

Viking Defense



サイトURL

<http://www.miniclip.com/games/viking-defense/en/>

概要

海路を攻めて来る敵からバイキングの村を防衛する。
[Canyon Defense](#) とほぼ同一のゲームシステムを採用している。
ルーンによって砲台に付加能力を与える事が出来る。

- [基本事項](#)
- [ユニット](#)
 - [Combat](#)
 - [SACRED](#)
 - [BUILDINGS](#)
- [RUNES \(ルーン\)](#)
- [ABILITIES](#)
- [敵の種類](#)
 - [大きさ](#)
 - [特殊能力](#)
- [攻略](#)
 - [オススメの砲台・ルーンの組み合わせ](#)
 - [マップ5](#)
 - [バグ](#)
- [コメント](#)

基本事項

- 敵が通路の出口まで到達するとライフを失い、0になるとゲームオーバー。
- 一定時間ごとに敵が攻めてくる。ボタンクリックで早送りする事も可能。
- 敵には空・地（海上型と潜水型）の2種類があり、対応した砲台でないと攻撃出来ない。

ユニット

指定された条件を満たす事で順次使用可能になる。

Combat

名前	解除条件	攻撃対象	性能	攻撃力 / 再装填
Watchtower	-	海上		5 / 2sec
Catapult	ボートか海賊を10体撃墜	海上・海中	投石による範囲攻撃。 追尾能力なし。	10 / 3.5sec
Falcon Cliff	Flyingを25体撃墜	空・海上	ハヤブサが射程内の敵に 付き纏って攻撃	秒間25 / 0sec
Bastion	platformsを10個設置	海上・海中	射程内のすべての敵を 一度に攻撃	25 / 5sec
Greek Fire	20体の敵を燃やす	海上	火炎放射で攻撃。 加えて敵を炎上させ継続ダメージ。	秒間30 / 0sec

SACRED

名前	解除条件	攻撃対象	性能	攻撃力 / 再装填
Sacreif Oak	-	空	対空砲台	5 / 2sec
Stone Head	Sacreif Oakを5基設置	空・海上	移動速度を低下させる。	0 / 3sec
Sparking Pillar	Mjoinirで一度に4体を撃墜	空	強力な対空砲台。 攻撃範囲が狭い。	2 / 0.3sec
Quarry of Rage	水面下に潜行中の敵を 3体撃墜	海上	追尾ミサイルで範囲攻撃。 射程が広い。	30 / 4sec
Sanctum of Tempest	敵を50体凍結させる	空・海上	レーザーで攻撃。連続射撃時は 5回毎に凍結効果のある 衝撃波で射程内へ全体攻撃。	10 / 0.5sec

BUILDINGS

名前	解除条件	効果
Temple of Thor	敵を20体撃墜	Raidoho・Mjoinirが使用可能に
Forge	ユニットを15個設置	Hagalaz・Platformが使用可能に
Temple of Odin	12基の砲台にルーンを付加する	Tiwaz・Kenaz・Isaが使用可能に
Chamber of the Chief	3000Gold貯める	SowilとCommandが使用可能に
Temple of Freyr	Templeを3棟建てる	HarvestとLaguzが使用可能に

RUNES (ルーン)

砲台に付加能力を与える。要コスト。
各砲台につき付けられるのは1個のみ。何度でも付け直し可能。

名前	コスト	解除条件	効果
Raidoho	30	Temple of Thorを設置	追尾能力が追加。 着弾前に攻撃目標が破壊された場合、次の敵を狙う
Hagalaz	50	Forgeを設置	攻撃力を+25%
Tiwaz	70	Temple of Odinを設置	射程距離を+50%
Kenaz	100	Temple of Odinを設置	5%の確率で敵を燃やして継続ダメージ 攻撃力を+20%
Isa	100	Temple of Odinを設置	5%の確率で敵を凍結し、停止させる。
Sowil	100	Chamber of the Chiefを設置	攻撃速度を+20%
Laguz	120	Temple of Freyrを設置	着弾した後、近くの別の敵に跳ねて命中。 跳ねて当たった敵には50%のダメージ。

ABILITIES

画面右下にあるボタンを押す事で使える。
使用しても、一定時間経過で再び使用可能になる。

SELL

ユニットを売却する。最初から使用可能。

Mjoinir

指定した範囲内にいる敵に強力な爆撃。すべての敵に通用する。
攻撃は画面右下から飛んで来るので、着弾までに多少のタイムラグあり。

Platform

海の敵の進路を塞ぐ壁。浅瀬（色が薄い場所）にのみ設置可能。
上にユニットを設置する事も出来る。

Command

指定した範囲内にいる敵を最優先の攻撃目標にする。

Harvest

指定した範囲内にいる敵の特殊能力を消す。
また、その敵の報酬の25%を獲得。

敵の種類

Floating

海を進む敵。

Flying

空を進む敵。

Fast

移動速度が速い。

大きさ

TINY・SMALL・MEDIUM・BIGの4種類がある。

特殊能力

Underwater

水面下に潜る敵（浅瀬以外）。潜っている間は、CatapultかBastionしか攻撃できない。

Regeneration

HPを回復する。

Ice Shield

凍結に耐性のある敵。

Fire Shield

炎上効果に耐性のある敵。

攻略

- Falcon Cliffに炎上・凍結のルーンを付与すると、高確率で効果が発動する。
- 上記を利用すれば、砲台の解除条件も達成しやすい。
- 移動の速い敵にはFalcon Cliffが追いつかないので、速度低下の砲台も合わせて使用すると良い。

おすすめの砲台・ルーンの組み合わせ

- Falcon Cliff + Kenaz か Isa
- Catapult + Raidoho
- Stone Head + Sowil
- Sparking Pillar + Tiwaz
- Greek Fire + Isa
- Sanctum of Tempest + Sowil

マップ5

序盤が厳しい。最初は敵の出現ポイントに合わせて砲台を設置して切り抜ける。回復能力のある海の敵（大）には集中砲火しないと抜けられる。中盤あたりまでにPlatformを設置可能にし、右上・左下・真ん中の順で浅瀬を封鎖して、敵のルートを一本道にする。中盤はFalcon Cliffをメインに設置。砲台の性質上、Kenazを付けるとかなりの確率で炎上するので使える。終盤は海の敵にはGreek Fire、空の敵にはSparking Pillarで対処する。共にTiwazで射程距離をアップすると吉。

バグ

Bastionの発射時に敵が超加速する事がある。特にハイスコア狙いで資金に余裕がある場合は大量設置した次のwaveで即ゲームオーバーの危険もあるので要注意。

Sparking Pillarの解除条件を満たしても解除されないことがある

コメント

名前:

コメント:

投稿