

Orbs



サイトURL

<http://www.kongregate.com/games/Ampy/orbs>

概要

特殊な力を持つオーブを設置して出現する敵を撃破する。
オーブによる攻撃のほかに、主人公による直接攻撃・特殊攻撃も出来る点がユニーク。
ステージ開始前に挿入話が入るなどストーリー性(Orcs vs Demons)が高い。

- [基本事項](#)
 - [オーブ](#)
- [ショートカットキー](#)
- [全体マップメニュー](#)
 - [attributes](#)
 - [powers](#)
 - [jewels](#)
 - [badges](#)
- [攻略](#)
 - [オーブ](#)
 - [powers\(特殊能力\)](#)
 - [アップグレード](#)
 - [その他](#)
- [バグ](#)

基本事項

- WAVE毎に地底の穴から敵(Demons)が出現し、通路に従って画面外へ移動する。
- 主人公(Malak)は移動不可。敵への攻撃方法は以下の3通り。
 1. オーブを通路周辺に設置して間接的に攻撃。(下記"オーブ"の項・"jewels"の項を参照)
 2. 主人公に近付いてきた敵に、剣(または特殊能力のFlaming Body)で直接攻撃。
 3. 特殊能力のFire Blastで間接攻撃。
- 各ステージ毎に一定数のWAVEが終了した時点で主人公のHPが0になっていなければ、ステージクリア。
- 一定ステージをクリアする毎に、使えるオーブの種類が増えていく。
なお、最初のステージでは使えるオーブがまだ無いので、主人公の攻撃にのみ頼る事になる。
- 画面右下の2つのアイコンをクリックで特殊攻撃("powers"の項を参照)をオン。特殊攻撃にはマナを使用。
- 敵の攻撃により主人公のHPが0になるとゲームオーバー。直前の自動セーブ地点から再開となる。
- 画面上部の赤いバーが主人公のHP。緑のバーがマナ。(初期最大値 = HP : 100、マナ : 100)

マナは時間とともに回復する。

- ・画面上部中央の>>ボタンをクリックでゲーム進行を早送り。

オーブ

- ・色により異なる特殊効果を持つ。("jewels"の項参照)
- ・一定のステージをクリアすることで新しい色のオーブがアンロックされ、使用できるようになる。
- ・オーブは各色最大7個までしか設置出来ない。
- ・設置にはマナを消費する。
- ・画面右上の2つのボタン(銀、金)で、設置出来るオーブのレベルが上昇する。ボタンをクリック後、強化したい色のオーブを選択。(注：設置済のオーブに対してではないので注意。)
- ・レベルアップコスト・オーブ設置コストは、全色共通で以下の通り。

	サイズ	レベルアップコスト	オーブ設置コスト
通常	小	-	60マナ/個
銀	中	120マナ	100マナ/個
金	大	250マナ	200マナ/個

- ・なお、銀ボタン・金ボタンを使用できるようになる為には、まずマナ最大値のアップグレード(後述)が必要。
- ・既に設置してあるオーブの上に後からの重ね置き(上書き)も可能。
- ・敵は、自身と同色のオーブに対して抵抗(防御)力を持っている。(例：赤色の敵は、FIRE JEWELの攻撃に対して強い。)

ショートカットキー

キー	機能
1~7	各オーブを選択・設置する
8・9	特殊能力のオン・オフ
Esc	各オーブの選択・設置を中止
P	一時停止 / 解除

全体マップメニュー

- ・各マップをクリアする事で手に入るポイントで、様々な項目をアップグレードする事が出来る。
- ・貰えるポイント数はステージクリア率によって変化。敵をすべて倒すと100%。
- ・アップグレードはattributes、powers、jewelsの各項目につきそれぞれ10段階。
- ・n段階目のアップグレードにはnポイントが必要。つまり、累計55ポイントで各項目の最大アップグレードが完了する。
- ・ポイントの割り振りは何度でもリセット可能。各画面右上の「RESET」をクリック。

attributes

主人公の各基本能力をアップグレード。

項目名	意味
Power	攻撃力

項目名	意味
Speed	攻撃速度
Life	HP最大値
Endurance	防御力
Mana	マナ最大値
Mana Recharge	マナ回復速度

powers

主人公が使用する特殊能力をアップグレード。
4種類から使用する2種類を選択可能。緑のチェックマークが入っている物が使用する能力。

項目名	意味
Fire Blast	火炎弾による遠距離攻撃
Flaming Body	炎を纏って接近する敵にダメージ
Giant Strength	剣の攻撃力増加
Regeneration	HP回復速度が上昇

jewels

各宝石の力をアップグレード。

名前	色	特殊効果	説明	アンロック
FIRE JEWEL	赤	Explosive effect	攻撃対象の周辺にもダメージ	STAGE 1
WATER JEWEL	青	Freezing effect	移動速度を低下	STAGE 7
STONE JEWEL	黒	Stronger shots	攻撃力が高い	STAGE 11
AIR JEWEL	白	Quick shots	攻撃頻度が高い	STAGE 15
LIGHT JEWEL	黄	Paralising effect	麻痺効果	STAGE 20
SHADOW JEWEL	紫	Teleporting effect	敵をレポートで後退させる	STAGE 24
POISON JEWEL	緑	Poisoning effect	毒効果	STAGE 29

badges

戦闘で獲得したバッジを閲覧出来る。
バッジは指定条件を満たすと戦闘終了時に取得出来る。

攻略

オーブ

- オーブ設置は、敵の耐性を考慮し2色以上配置するのがベター。1色目：赤、2色目：黒or白、余裕があれば3色目：紫or青or黄の順か。
- もちろん、角の内側・主人公近辺など、攻撃効率の良い箇所への配置が必須。
- 銀・金へのレベルアップを急ぐと、大抵は失敗する。小オーブをある程度設置した段階で銀へのレベルアップを開始し、銀オーブをある程度設置できた時点で初めて金へ移行する。(終盤戦でも、まずは銀強化から入ること。いきなり金強化は失敗する。)

powers(特殊能力)

- 特殊能力は、最初はFire Blast(火炎弾)中心だが、次第に使えなくなる。最終的にはGiant Strength(剣)とRegeneration(体力回復)が中心となると思われる。
- WAVE間は特殊能力をオフにして、マナの節約を図ることが重要。(特に序盤)

アップグレード

- アップグレードは、attributes(基本能力)・選択したpowers(特殊能力)・主力にしているjewels(オーブ)の各項目に、満遍なく配分していくのがベターと思われる。
- 使えるオーブがアンロックされた際には、リセットによる再割り振りを忘れないこと。

その他

- 進行を早送りしない。早送りすると、明らかに攻撃結果が劣る。また、下記の敵が走り去ってしまうバグも発現しやすくなる。

バグ

- 敵が道を無視して明後日の方向へ走り去ってしまう事がある。
- 致命的なバグ。下記参照。

[クリックで表示、バランスプレイヤーの為、クリア後の閲覧推奨。](#)