

3箇所に設置されたアンテナを全て奪い取る（Aボタン長押し）、または終了時に多く持っていたチームの勝利。

復活
無限

チーム・リーダー（TL）

チーム戦

勝利条件

リーダーはリスポン無。それ以外は基本的にリスポン無限だが、敵リーダーにキルされるか味方リーダーが死んでいるとリスポン不可。
リーダーが指定のポイントに到達するか、敵チームを全滅させると勝利。

復活
左記
参照

協力マルチプレイヤー

協力ストーリー

最大2人での協力モード。ストーリーモードのクリアを目指す。
今回は味方NPCも付いてきて、イベント等もちゃんとあります。

協力テロリストハント

最大4人での協力モード。テロリストの全滅を目指す。

分割プレイ

オフラインでの二人協力プレイ。ストーリーモード、テロリストハントがプレイ可能。
分割はむに繋いでいるとフリーズしやすいので接続を切ろう

システムリンク

xbox360複数台によるオフラインプレイ。
