

Mushroom Revolution



サイトURL

<http://www.playedonline.com/game/59001/Mushroom-Revolution.html>

<http://www.kongregate.com/games/fortunacus/mushroom-revolution> (最新バージョン)

概要

[Mushroom Farm Defender](#)の続編。作者はfortunacus。
キノコを育成して防衛する、通路侵入型。

- [基本事項](#)
- [ショートカットキー](#)
- [スコア計算](#)
- [キノコ\(砲台\)](#)
 - [性能表](#)
 - [特殊効果](#)
 - [アクセサリ](#)
- [スキル](#)
- [攻略](#)
 - [その1](#)
 - [その2](#)
 - [その3](#)

基本事項

- 通常のアップグレードの他に、宝石を購入して装備する事で特殊効果が付属する。
- Next Waveで早送りした時間の分だけボーナスの資金が獲得出来る。
- マップごとの規定スコアを満たす事でスキルポイントが貰え、能力を強化できる。

ショートカットキー

キー	機能
WASD	マップをスクロール
Space	キノコの設置を中止
B	キノコの動きを止める / 元に戻す

スコア計算

- 倒した敵のHP
- 早送りした秒数 x 10
- クリア時の残りLife x 2000

キノコ（砲台）

- レベルアップと宝石・アクセサリの装備で強化していく。
- 複数の色の宝石を組み合わせると様々な効果が得られる。
- また、一色の宝石を2つ以上装備することでLv6まで強化する事ができるようになる。
- アクセサリは砲台のパラメータ強化や撃破得点倍増など便利な効果を砲台に付与する。
- どちらも一度装備すると外せないが、売却時には手元に還ってくる。
- 今までに作成した宝石の組み合わせはメニュー Combine Listから確認出来る。
- 各属性は、火 地 風 雷 水 火で一周する相性関係を持ち、矢印の方向に強く、逆の相手に軽減されてしまう。
- 宝石1個、及び混色の場合強化/弱化がそれぞれ+50%/-50%、純色2個で+75%/-25%、純色3個で+100%の弱点無しになる。
- 無属性のキノコは全属性に対して-25%修正を受けてしまう。

性能表

- レベルアップコストは300-500-1100-2300-4700
- 以下の表のパラメータは、最低-最大攻撃力 リロード 射程

属性	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6
NEUTRAL	10-20 28 110	42-84 28 112	97-189 27 114	213-401 26 116	492-928 25 118	-
FIRE	13-62 33 110	27-126 33 112	63-297 32 114	138-641 31 116	312-1365 30 118	637-2895 25 120
WATER	21-28 23 110	44-59 23 112	102-136 22 114	223-298 21 116	504-672 20 118	1029-1372 15 120
THUNDER	24-32 28 115	50-67 28 117	117-156 27 119	255-340 26 121	576-768 25 123	549-1350 13 125
WIND	11-27 18 115	23-57 18 117	53-131 17 119	117-287 16 121	270-655 15 123	1176-1568 20 125
EARTH	34-41 43 120	71-86 43 122	165-199 42 124	362-436 41 126	835-973 40 128	1687-1989 35 130
Machinegun	-	8-19 3 99	18-45 3 101	40-100 3 102	94-229 3 104	-
Sniper	-	-	159-393 45 214	351-861 43 217	810-1965 40 221	-

特殊効果

Slow系のみ速度の減衰率、それ以外は能力の発動率を表記

名称	宝石	属性	効果	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5
Double damage	赤 白	FIRE	攻撃力2倍	14%	16%	18%	20%
Triple damage	赤 白 緑	FIRE	攻撃力3倍	-	11%	13%	15%
Wealth	赤 黄	FIRE	撃破時の報酬が30%上昇	-			
Money steal	赤 黄 白	FIRE	攻撃時に撃破報酬の5%入手	-	6%	7%	8%
Life plus	青 白	WATER	撃破時にライフ+1	-			
Life steal	青 白 赤	WATER	攻撃時にライフ+1	-	3%	4%	5%
Poison	青 赤	WATER	毒を与える	5秒			
Splash poison	青 赤 黄	WATER	毒を与える範囲攻撃	5秒			
Confuse	白 緑	THUNDER	逆走させる	6%	7%	8%	9%
Teleport	白 緑 黄	THUNDER	入り口にワープさせる	-	4%	5%	6%
Machine gun	白 黄	THUNDER	低威力・低射程の高速連射	-			
Sniper	白 黄 青	THUNDER	高威力・射程大の低速射撃	-			
Slow	黄 青	WIND	4秒間移動速度低下	25%	30%	35%	40%
Splash slow	黄 青 緑	WIND	3秒間移動速度を低下させる範囲攻撃	-	22%	26%	30%
Geminate	黄 緑	WIND	4秒ごとに追加攻撃	-			
Plant bomb	黄 緑 赤	WIND	HP50%以下の敵を爆死させる	-	4%	5%	6%
Splash	緑 赤	EARTH	範囲攻撃	-			
Big Splash	緑 赤 青	EARTH	更に広範囲に攻撃	-			
Stun	緑 青	EARTH	3秒間停止させる	7%	9%	11%	13%
Instant death	緑 青 白	EARTH	即死させる	-	3%	4%	5%

アクセサリ

名称	効果
LIGHTNING EMBLEM	10%の確率で最高ダメージ
STAR BADGE	レベルアップコストが20%減少
ANGEL WING	射程が10%上昇
BURNING HEART	リロードが10%減少

名称	効果
TAURUS	最大攻撃力が10%増加
CLOVER	特殊効果発生率が2%上昇
ANGEL DOLL	撃破時の獲得スコアを2倍
TEARDROP	属性のマイナス修正を無効化
GOLDEN BELL	特殊効果の持続時間を2秒増加
BUTCHER KNIFE	1%の確率でダメージが5倍

スキル

- ・ マップごとの規定スコアをクリアするとポイントが貰える。
- ・ メダルごとのポイントは金:6 銀:4 銅:2

名称	効果	コスト	備考
ADD RANDOM STARTER GEM	スタート時に宝石を持っている	2/2/2	レベル毎に+1個
ADD RANDOM STARTER ACCESSORY	スタート時にアクセサリを持っている	2/3/3	レベル毎に+1個
INCREASE WAVE LENGTH	Waveの間隔を延長する	3/4/5	レベル毎に+5秒
EARN CASH OVER TIME	時間経過で所持金が増える	3/4/5	分間獲得額 39/58/114
INCREASE MAX LIVES	ライフの最大値を増やす	3/4/5	レベル毎に+25
INCREASE ATTACK DAMAGE	キノコの攻撃力アップ	6/6/7	

攻略

その1

序盤～中盤にかけては、赤黄の収入アップを軸に資金を稼ぐ。

複数回攻撃できるポイントに置き、レベルを上げていく。

スキルでスターバッジがあれば、大体wave25くらいまでは単独でなんとかなるはず。

その後は、Wealthでトドメをさせるように削り要員として、赤とは別の複数回攻撃できるポイントに無色Lv1を配置し、段々数を増やす。これが後半の主力になる。

十分な数を配置したら、無色のまま平均的にレベルを上げたり、白単色で宝石を複数付けたりする。

但し、先頭と最後尾だけは宝石を付けないでおくこと。

そろそろ抜けられそうだと感じてきたら、主力候補の密集地帯に白のレベル6を作る。

先頭はSlow,最後尾にはConfuseを作って、主力の攻撃回数を増やす。

後半のマップはこれだけだと抜けられる場合もあるので、入り口に即死、通路の後半に爆弾化、ゴール手前にテレポートを何体か配置。

勿論、それらの付近にも鈍足と混乱があればなお良い。

但し、これは主力が完成した後でも十分間に合う。

メダルは、主力の何体かにエンジェルドールを持たせておけば大抵金が取れる。

その2

- スタート直後はキノコを2つ設置。
 - 設置場所は、2回以上敵が通る場所(2つ以上の道に接する場所)
- 基本は、少数精鋭でレベルを上げていく。
- アクセサリーが増える度に、キノコを増やしていく。
- スロウブラッシュ / 毒ブラッシュ / スナイパー / ビッグブラッシュ を1セットにして追加していく。
 - スロウを効果的に使う為、敵の進行方向から順に設置する。
 - ブラッシュは強いが、効きにくい敵もいるのでスナイパーも必要。
 - 序盤は木を撤去せずにキノコを4個設置し、資金が溜まってきたら木を撤去して良いポイントに設置する。
- 2回以上敵が通る場所がなくなってきたら、ゴール手前にテレポートを4体ほど設置。
- テレポートを設置し終わったら、即死を入り口に4体設置。
- スキルのアクセサリーは、最低1つは必要。
 - アクセサリーを追加したら、エンジェルドールが出るまでリセットを繰り返す。
 - エンジェルドールがあれば金メダルは取れる。
- その後は、火力・お金・時間・アクセサリー・宝石・ライフの順番でアップグレードしていく。

その3

- 2箇所に戦力を分ける。
- 先に敵と遭遇する第一集団は、Splash slow (青・黄・緑)、Big Splash (赤・青・緑)を複数、必要であればLife steal (赤・青・白)を複数、配置する。
 - 攻撃対象が多いので、範囲攻撃が有効。
- 第二集団は、Splash slow (青・黄・緑)を先頭にして、THUNDERのLV6を中心に配置する。
 - THUNDERのLV6は他のLV6に比べて低威力高連射で、単位時間当たり安定して高ダメージを与えられるため抜けられにくい。また、瀕死の敵に攻撃してもあまり無駄が発生せず、とどめ役に最適。