

バトルスキル

itemは[こちら](#)

同行者にバトルスキルはない模様。

- ▶ [カベル](#)
- ▶ [アーヤ](#)
- ▶ [ルカ](#)
- ▶ [ロカ](#)
- ▶ [エドアルド](#)
- ▶ [シグムント](#)
- ▶ [ユージン](#)
- ▶ [バルバガン](#)
- ▶ [ミルシェ](#)
- ▶ [グスタフ](#)
- ▶ [ヴィーカ](#)
- ▶ [トウマ](#)
- ▶ [コマチ](#)

カベル

習得LV	名称	消費MP		詳細
2	スラッシング・カノン	5	6	蹴りと斬りの連続攻撃。吹き飛ばし効果。
5	カッピング・ガボット	15	18	5連続攻撃。浮かし効果。 斬り上げと斬り下ろしで2HIT、浮かし効果のある衝撃破が3HIT
12	シンフォニック・ブレード	13	15	仲間の月印の力を借りて、攻撃に属性を付加させる。 リバスネイルにダメージが与えられるようになる。 木：ルカ、ロカ、エドアルド、シグムント（儀式後） 火：アーヤ、バルバガン 土：ユージン、トウマ、コマチ 金：ミルシェ、ヴィーカ 水：なし
16	マーチング・ブーツ	40	48	連続蹴り攻撃。浮かし 吹き飛ばし効果。 レベル3になると攻撃数が増えるが、ほとんどの敵に対して攻撃がズレて当たらなくなるので使い物にならない。

22	エターナル・リフレイン	75	90	高速移動しながらの連続斬り（Lv1で4回、Lv2で6回、Lv3で10回と斬撃の数が増加。最後の斬り下ろしは2HIT） 敵が瞬間移動などで逃げてもすぐに追いつき攻撃可能。
33	レギンレイブ	50	60	範囲型一撃技。吹き飛ばし効果。 振り下ろす前の溜めが大きく、そこでモーションを潰されると発動出来ない。
50	グリーン・ヴァレスティ	60	72	ジャンプ後、空中で突進しながら攻撃。シグメントと同じ技。 発動中に中断される事がなく強力だが、ダメージ自体は受けるので注意。 なお、着地地点前方周辺にも範囲攻撃
item	アールブ・ヘイム	80	96	まわし蹴りで対象をのけぞらせてから突きを放ち 対象の動きを止める。最後に剣を振り抜きつつ斬る(浮かし効果)
item	レヴァンティン・バッシュ	100	120	斬り上げつつ飛び上がり全体重を載せ一気に斬りおろす技。 大ダメージ+のけぞり無効のカットィング・ガボット上位版。 グリーン後の追撃に最適。

アーヤ

習得LV	名称	消費MP		詳細
-	イーグル・ラプターズ	0,5,10	0,6,12	コネクト専用技。TPS視点で狙い撃ちを行う。Lvが上がると溜めが可能になる
-	ピーコック・トレイン	5	6	対象の足元に矢を打ち込み爆発で打ち上げる技。浮かし効果。 火属性のため、完全耐性のある敵にはダメージが通らず浮かすこともできない。
8	スパロー・レインフォール	15	18	空中に放った矢が分裂、真下にいる敵にダメージ。 威力は低めだが、Lvが上がると飛躍的にHIT数が増え優れた弾幕となる
13	ファルコン・スプレッド	30	36	敵のもとへ高速移動後、ゼロ距離射撃。火属性 Lv2で2発、Lv3で3発と放つ矢が増える
21	モア・ステイキング	45	54	敵を蹴り上げ、矢で串刺しにする。浮かし効果。
25	カーディナル・クローク	50	60	炎の翼を作り前方に飛ばす火属性攻撃。Lvが上がると翼が大きくなる

32	フェニックス・フェザー	100	120	扇状に6発放った炎を纏った矢が敵に向かって収束する。もちろん火属性
40	スナイプ・アロー	120	144	飛び上がり複数の追尾する矢を放つ。Lvが上がると矢の数が増える
52	レイヴン・ヴェノムピック	200	240	放たれた瞬間に空間を移動し、対象を囲うように出現して一気に貫く矢。 スキルLvで飛躍的に矢の数が増える
64	デポアリング・バルチャー	150	180	範囲内の複数の対象にバウンドするように当たる矢。発動時に範囲内にいる雑魚全ての動きを止めるので当て易く PT連携が取りやすい。
item	シムルグ・クァイア	220	264	月印の力を炎の鳥に変えて対象に向けて突進させる技。 火属性。範囲爆撃でダメージも非常に大きいが出の遅さと燃費の悪さがネック。

ルカ

習得LV	名称	消費MP		詳細
-	ペンギンズ・パレード	3	3	コネクト専用技。光弾を飛ばし命中した敵を一定時間操る。操っている間はパーティーに追従し、Yボタンで敵ごとに1つずつ設定された技を使う
5	ラビット・テイル	5	6	ハート形の光弾を飛ばし、命中した敵を魅了状態にする。
27	サーペント・ヘッド	25	30	タクトの先端から青龍の化身が直線的に敵めがけて飛んでいく。射程距離・弾速ともに優れるが、高い位置の敵には当てにくい。

ロカ

習得LV	名称	消費MP		詳細

-	ティル・ナ ・ノーグ	10	12	<p>コネクト専用技。属性付きプレスで攻撃してくれる小型の召喚獣を召喚する。</p> <p>どの属性の召喚獣が出てくるかはランダムで、口力の最大HPに比例したHPを持つ。</p> <p>2~3回ヒットするプレスを大抵の魔法よりも短い間隔で連射するので火力は意外と高め</p> <p>ただし、常にコネクトしておかなくてはならない為に、リカバーリクエスト等のとっさの回復が難しくなる一面も持つ。</p>
---	---------------	----	----	---

エドアルド

習得LV	名称	消費MP		詳細
-	ブレイド・スコール	5	6	コネクト専用技
-	ファイン・スラッシュ	8	9	右払い左払いの後、真上から剣を振り下ろす。3HIT
11	ダブル・ストリーム	10	12	2連続で相手を突く。2HIT
13	タービュランス・スイング	15	18	2回連続斬り上げ。浮かし効果。
15	ライトニング・インペール	23	27	雷を纏うほど高速な突き。最大で5HITし、熟練度が上がるにつれ威力が増加。 出が早く横にも強い当たり判定を持つので使い勝手が良い
21	アシェンディング・カレント	40	48	ダッシュで近づいてからの斬り上げ。発動中は仰け反り無し+浮かし効果。
25	ソーン・レイン	50	60	敵の真下から突き上げる大剣を召喚する広範囲攻撃。当然モーション中にダメージでキャンセルされる
32	クラウド・オブ・ソード	65	78	自分と相手を結ぶ直線を、一瞬で突き抜ける技。1HIT
45	ドラゴニック・ヘイル	75	90	剣を突き刺して敵を短時間拘束し、鬨気の龍で追い打ちを仕掛ける。

55	ザ・バーニング・サン	100	120	月印のエネルギーを剣に集約して前方広範囲に叩きつける。仰け反り無し 範囲はほぼ真円で、仰け反り無しで広範囲なレギンレイブと似たところ
item	テンペスト・クラッシュ	125	150	乱舞技。出が遅すぎるのだが全て当たれば超ダメージ。ファインスラッシュ ライトニングインペールと繋げるような感じ。当然仰け反らない

シグメント

習得LV	名称	消費MP		詳細
-	レヴァンティン・バッシュ			コネクト専用技。カペルがアイテムを使用して覚えるものと同じモーションを持つ。仰け反り無し
-	グリーン・ヴァレスティ	10	12	ジャンプ後、空中で突進しながら攻撃。長距離攻撃。仰け反り無し
-	アールブ・ヘイム	15	18	連続攻撃。浮かし効果。カペルは回し蹴りで牽制するが、こちらは盾を使う
16	レギンレイブ	16	25	衝撃波で直線上の敵にダメージ。カペルのとは違い、こちらは仰け反り無効

ユージン

習得LV	名称	消費MP		詳細
-	ソイル・クラック	5	6	コネクト専用技。高確率で状態異常を発生させる鉱石を敵に投げつける。 付与できる状態異常は視覚・嗅覚・聴覚異常、そして沈黙の4つのうちどれか

バルバガン

習得LV	名称	消費MP		詳細
-	ショルダー・タックル	5,10,15	6,12,18	コネクト専用技。熟練度が上がるとタメが可能となる突進技。フィールドに存在する大岩を壊すことができる。
-	ブリッツ・プレス	20	24	地面を転がった後フライングボディプレスをかける
15	フルボディ・シール	15	18	一定時間、仰け反らなくなる。モーション中も仰け反らない 効果時間はモーション3秒、月印が光り出してから35秒ほど。 Lv2で55秒、Lv3で70秒くらい 尚、この技のみ空撃ちでも熟練度が溜まるのですぐにLv3まで上げることができる
20	グラウンド・スラム	35	42	地面に武器を叩きつけて飛び出した岩で攻撃する技
43	ハンマー・スロー	50	60	ハンマー投げのように3回転して遠心力がついた武器ごと敵に突進。 出終わってからの隙が大きい 仰け反りはあるが、回転の部分にも攻撃判定があるので潰されにくい
53	オーバータイム・スマッシュ	75	90	武器を左右に振り回してから3回転する乱舞技。旋風にも攻撃判定があり間合いが非常に広い

ミルシエ

習得LV	名称	消費MP		詳細
-	ラヴァーズ・アーマー	MAXMPの10%	MAXMPの12%	コネクト専用技。味方の最大HPに比例したシールドを作成。持続時間は熟練度に関わらず10秒と異様に短い

グスタフ

習得LV	名称	消費MP		詳細
-	フレイム・ライド	15	18	コネクト専用技。カペルを乗せて移動し、敵にタックルしてダメージを与えることも可能。 フィールドの大岩を壊す事が出来るほか、納刀走りよりちょっと速いので移動に
-	インフェルノ・ブレス	10	12	口から火球を吐く。火属性攻撃
14	イグナイト・ファング	25	30	ファング（牙）と言いつつも拳で殴るアッパーカット。浮かし効果 グスタフの主力攻撃
25	クリムゾン・バースト	40	48	攻撃に火属性を付加しつつATKも上げる。 フルボディ・シール同様、発動するだけで熟練度が上がる
48	ボルケーノ・チャージ	50	60	口から火属性のビームを発射。地形を貫通するもののタメが長く、射程距離も短め

ヴィーカ

習得LV	名称	消費MP		詳細
-	スニーキング・スコピオン	15	18	コネクト専用技。即死or足払いor弱点強化or盗むから選ぶ
-	スティンク・スティンク	10	12	スライディング。1HIT Lvで威力アップ
-	ドラゴン・フライ	25	30	敵を打ち上げるサマーソルトキック。1HIT。 LV2で2HIT、LV3で3HITする
28	マンティス・シザーズ	40	48	ネコだまし。2HIT
31	ローリング・バグズ	50	60	デビルバットゴースト。1HIT
35	グラスホッパー・スタンプ	60	72	ジャンピングフットスタンプ。ダウン効果。1HIT

52	バタフライ・ラッシュ	75	90	乱舞技。驚異的な火力に加え、モーションも短く全て当たれば10HITは見込めるが ナイフ故射程が短い。Lv3は脅威的なクリティカル率を誇る
----	------------	----	----	---

トウマ

習得LV	名称	消費MP		詳細
-	疾風迅雷	15	18	コネクト専用技。ボタン連打で神速の居合斬りを繰り返す スキルLvが上がると、少しだけ連打可能時間が増える
-	風林火山	15	18	飛び道具。射程が非常に長く、弾速もかなり速めなので奇襲のお供に
-	明鏡止水	20	24	少し離れた相手に対し一歩踏み込んでからの居合い斬り。トウマと旋風を挟んだ範囲すべてに攻撃判定があるが、敵と密着していると全く当たらないことが稀にある
-	唯我独尊	25	30	眼前に構えた刀を納刀し、周囲の敵を引き寄せるエネルギー体を発生させる。 ミルシェのルトジックと同様の技だが即死効果はない。
33	光芒一閃	40	48	光る刀を振りおろし地面を直線に這う衝撃波を飛ばす。攻撃判定は衝撃波のみにあり、射程距離は短めだが、威力はかなり高く敵を貫通する。
46	電光石火	50	60	敵の側へ瞬間移動してから広範囲の敵を同時に居合い斬りで攻撃する。トウマの真横や真後ろの敵は対象に入らない模様。
54	花鳥風月	60	72	乱舞技。出がやや遅く判定が短いので全弾HITは至難の業
item	天下無双	100	120	トウマ版バーニング・サン。判定は縦に長い長方形。 エドのと比べて出は早いですが、出がかりをダメージでキャンセルされてしまう。

コマチ

習得LV	名称	消費MP	詳細
------	----	------	----

-	夢浮橋	0	0	コネクト専用技。遠くの宝箱を取ることができる。
-	篝火	10	12	口から火炎を吹く。火属性。射程が短い
-	透標	18	21	中距離からジャンプし、相手の動きを短時間止めるクナイを撃ち込む
-	胡蝶	23	27	貫通する特大手裏剣を投げ、直線上の敵にダメージ。たまに2HITする。
35	蜻蛉	35	42	自分を中心に吹き上げる間欠泉。武器依存無しの完全水属性
42	花宴	45	54	印を結んでからの昇龍拳。出が遅い
56	藤袴	55	66	連続回し蹴り。モーションが長いのが欠点 蹴りの範囲は広く乱戦でもそこそこだが、仰け反りが無い敵だと潰されやすい スキルLvにより5HIT 7HIT 9HITと変化する。総ダメージは増えるが、モーションも更に延びる
item	初音	75	90	力を溜め相手の目の前に移動し、強力な雷撃を放つ スキルLvにより3HIT 5HIT 9HITと変化する