

## よくある質問

### ▶ ハード・ソフト関連、プレイ前の質問

- ▶ 賛否あってなかなか購入に踏み切れないのですが？
- ▶ プレイ時間はどれくらいですか？
- ▶ 読み込み時間はどうですか？
- ▶ 処理落ちはありますか？
- ▶ やり込み要素はありますか？
- ▶ イベント・ムーブスキップは可能ですか？
- ▶ 期間限定イベント・アイテムはありますか？
- ▶ 予約特典の曲教えて
- ▶ 難易度による違いは？ Hard/VeryHardって？
- ▶ 2周目はありますか？

### ▶ ストーリー上攻略

- ▶ 街の中で動物と話したいのだけど。
- ▶ 街で鍵の掛かった宝箱壊したいが抜刀できない
- ▶ 水の中にある宝箱取れない
- ▶ フィールドマップが不親切すぎ、どこ行くか分からない。
- ▶ 戦闘中のカメラが...
- ▶ 「亀裂のある岩」ってどうやって壊すの？
- ▶ モンタナ村に宿屋ないの？
- ▶ 青龍門が開かない
- ▶ 青龍に笛貰った後、出ようとしても扉が開かない！
- ▶ 攻城戦の扉硬すぎ、日が暮れるよ。
- ▶ 投石機当たらないよ！
- ▶ プレヴェン城のガーゴイルの畏が強すぎワタ
- ▶ 城の通路が暗過ぎて爆死します
- ▶ ギオルの毛皮出なすぎだろ.....
- ▶ おもちゃの剣出な(ry
- ▶ ショブロン村のガードクリスタルが見つからない。
- ▶ グスタフが見つからない
- ▶ ヴェスプレームの塔の影に瞬殺されます
- ▶ ヴェスプレームの塔、5回目のギミックの解き方がわからない、スピニングワルツも届かないしどうしようと。
- ▶ ワープする森の庵が見つけれない・鎖の台地に辿り着けない！
- ▶ 月の雨で仲間暴走しすぎ。
- ▶ ヴァレッタ要塞の壁に書かれた赤とか青とかいうメッセージは何？ 行けない部屋があるんだけど？
- ▶ ヘルドの雷が容赦ないです
- ▶ フルートの曲はどこで入手するの？
- ▶ 全員とコネクトしたのに仲間との絆が解除されない
- ▶ 移動に時間がかかりすぎる、ワープないの？
- ▶ クリア後なんだけどICレベルってあげられる？
- ▶ アイテムの取り逃しが怖くて先に進めない

### ▶ 装備・金策・アイテム関連

- ▶ 金全然ないんだけど
- ▶ 店で売ってたはずの がどこにも見当たらないんですが
- ▶ クリア後orクリア直前だけどハルギータに が売ってない！！
- ▶ 「盗む」ってよく書いてあるけど...そんなスキルないよね？
- ▶ ラーニングコイン付けてるのに経験値増える気がしないんだけど？
- ▶ ハーベストコイン付けてるのにお金(ry
- ▶ 極意ってどこでもらえるの？
- ▶ 極意もらったんだけど出てないレシピばかり

鍵付き・岩・遠距離宝箱のまとめってある？

- ▶ 壊れた武器/防具の入手方法教えて
- ▶ 技の達人の実績が解除されないんだけど

## ハード・ソフト関連、プレイ前の質問

### 賛否あってなかなか購入に踏み切れないのですが？

- ▶ 脳筋プレイが出来るのは相手とのレベル差がかなりあるときだけです。
- ▶ 仲間がやられるとゲームオーバー確定です(序盤は特に)
- ▶ 頭ひねらないとマゾプレイが待っているだけです。オブジェを利用するゲームです。
- ▶ インターフェイスに多少戸惑います
- ▶ フィールドはどても広く、移動は苦痛に感じるでしょうが、発見もあります。
- ▶ ディスク2から二周目以降がインアンの本気です

それでも欲しいなら買いです

積極的にシチュエーションバトルを狙っていこうとするなら素晴らしいゲームだと思います  
エンマに金を貢げるかどうかにかかっています。地獄の沙汰も何とやら

### プレイ時間はどれくらいですか？

プレイされた人によって異なりますが約30時間位とって良いです。  
早解きする人なら20時間でも可能。

### 読み込み時間はどうですか？

イベントシーンや広大なステージを、大体2秒から3秒ほどでロードする、そのエリア終点までロードは無し。  
エリア終点に着いて、町などに入るときも2~3秒のロードしかない。  
インストールをすればもはやロードレス(に近い)  
戦闘はこの上なく快適。やはりシームレスは偉大。

### 処理落ちはありますか？

エフェクトが重なると起こります。  
特に、シグメントなどのエフェクトが派手なキャラが居ると、かなりの頻度で処理落ちします。  
ただし、若干スローモーションがかかった程度で、ガクガクレベルな処理落ちは発生しません。

### やり込み要素はありますか？

シチュエーションバトルを積極的に狙えば楽になっていく仕様。  
しかも、そのチャンスを教えてくれるのはアーヤと二人っきりのスタート時だけ。  
自分で探し出し、戦いを有利に進めていくという要素ならたっぷりあります。  
素材集め、錬金もやり込み要素かな。  
レベルは最高255まで上がる。  
HP・MPIは99999で数字表記上カンストするが実際は10万超えます。(99999でもゲージが満タンになっていない)  
というか100万でも1000万でもいきます。

### イベント・ムービースキップは可能ですか？

一部を除き可能。イベント中にBACKボタンで飛ばせます。確認メッセージとか出ないので注意。

また、ほっとくと本体のスクリーンセーバー機能で画面が暗くなる事もあります。  
長いイベントがところどころあるので、たまにスティック動かしてください。

## 期間限定イベント・アイテムはありますか？

あります.....どころか、異様に多く、常人の注意力や努力では、自力コンプリートはまず不可能です。  
特定のキャラ同士でないが発動しないイベントなども多数。(プライベートイベント参照)

コンプリート派の人も、初回から攻略サイトを隅々まで執拗に見ながらプレイしてもいいですが、1周目は割り切って普通にプレイし、コンプリートを目指すのは2周目以降のお楽しみにしてしまったほうが色々良いかもしれません。  
どうせ全実績解除のためには最低3周必要です。  
2周目以降イベントシーンをスキップすれば本編を快適に進行させつつサブイベントに取り掛かることができますでしょう。

2周プレイするつもりはない派の人で、見逃した各種小さなイベントや会話を後から見ただけ見たいなら、セーブポイントを多めに残しましょう。

ストーリーの進行段階が文字で分かるので管理はしやすいはず。町を移動することに新しいセーブポイントを作るくらいの勢いでいいです。

「ある町でフラグを立て忘れると10時間後に響く」とか「中盤の行動の違いでエンディングが分岐」といった、見るだけで長時間のやり直しを強要される系の前提条件の厳しいイベントはほとんどありません(多少はある)。

## 予約特典の曲教えて

インフィニットアンディスカバリー

01:天上の叙事詩

02: 碧き地平

03: 朝露と遊ぶ風

04: 舞い踊る刃、穿ち貫け我が敵を

05: 首なし騎士に捧げる讃歌

06: 天駆ける剣

ラストレムナント

07: The First Awakening

08: Stuggle Eternal

スターオーシャン

09: Cosmic Voyagers

10: Blood on the keys

<http://www.sonymusicshop.jp/detail.asp?goods=SQEX000010122>

## 難易度による違いは？ Hard/VeryHardって？

はじめはEasyとNormalで難易度を選択できます。  
Normal以上で本作品の全ての要素を楽しむことができます。

Normalを基準にした難易度別要素表

難易度	出現条件	敵の強さ	備考
Easy	初期から選択可能	70%	クリア後にセラフィックゲートが出現しない
Normal	初期から選択可能	100%	-

Hard	Normalのクリア	120%	Hard専用の実績あり(30G)。
Very Hard	Hardのクリア	180%	Very Hard専用の実績あり(1G)。

説明書を読まない人以外は、最初からNormalがお勧め。

Easyではクリア後の追加要素関係で達成できない実績が多数あり、最大でも660Gが限界。

ただし本編ストーリー関係の期間限定実績はEasyでもロック解除可能なので、うっかり取り逃した際にEasyで再挑戦するのはアリ。

## 2周目はありますか？

強くてニューゲームはありません。

クリアデータをセーブ可能ですが、ラストダンジョンでの経験値やアイテムを引き継いでラスダン直前に戻れるだけ。

## ストーリー上攻略

### 街の中で動物と話したいのだけど、

ルカの前でRB+Aボタンで接続して連れ回す。

### 街で鍵の掛かった宝箱壊したいが抜刀できない

後々仲間になるコマチorヴィータに街で接続して連れ回す。

街に限らず鍵の掛かった宝箱は接続すると、そのキャラが空けてくれる。

### 水の中にある宝箱取れない

コマチの接続技で取れます。

### フィールドマップが不親切すぎ、どこ行くか分からない、

拡大縮小と透過率変更法しか表示されてないが、左スティックでスクロール出来る。

目的地をはっきりと伝えてくれないことが多いので迷いやすいが、

訪れたことのある村か次の目的地の村以外には入れないので、隅々まで調べよう。

### 戦闘中のカメラが...

右アナログスティックをクリックで敵をロックオンできる。モンハン、OTOGI方式。

LBを押せば正面を向く。

### 「亀裂のある岩」ってどうやって壊すの？

バルバガンかグスタフと接続し、接続専用技を使ってもらう。

### モンタナ村に宿屋ないの？

双子の家が宿屋代わりになる。

母親に話しかければ無料で回復してくれる。

## 青龍門が開かない

ヒントに出るモンスターをルカのコネクト技「ペンギンズ・パレード」で従えた状態で扉を調べればよい。モンスターを戦闘状態のまま扉まで誘導するわけではない。

## 青龍に笛貰った後、出ようとしても扉が開かない！

青龍が居る場所の真後ろに祭壇脇から回り込み、「千の知覚」を使うと出口が現れる。

## 攻城戦の扉硬すぎ、日が暮れるよ、

納刀して投石器使え。  
運んできてくれる兵士は撃ってこない。

## 投石機当たらないよ！

Aボタン長押しで溜めろ。

## ブレヴェン城のガーゴイルの畏が強すぎワタ

像の前にある魔法陣を踏むと強力な不意打ちを受けてしまう。  
逆に、魔法陣を踏まず本体に接触しないよう攻撃すればこちらからの奇襲扱いとなり瞬殺出来る。  
魔法陣が像のすぐ近くにあるならアーヤのイーグル・ラプターズで、離れているならそのまま斬りかかればOK。

## 城の通路が暗過ぎて爆死します

非常に分かりにくいですが城入口セーブポイントの左側にエンマ(解放軍の仲間)がいるので、話しかけて太陽の欠片(使うと灯り効果がしばらく続く)を購入。ここで回復もできる。  
チノチカをソナーのようにして進むことも可能といえば可能だが、ただのマゾプレイ。

## ギオルの毛皮出なすぎだろ.....

地図開いて真南の位置に沸くギオルしか落とさない。

## おもちゃの剣出な(ry

クエスト中はルセ平原のいたるところにランバー・ソルジャーが湧くが、彼らはすべてフェイク。  
地図開いて南東、岩で塞がれた通路の奥に居るランバー・リーダーを倒す必要がある。

## ショブロン村のガードクリスタルが見つからない、

ありとあらゆる家の中・マップがくぼんでいるところで「千の知覚」使え。3つ隠されている。  
空中にも3個あるが、アーヤが死んで霊薬もないと恐らく詰む。

## グスタフが見つからない

1. 町の子供から街の外に出たという話を聞く
2. 失言メイドに報告
3. フェイエル出て地図の外線に沿うようにして南東へ20秒ほど進めばイベント発生。  
町の子供からの「外に出た」という証言をメイドに報告するまでは決して見つからない。

## ヴェスブレードの塔の影に瞬殺されます

下記のような対策を。

- ▶ 一番ヤバイのは技が凶悪なシグメントの影なので、"集中"にしてシグメントの影をフルボッコする。
- ▶ 魔法使うキャラの影がいる場合はスキだらけの詠唱中を狙う。

また、シャドウ戦が発生する部屋は、納刀状態で入り、仲間に待機命令を出していると**一切攻撃してこない**。  
時間はかかるが、サブパーティがシール・レンジャーを掃除しに来るまでそのまま待つのも手。

## ヴェスブレードの塔、5回目のギミックの解き方がわからない、スピニングワルツも届かないしどうしようと、

カペルのダッシュ斬り（ターゲットに赤いリングが出来た時にAボタンを押す）で一つずつ斬っていても間に合うが、  
難しければコネクト駆使して分担する。仲間には発動にタイムラグのあるスキルを使わせよう。

## ワープする森の庵が見つけれない・鎖の台地に辿り着けない！

森を歩いていると緑や白などの光の粒子が飛んでいるのに気付いただろうか。  
森の庵や鎖の大地などといった目的地に通じる正しい道やワープゾーンの手前にはそれぞれ対応した色の粒子が浮かんでいるようなので、ある一色を追ってみるといい。  
白 森の庵行き、緑 鎖の台地行き、と思われる。  
同じ道順の場合、両方が沸いてます(鎖の大地作戦以降)

## 月の雨で仲間暴走しすぎ、

- ▶ 何度かフィールドと町とを出入りすれば、ランダムにときどき雨が止んでいる。
- ▶ 一カ所に留まらずに走っていれば、フィールドのど真ん中辺りまでに大抵雨は止む。
- ▶ 雨が止んでいるあいだ、月の力は自然に弱まっていく(キリヤ宅では避難にならず、何度も暴走する)。
- ▶ 月の雨の影響を受けない仲間(グスタフ・トウマ)でパーティを編成する。
- ▶ ルナグラム緩和剤を使用する。キリヤ加入の時に8個もらえるほか、コマチ・トウマ加入後にハルギータ(店復興クエスト後)で購入できる。
- ▶ 鎖の台地にて入手できる序曲のフレーズでICできる「海帰る流」を使う。最終的には一番便利。
- ▶ 月印値の溜まりやすさは以下の通り。

アーヤ(1.4) > エドアルド(1.3) > ロカ(1.2) > ルカ(1.1) > ミルシェ(1.0) >  
バルバガン(0.95) > ヴィーカ(0.9) > ユージン(0.85) > コマチ(0.8)

## ヴァレッタ要塞の壁に書かれた赤とか青とかいうメッセージは何? 行けない部屋があるんだけど?

開かないトビラの上で赤とか青に点滅している物体があるので遠隔攻撃で攻撃する。

タイミングにより、赤で敵が出現、青でアイテム部屋が開く。

## ヘルドの雷が容赦ないです

カベルのハマノハで無効化できる。

Xボタン押し始めてから実際に発動するまで若干かかるので、早めに演奏し始めること。

## フルートの曲はどこで入手するの？

「フレーズ」を入手したら、ルカorソレンスタムの執筆で「スコア」を作る。

「スコア」をカベルに使うと「じゃん」という効果音が鳴り、その楽曲を習得したことになる。

習得した楽曲はスキルメニューからセットしないと使用可能にならないので注意。

## 全員とコネクトしたのに仲間との絆が解除されない

同行者のほか、メインメンバーではシグムントとグスタフが見落とされがちなので、もう一度全員とコネクトしてみるといい。

グスタフとは街中だとコネクトできないため、パーティを組んでフィールドに出てからコネクトする必要がある。

## 移動に時間がかかりすぎる、ワープないの？

どこでも行ける転送装置やワープ魔法や飛行船といったお手軽移動手段は**一切なく**、徒歩移動のみしかできない。グスタフのコネクトスキル「フレイム・ライド」でグスタフに乗れば多少速く走れるので、うまく利用するとよい。他の仲間から離れすぎると自動的に降ろされてしまうが、カベルとグスタフ2人パーティでならずずっと乗っていられるのでオススメ。

ただ、障害物にぶつかるなどして強制的に降ろされてしまったときのタイムロスはわりと大きいので、細い道などではある程度の慣れも必要か。

## クリア後なんだけどICレベルってあげられる？

ハルギータ素材屋クエストクリア済、全極意取得済、お金は有り余ってるという前提で。

### 【エンチャント】カベル

木属性攻撃付加でLv5まで(エンチャントマスター)>オートガード率+10%でLv6(オーネ口の使者)

コルク泡材はモンタナ村まで戻れば買える。

ブロンズ鋼はハルギータ万屋に売ってます。さらに「お得意様チケットA」利用ならどこでも購入可能。

### 【錬金術】ミルシェ・キリヤ・セラフィマ

ブルーベリィボトルでLv3まで(熟練の錬金術師)>レッドベリーパウダーでLv6(尾を飲み込む蛇の使者)

素材は全部モンタナ村に売ってます。これのIC上げが一番楽かも。

### 【料理】アーヤ・ロカ・ドミニカ

ベリィ100%ジュースでLv4まで(一流調理師)は3人と一緒に。素材はモンタナ村。

ロカ・ドミニカの2人は、鬼魚の活け造りでLv6(味大帝)までもってける。素材はハルギータ万屋で。

アーヤは成金バーガーでLv6までもってける。素材はフェイエール・ケルンテン・ハルギータを頑張って回る。

### 【鍛冶】エドアルド・ユージン・フリストフォール

エドアルドはサンドストーンリングで、ユージンはプアスタッフでそれぞれLv3まで(称号失念)上げる。

その後は3人とスマイルチャームでLv5まで(伝説の鍛冶職人)。

ここまで素材は全てモンタナ村。

ここからエドアルドは金策でも有名なブロンズグリーヴでLv6(稀代の名工)まで上げられる。素材はハルギータ万屋。

他2人はホースフーフでLv6まで。お得意様チケットA利用ならアイアン鋼・グラナイトともに店で揃えられるが、そうでない場合はセラフィマに精製してもらうこと。素材のブロンズ鋼とサンドストーンはそれぞれハルギータ万屋・モンタナ村で購入。

目安として、Lv5 > Lv6には50～60個ホースフーフを作る必要がある。

#### 【執筆】ルカ・ソレンスタム

絵本と占星術の本を順番に作っていけばLv6(神の筆)にできる。

Lv5(文豪)まではケルンテンの店売り素材だけでいけるが、Lv6にするには羊皮紙が必要。

羊皮紙はミルシェのICで作成可能。素材はハルギータで揃う。

ケルンテン武器屋で「見えざる者の恐怖」が買えるうちは、ここから「終わりなき物語」作成でLv6まで可能。一つ作るのに5000弱で、7250で売れるので金策にもなる。

## アイテムの取り逃しが怖くて先に進めない

こちらを参照 [期間限定](#)

## 装備・金策・アイテム関連

### 金全然ないんだけど

アイテムクリエイションで金稼ぎ可能。詳細は[小ネタ](#)にて。

ただし本編クリア後ならセラフィックゲートでミミック狩りまくったほうが遥かにお手軽。行き帰りの手間はかかるが。

### 店で売ってたはずの がどこにも見当たらないんですが

ファイナの行商に限らず、すべてのショップでの販売品目はストーリーに合わせて変化していく。後半になると店頭から消滅するアイテムも少なからず存在するため、特に素材関係については注意が必要。

スタートからDisc2で初めて船に乗るまでの間はどのショップでも販売品目の追加がされるのみで削除はないので、ザラの津波イベント終了後に一度すべての町村を回っておくとよいだろう。特にショップロンの追加品目は見落とされがちだが、さりげなく有用なものが揃っているため確認しておいて損はない。

ハルギータの商店クエストは鎖の台地突入直前から開始可能だが、オウエン(教会に居る老忍)に話しかけさえしなければずっと発生しないため、時期の調整が可能。

### クリア後orクリア直前だけどハルギータに が売ってない！！

商店クエストをこなす必要がある。

ストーリーが進んでから各店の主人に話しかけるとそれぞれ条件を言い渡されるので、それらをクリアすれば各店ごとに商品ラインナップが変わっていくという仕組み。

クエスト終了後だと買えなくなるものもあるので、事前購入をすれずに。

### 「盗む」ってよく書いてあるけど...そんなスキルないよね？

ヴィーカのコネクトスキル「スニーキング・スコーピオン」がそれ。

発動させた後、続けてYを押すと「盗む」を行う。

スキルレベルが低いと殆ど盗めないなので、まずは使いまくってスキルレベルを上げること。

## ラーニングコイン付けてるのに経験値増えてる気がしないんだけど？

「装備者が敵にトドメを刺したとき」に「装備者本人だけが余分に経験値を得られる」。  
たとえばパーティ4人全員がラーニングコインを1個ずつ装備している場合、  
基本経験値500の敵であれば誰がソイツを倒しても画面には550Expと表示されるが、  
実際に貰えている経験値はトドメを刺した本人のみが550Exp、残り3人は通常通りの500Expという仕組み。

非装備者がトドメを刺した敵に装備者が追い討ちを入れてもダメなので、  
カペル1人or育てたい仲間との2人パーティでないと活用しにくいかも。

同様の理由により、パーティ外メンバーに装備させていても意味がない。  
(初回特典アイテムチケット利用者なら)半値以下で買える玄武命輪が超オススメ。

## ハーベストコイン付けてるのにお金(ry

ラーニングコインと同様、装備者が敵にトドメを刺す必要がある。  
こちらはパーティ4人全員に2個ずつ装備させれば必ず獲得金額+20%となるが、  
結局はアイテムクリエイションかミミック狩りのほうが手っ取り早く稼げるかも。

## 極意ってどこでもらえるの？

ピエリア湿地後(カペルの性格が元に戻ってから)に  
ショブロンにて【エンチャントの極意】(村の奥の下ったところにある鎖の跡に居る、新月の長老のクイズに正解する)

(答: 新月の月 ラバント 骨でつくられた櫛 ブルガス ファイーナ)

ケルンテンにて【鍛冶の極意】(フリストフォールのクイズで「B>A>Cの順に重い」と答え正解する)

ハルギータ皇城にて【料理の極意】(ロカにレアサーモンの切り身、原始肉2個、ピエリアマッシュルーム3個、ショブロンピーマン3個を渡す)

ザラにて【執筆の極意】(ルカに書記官の羽ペン2個、天才の羽ペン1個、ルナタイト2個、アマリスタ2個を渡す)

フェイエールにて【錬金の極意】(ソレンスタムの横の奴に竜の瞳を渡す)

## 極意もらったんだけど出てないレシピばかり

レシピは極意をもらって出るものと、セラフィックゲートエリア1に初めて入ってもらえるものがある。

## 鍵付き・岩・遠距離宝箱のまとめってある？

セラフィックゲート内については[こちら](#)を参照

グランド森林 岩【戦士の追憶】

グランド森林の橋の下【魅惑の香水】

モンタナ村ルカ・ロカの家 鍵箱【50000Fol】

モンタナ村竜骨の祠 岩【550Fol】

ルセ平原北部中央 岩【騎士の追憶】

ルセ平原洞窟前 高台に箱【盗賊の追憶】

ルセ平原ブルガス付近 鍵箱【ブルーベリィボトル】

ルセ平原東 岩【傭兵の追憶】

オラデア砂丘北東 岩【10000Fol】

オラデア砂丘のザラ付近の高台【騎士の追憶】

砂の大地セーブポイント付近 鍵箱【イーグルアイ】

砂の大地セーブポイント付近 水面に箱【錬金術師の追憶】  
砂の大地フェイエール付近 岩【傭兵の追憶】  
フェイエール城アーヤの部屋 鍵箱【魅惑の香水】  
フェイエール城王の部屋 鍵箱【20000Fol】  
オラデア山岳フェイエール前 鍵箱【イエローベリィパウダー】  
オラデア山岳坑道前広場 高台に箱【ドラゴンの霊皮】  
オラデア山岳塔付近 岩【盗賊の追憶】  
オラデア山岳北東広場 高台に箱【狩人の追憶】  
港町ザラ西民家 鍵箱【15000Fol】  
港町ザラ宿屋 鍵箱【銘酒玄武】  
ザラの海岸線の海の中【戦士の追憶】  
ケルンテン教会付近 鍵箱【10000Fol】  
ハルギータ1F教会 鍵箱【プリーストスタッフ】  
ハルギータ2F図書館 鍵箱【玄武命輪】  
ハルギータ2F東民家 鍵箱【ヴィクティムドール】  
ハルギータ2F西民家 鍵箱【ユーベル魔材】  
ハルギータ3F西民家 鍵箱【奇跡の霊薬】  
ハルギータ3F西民家 鍵箱【5000Fol】  
コバスナ大森林ハルギータ北東 鍵箱【レベロス神材】  
コバスナ大森林キリヤの家から戻る時のワープ付近 鍵箱【奏鳴曲のフレーズ】  
コバスナ大森林キリヤの家付近 水面に箱【鴛鴦】  
コバスナ大森林キリヤの家裏 岩【ゴールドチェインメール、ユーベル魔材】  
鎖の大地 鍵箱【和紙】  
鎖の大地 蜘蛛の糸をかけて行く三叉路の真ん中ルート 夢浮橋【スパイダーサンダル】  
ビハル坑道 鍵箱（鍵箱だが鍵はかかっていない）【音楽家の羽ペン】  
ビハル坑道 オラデア山岳側から入った最初の小部屋 鍵箱【フレア鋼】  
ビハル坑道 オラデア砂丘側から入った最初の溶岩が見える場所【メルクリス鋼】  
ヴァレッタ城塞 別PTの道に箱【インストルメントソード】  
プロブディフ鍾乳洞入口セーブポイント付近 水面に箱【メルクリス鋼】  
プロブディフ鍾乳洞 鍵箱【アラクニ魔網布】  
プロブディフ鍾乳洞出口セーブポイント付近 岩【ハゴロモ聖光織】  
プロブディフ鍾乳洞 別PTの道に箱【天才の羽ペン】  
プロブディフ鍾乳洞 別PTの道に箱【額冑神風】  
ピエリア湿地 高台に箱【アトランティス鋼】  
ピエリア湿地ドラゴンの所 鍵箱【竜の瞳】  
ピエリア湿地ドラゴンの所 鍵箱【神秘の霊薬】  
ピエリア湿地 岩【ホホワイトベリィパウダー】

## 壊れた武器/防具の入手方法教えて

カペルのエンチャントでいつでも作成可能な予備の装備「効果時間終了時に武器/体防具が壊れる」を利用行う。  
武器はセラフィックゲートのエリア14まで行けているなら「INT×2 武器破壊」で破壊するのが簡単。  
頭/足防具などの分についてはシグメントのICで作成できるのでそちらで。  
破壊に必要なリングは首都フェイエールで売られている。  
(武器/防具の入った宝箱を破壊したときに手に入ることもあるようだが、確率は低く現実的でないと思われる)

## 技の達人の実績が解除されないんだけど

セラゲでシグメントを仲間にする必要があります。  
その際町に戻ると、バグでシグメントのバトルスキルが消えてしまうようです。  
シグメントとパーティを組んでフィールドに出るとまたバトルスキルが復活するので、試してみてください