

RESINOIDS TD



サイトURL

<http://mogera.jp/gameplay?gid=gm0000000006>

概要

METALIX TDと同じ制作スタッフによる新作。制作は有限会社ポイントゼロ。基本は自由配置ながら、通路侵入型の要素も組み合わせられた斬新なタイプ。敵が水陸空の3種類おり、それぞれ異なる移動方法で攻めて来る。有料でコンテニュー機能も利用出来る。(一回につき50モリタポ、5円相当)

- [基本事項](#)
- [ショートカットキー](#)
- [砲台](#)
 - [キャノン](#)
 - [火焰放射](#)
 - [電磁波](#)
- [利子](#)
- [敵](#)
 - [水](#)
 - [陸](#)
 - [空](#)
 - [強さ](#)
- [敵出現一覧表](#)
- [攻略\(参考\)](#)
 - [マップつき解説](#)
- [コメント](#)

基本事項

- 一定時間経過で敵が侵攻して来る。ボタンクリックで早送りも可能。
- 画面端に表示される赤いバーが、次WAVEの敵の出現位置。
- 各WAVEの開始時、所持金に対して一定割合のゴールドが、利子として獲得出来る。(アップグレード可)
- 10WAVE毎にボスが出現。

ショートカットキー

キー	機能
ESC	砲台の配置 / 選択をキャンセル
SPACE	選択した砲台を設置
1 ~ 3	各砲台を選択
A	対空攻撃を強化
G	対地攻撃を強化
U	対潜水攻撃を強化
R	攻撃範囲を強化
S	砲台を売却

砲台

- ・水路部分にも設置可。
- ・空属性をのぞき、敵のいる場所には設置出来ない。
- ・どの砲台も共通して、攻撃力を上げると攻撃速度も上昇する。

キャノン

安価な砲台。
アップグレードで割高な攻撃力を得られる。

火焰放射

一直線上の敵をまとめて攻撃。
被弾した敵は炎上し、しばらくの間持続ダメージ。

電磁波

範囲内のすべての敵を同時攻撃。
敵の移動を一時停止させられるが、攻撃速度は遅い。
攻撃力をアップグレードすると、その属性の停止時間が長くなる。

利子

利率	コスト
3%	初期状態
5%	300
8%	1000
10%	3000
15%	10000

敵

水

水路に沿って進む。砲台が設置してあるマスでは潜水する。
一部、常時潜水の物も存在する。
浮上している時は対地、潜水中は対潜水攻撃が有効。

潜水艦・ボート・ホバークラフト
堅 速

陸

陸・水路を問わずにマップ上を移動する。
砲台を障害物として回避して通る。ジャグリングで対処可能。

戦車・トラック・レーシングカー
堅 速

空

障害物を無視し、出現位置からパワーソースへ一直線に移動する。

飛行船・ヘリコプター・飛行機
堅 速

強さ

色によってランク分けがされていて、後から出現する種類ほど性能が高い。
種類によって移動速度も速くなる。

バランス型の敵 緑ボートだけ、高速型の敵より脆い(?)
緑・青・灰・緑透明
弱 強

高耐久型の敵
紫・赤・黒・赤透明
弱 強

高速型の敵
黄・橙・白・黄透明
弱 強

敵出現一覧表

・・・要注意WAVE

WAVE	空	陸	水	備考	制限時間
1			8	緑ボート	65
2			12		60
3			11	紫潜水艦、初登場	65
4			14		60
5			10		90

WAVE	空	陸	水	備考	制限時間
6			13	黄ホバークラフト、初登場 速度の割に耐久値が多めの敵。逃げられないように注意	55
7			8		60
8			17		80
9		2	3	緑トラック、初登場	70
10			1	巨大ボート（ボス）	105
11			30	全て緑ボート	60
12		8			60
13		10	30	水はすべて黄ホバークラフト 最初の難関。出現間隔の狭い水の敵をいかにして倒すかが鍵。 水路近くに砲台を多めに設置、LV1の対水（または対地）強化を多くしなければ倒しきれない危険があるので注意	60
14		15		紫戦車、初登場	75
15		13			80
16		21			80
17		40		黄レーシングカー、初登場	100
18		40			100
19	1	40		緑ヘリコプター、初登場	100
20		1		巨大戦車（ボス）	120
21	6				80
22	10				80
23	6				50
24	8	40			90
25	16	50		地は全て黄レーシングカー ジャグリング無しプレイの場合はそれなりに砲台を強化しておく事。	80
26	26			黄飛行機、初登場	90
27	10		44	青ボート、初登場 緑ボートに混じっている	120
28	36		4	ここの黄飛行機は全て倒すのが難しい。 ノーダメージを狙わないなら、少々ならば無視しても構わない。順調に殲滅出来れば、33面クリアまでは対空強化がほぼ不要	120
29	12			紫飛行船、初登場	90

WAVE	空	陸	水	備考	制限時間
30	1			巨大ヘリコプター (ボス)	65
31			20	全て青ポート wave27・28より密度が急に増すので注意	120
32	40			全て紫飛行船	100
33	32	20	6	青トラック、初登場 初めて水陸空全ての敵が一度に攻めてくる。	130
34	15	30			150
35	9		30	水空共に密度が高めなので、少し多めに強化を。対空キャノンのパワーを全てLV2にしよう	130
36		24		橙レーシングカー、初登場	130
37		30			60
38			10	赤潜水艦、初登場 この敵のみ常時潜水	100
39	16	20	30	水の敵が密度高し。対水キャノンはパワー・射程とも全てLV1に強化すること	120
40			1	巨大潜水艦 (ボス) wave39をやり過したなら楽勝	85
41	14			青ヘリコプター、初登場	90
42	14	40			80
43	12		10		80
44		10		赤戦車、初出現	60
45			12	橙ホバークラフト、初登場 前waveの戦車に妨害を受ける可能性有り。ジャグリングのタイミングで上手に対処したい 橙ホバークラフトは黄色より桁違いにダメージが大きい	60
46			42	密度高し、要注意	80
47		12	10		80
48	14	20		青ヘリコプターが急な角度から襲ってくる。対処し忘れないように注意	70
49	16		20	橙飛行機、初登場	80
50		4		巨大トラック (ボス) x4	80
51	8		20		80
52	16	20			

WAVE	空	陸	水	備考	制限時間
53	43			赤飛行船、初登場 敵が少し多いので、多くの対空LVを強化しておくとい	80
54	3	30		地は全て橙レーシングカー	80
55	3		22	水は全て橙ホバークラフト 手強い。しっかり対処しておかないとあっさり突破される危険大。全 ての対水砲台の攻撃力・射程を3以上に強化しておきたい	80
56	90	16	8	空は全て黄飛行機	80
57		36	18	早い敵が多いので油断しないように 地の敵による対水砲台の妨害にも気をつけたい また、橙ホバークラフトは一気に登場するので、wave55が大丈夫だっ たとしても注意	130
58	17	20		空はすべて赤飛行船 かなりの難関。多くの対空砲台の攻撃・射程をLV3以上まで強化しな いとクリアは不可能、飛行船がパワーソース辺りに密集してしまうと 一気に危険になるので注意	80
59	20	48	32	クラス2の敵、全て登場	170
60	16			巨大飛行機（ボス、高速）x16 wave58を無事攻略出来たならザコも同然 水の敵は0だが、前のwaveでホバークラフトが出現できず、このwave で出現するので要注意	80
61		20		灰トラック、初登場 ここからwave78までは1種類の属性しか出てこない	80
62		10		黒戦車、初登場	140
63		30		白レーシングカー、初登場	100
64		25		64~66は61~63の敵を増やしただけ	100
65		12			200
66		30			100
67		110		かなり量が多い。 ジャグリング無しの場合、最大近くまで地のレベルを強化するよう に、電磁波もレベル4にしておくとい	200
68			12	灰ボート、初登場 ここまで来るとボートでも耐久力がかなり高いので注意	80
69			10	黒潜水艦、初登場 ただし、常時潜水ではない（終盤に出る赤透明潜水艦も同様）	140
70			103	巨大ホバークラフト（ボス）x3?。白ホバークラフト、初登場。いきなり 高密度で出現するので注意が必要	200

WAVE	空	陸	水	備考	制限時間
71			30	敵の耐久力が高い以外はWave11と同じ。 白ホバークラフトよりも硬く、Wave70を順調にクリアしても油断は禁物 水路近くのと潜または対地砲台の攻撃・射程を全てLV4以上にしておいた方がよい	80
72			12	Wave71さえ順調に突破できれば、ここは特に問題無い	100?
73			40	Wave70より高密度な白ホバークラフトが、一気に登場するので注意	
74			92	水の敵がかなり密度高し。 wave71~73よりかなり敵が多いので、パワーソース近くの砲台の対地かと潜のレベルを4、または最大にしておきたい	140?
75	22			灰ヘリコプター、初登場 wave58を首尾よくクリアしていれば、wave77クリアまでほぼ強化不要	
76	8			黒飛行船、初登場	
77	20			白飛行機、初登場 ここから先の飛行機は1機突破されただけでもダメージが大きいので注意	
78	56				
79	46	100	90	クラス3の敵、全て登場 全ての砲台のレベル・射程を4以上にしないとクリアは困難。キャノンだけでも全基の射程を最大にしておくのがよい	360
80	6	40	20	巨大レーシングカー（ボス、超高速）x10 黒い敵が邪魔してくるので注意	300
81	26	28	33	緑透明ボート、赤透明戦車、赤透明飛行船、登場	250
82	48	76	72	黄透明ホバークラフト、黄透明レーシングカー、緑透明ヘリコプター、登場 黄透明レーシングカーは、巨大レーシングカーにも劣らない最速クラスの敵。電磁波無しだとかなり手強い	300
83	16	20	15	緑透明トラック、登場	300
84	5	20	10	赤透明潜水艦、登場	340
85	20	30	15	黄透明飛行機、登場 このWaveは最高速の敵ばかりなので、電磁波が弱い場合は要注意	150
86	40	60		ジャグリングが困難になってくるので、出来る限り全ての対地砲台を最強状態にした方がよい	350
87		25	60		300
88	140		40	ジャグリングが通用しない。まさに火力勝負	300

