

全モード共通操作

操作

キャラクタ移動
視点移動
張り付き
射撃
ズーム
しゃがみ、ラペリング中に逆さになる
ドアの開閉、ハシゴ・ロープの昇り降りなど各種アクション
投擲武器、GPSなどのガジェット使用
銃のリロード
オプションの着脱および射撃モードの各種切替
メインウェポンとピストルの装備切替
落ちていた武器を拾う
銃及びガジェット切替
サーマルビジョン
サーマルビジョン・ナイトビジョン切替
マップの拡大

ボタン

左スティック
右スティック
障害物または壁に近付き L T
R T
右スティック押し込み
左スティック押し込み
A ボタン
B ボタン
X ボタン
X ボタン長押し+十字キー
Y ボタン
武器の前に立ってYボタン長押し
Y ボタン長押し+十字キー
R B ボタン
R B ボタン長押し
Backボタン長押し

カバー(LT)からの派生

操作

LT押しながらRT
LT押しながら左スティック
+RT
LT押しながらB
LT押しながら左スティック
+B

効果

頭を出さずに乱射。頭を出さない代わりに命中率が著しく落ちる。
障害物から頭と上半身を少し出し撃つ。命中率は非カバー状態と大差無し。
障害物からゆっくり大きく体を乗り出して投擲武器を投げ込む。
頭と上半身を少し乗り出して投擲武器を投げ込む。上記に比べて隙が少ない。

Aボタンで行えるアクション

- ・ ハシゴに掴まる。左スティックで昇降。
- ・ ハシゴに掴まっている状態でAボタンを押すとスライドして降りる。
- ・ 膝程度の高さの塀や窓を越える。
- ・ ロープにぶら下がる。左スティックで昇降。ただしfast ropelは登る事は出来ず一気に下まで降りる。
- ・ ラペリング(ロープにぶらさがっている)状態から窓を割って侵入。
- ・ ドアの開閉。ただし、爆破や銃撃などで壊されたドアは開閉不可。
- ・ 固定銃座の使用
- ・ 爆弾などの解除。ゲージがいっぱいになるまでAボタンを押し続ける。途中で離すとゲージはまた1からとなる。
- ・ 人質の連行。人質の前でAボタン。

シングルストーリーモード専用操作

操作

部下の突撃・警戒モード切替

ボタン

L B ボタン

部下の移動	Aボタン
部下の集合・待機切り替え	十字キー下
カバー中、ラペリング中の部下への各種指示	十字キー左・上・右
部下の敵への攻撃優先順位	Backボタン
瀕死の部下の回復	瀕死の部下に近付きAボタン。部下にもう一方の部下の回復命令可

なお、キーコンフィグはテンプレートによる変更が可能です。一つ一つ変更、というのは出来ません。

デフォルトのボタン配置が各テンプレートでどのように変化しているかを以下に示します。

マスター

デフォルト	マスター	操作
Backボタン	RBボタン	敵にTAGを付ける(長押し；マップの拡大)
LBボタン	Backボタン	部下の突撃・警戒モード切替
RBボタン	LBボタン	サーマルビジョンのON/OFF(長押し；サーマルビジョン・ナイトビジョン切替)

ガンナー

デフォルト	ガンナー	操作
Aボタン	Yボタン	扉の開閉・ハシゴやロープ等の使用，部下の移動
Bボタン	RBボタン	ガジェットの使用
Xボタン	Aボタン	リロード(長押し；オプションの着脱および射撃モードの各種切替)
Yボタン	Bボタン	メインウェポンとピストルの装備切替(長押し；武器・ガジェットの切替)
RBボタン	Xボタン	サーマルビジョンのON/OFF(長押し；サーマルビジョン・ナイトビジョン切替)
