

Xeno Tactic 2



サイトURL

<http://www.onlinegamesquad.com/index.php?1401-1>

<http://www.fgnova.com/action/xenotactic2/>

概要

Xeno Tacticの続編。今作は前作とは異なり、**Canyon Defense**に似たシステムである。全6ステージあり、順次クリアしていく事でロックが解除される。

- [基本事項](#)
- [砲台](#)
- [敵の付加効果](#)
- [攻略](#)
- [バグ](#)

基本事項

- 40秒毎に敵が攻めてくる。時間前に倒した場合は、スタートボタンを押す事で早送り可能。
- 20体敵を出口から逃してしまうとゲームオーバー。
- 敵には空（AIR）と地（GROUND）の2属性があり、それぞれ対応した砲台でしか攻撃出来ない。

砲台

アップグレード費用はどの砲台も 5\$ から始まり、5\$ ずつ値上がりしていく。3つの能力を個別にアップグレード出来るが、合計9回しかアップグレード出来ない。

名前	攻撃力	範囲	速度	設置コスト	攻撃対象	説明
S.A.M TURRET	並	並	並	30	地	ミサイル砲。標準的性能。
PLASMA CANON	高	並	並	250		プラズマで範囲攻撃。全砲台中最高威力。
VV TURRET	高	狭	遅	80		範囲内のすべての敵に同時攻撃。
VULCAN	低	狭	速	20		バルカン砲で速射攻撃。射程と威力に難あり。
LASER	高	広	遅	60		高威力のレーザー砲。表示と威力が違うことに注意（後述）。
DEVASTATOR	高	広	速	200		攻撃した敵の隣にも連鎖して命中する。PLASMA CANONに次ぐ威力。
DISSIPATOR	低	狭	並	100	地・空	特殊効果を一定時間無効化する。
FROST GAZ	低	並	速	40	地・空	一定確率で移動速度を低下させる。範囲攻撃。
SKY BEAM	並	広	速	45	空	対空専用砲台。全砲台中最長の射程。
WALL	-	-	-	10	-	上に砲台を置く事の出来る壁。一度設置すると撤去不可能。

敵の付加効果

DISSIPATORで無効化する事が出来る。

TURBO

移動速度が速い。

SHIELD

シールドで大幅にダメージを軽減する。

REGENERATE

HPを常時回復する。

攻略

- 威力はPLASMA CANON > DEVASTATOR > LASER = VV TURRET > S.A.M TURRET = SKY BEAM > VULCAN, LASERのみ表示と実際の威力が大幅に異なる（設定ミスか）ので注意。
- 砲台のアップグレードは基本的に攻撃力のみが良い。DISSIPATORやFROST GAZは射程を伸ばすのも有効。
- 後半の特殊効果を持つ敵は、DISSIPATORがないと撃破が困難。MISSION 2以降は複数台が必要。
- 多数の低火力砲台（以下、甲）と少数の高火力砲台（以下、乙）を比較した場合、局面によって長短がある。甲は総火力で勝る（VULCANで検証済み）が、面積あたりの火力が低くなるため、1台で同じ敵を何度も撃つ迂回路には不向き。概ね序盤MISSIONで有利である。乙は瞬発力に勝るが、射撃範囲が限られるため、敵がすぐ過ぎ去る直線には不向き。後半のMISSIONに向く。

バグ

極めて発生率が高く、仕様の可能性あり。しかし成立条件が一定しないため、バグの可能性が高い。

- 特定の砲台を同セル上に2台以上重ねて置くことができる。上限無し。
- 特定の砲台を通路（GROUND通過可能セル）上に置く事ができる。
- 特定の砲台が売却不能になる。

v1.1でこれらバグ修正済み