

# Elite Forces Defense



サイトURL

<http://www.newgrounds.com/portal/view/426370>

マップエディター

[http://badim.ru/ef\\_defense\\_map\\_editor/](http://badim.ru/ef_defense_map_editor/)

概要

迫り来るモンスターの群れを迎撃する。日本語表示対応。作者はBadim。ゲームが進行するにつれ、1本道だった通路が枝分かれしていくのが特徴。敵の進撃方向を2種類から選ぶ事が出来る。続編の[Elite Forces Conquest](#)が新たに公開された。

- [基本事項](#)
- [ショートカットキー](#)
- [敵の種類](#)
  - [Speed type](#)
  - [その他](#)
- [特殊効果](#)
- [ヒーロー](#)
  - [銃（武器）](#)
  - [アップグレード](#)
- [砲台](#)
  - [Ice（水）](#)
  - [Light（黄）](#)
  - [Fire（橙）](#)
  - [Life（赤）](#)
  - [Wind（薄灰）](#)
  - [Hero（濃灰）](#)
  - [Energy（暗青）](#)
  - [Poison（緑）](#)
  - [Earth（茶）](#)
- [攻略](#)

## 基本事項

- 敵が通路の出口までたどり着くとライフが減り、0になるとゲームオーバー。
- ゲームが進むに連れて、道が幾筋にも枝分かれしていく。
- 砲台は画面上部のメニューからドラッグして設置。
- 同色の砲台を建てると、数に応じて攻撃力・設置コストが上昇する。
- 「Defense」「Prison」の2モードがあり、敵の進行方向が逆向きとなっている。
- 砲台のアップグレードは、赤いバーがなくなるのを待たずとも、連続で上昇可能。
- 攻撃速度は、DamnFast > VeryFast > Fast > Medium > Slow > VerySlow > DamnSlowの順で速い。

各WAVE終了時、ボーナスの資金が獲得出来る。

- ： トップメニュー オプションの項目で、マップのロックを全解除する事が出来る。

## ショートカットキー

キー	機能
Shift	ゲームの進行を早送りする
P	ゲームを一時停止 / 解除
Space	武器ショップ
十字キー、WASD	ヒーローを移動
マウスホイール	ヒーローの武器切り替え
テンキー1~8	
RFTGYHUJI	各砲台を設置

## 敵の種類

### Speed type

Ground・Airは、それぞれ対応した砲台でないと攻撃不可。

#### Ground

地上を進む敵。

WAVE進行表の背景色：緑

#### Air

空を飛ぶ敵。通路を無視して出口まで直進する。

WAVE進行表の背景色：青

#### Hero

ヒーローに向かって突進してくる敵。Air扱い。

WAVE進行表の背景色：赤

#### Ethereal

砲台・通路を無視して出口まで直進する。滅多に出現しない。Ground扱い。

WAVE進行表の背景色：灰

## その他

### Immune

特定の攻撃が効かない敵。

Spells：Slow・Poisonが効かない。

Splash：Splashが効かない。

### BOSS

一定レベル毎に各入口から1体のみで出現。

## 特殊効果

銃・砲台の特殊効果の説明。

名前	効果
Poison	毒状態にして継続ダメージ
Slow	移動速度を低下
Stun	敵を麻痺させて一時停止
A-Poison	攻撃対象が毒状態の場合、ボーナスダメージ
Chain	攻撃が隣の敵へ連鎖してヒット
Fork	射程内の複数の敵に対して一度にダメージ
MultiDmg	クリティカルダメージ
Darmor	攻撃命中時、敵の防御力を減少させる
Splash	攻撃した敵の周辺にもダメージ

## ヒーロー

- ・ヒーローという、プレイヤーが自由に動かせるユニットがある。2人から選択可能。
- ・ヒーローが敵に衝突すると、ライフ（上記とは別）を失い、0になるとゲームオーバーになる。
- ・ヒーローが敵と衝突した際、周辺の敵に大ダメージを与える爆発を引き起こす。
- ・画面上部の武器マークをクリックか、スペースキーでショップ画面が開ける。

## 銃（武器）

初期装備 男：AK-47 女：SMG  
 スプラッシュ = 範囲攻撃の効果範囲

名前	攻撃力	攻撃範囲	スプラッシュ	攻撃速度	攻撃対象	特殊効果	コスト
AK-47	2	85	0	VeryFast	全	MultiDmg(3%x2)	45
eLR-12	3	90	0	Medium	全	Fork	250
RPG	30	160	45	DamnSlow	地	Stun(10%)	210
J_GUN	3	120	0	Fast	全	Stun(15%)	80
Bow	5	20	0	Slow	全	Poison	5
FR-F1	35	215	0	VerySlow	全	MultiDmg(40%x3)	320
AA-HG	23	135	35	VerySlow	空	Slow	420
SMG	2	75	0	DamnFast	地	-	85

## アップグレード

購入に必要な撃破数は、一つ買う度に15ずつ増加。

名前	コスト	効果
Armor-piercing	100	攻撃命中時、敵の防御力を減少させる
Bounty-Hunter	150	ヒーローが倒した敵からの獲得金額が倍になる
High-lander	220	ヒーローのライフを増加
Pathologist	300	撃破数に応じて攻撃力が増加
Evil_Eye	150	敵を見るだけでダメージ

## 砲台

### Ice (水)

敵の移動速度を低下させる。  
特殊：Slowの持続時間が延長

LV	名前	コスト	攻撃力	範囲	射程	攻撃速度	攻撃対象	特殊効果
1	FrostArrowTower	10	5 ~ 6	--	700	Fast	全	Slow
2	ChillingTower	40	18 ~ 20	--	1000	VeryFast	全	Slow
3	IceLauncher	80	36 ~ 51	18	800	Slow	地	Slow
4	SquallEvoker	210	36 ~ 44	--	900	DamnFast	全	Slow
5	NovaShocker	360	192 ~ 402	20	600	Slow	全	Slow
	CryogenicsLab	850	0 ~ 0	--	1000	Medium	全	Stun(100%)
6	ParmafrostMaker	610	257 ~ 413	65	500	Fast	地	Slow
	SealCannon	450	240 ~ 422	35	800	Slow	全	Slow

### Light (黄)

特殊：他の砲台の攻撃速度を増加する

レベル	コスト	最小攻撃力	最大攻撃力	攻撃範囲	攻撃速度	攻撃対象	特殊効果
1	15	4	5	900	VeryFast	全	-
2	55	48	64	900	Medium	全	-
3	105	100	100	700	Medeium	全	-
4	165	110	110	800	Fast	全	-
5	345	371	371	900	Medium	全	-

## Fire (橙)

攻撃した敵の周辺にもダメージが入る範囲攻撃。  
特殊：スプラッシュ範囲が広がる。

レベル	コスト	最小攻撃力	最大攻撃力	攻撃範囲	スプラッシュ	攻撃速度	攻撃対象	特殊効果
1	10	5	8	700	5	Fast	全	-
2	50	44	57	600	20	VerySlow	地	-
3	115	20	23	350	15	DamnFast	全	-
4	225	1	1	800	0	Fast	全	darmor
	250	275	275	1100	40	DamnSlow	全	-
5	480	113	218	600	15	VeryFast	全	-
	420	121	198	700	25	Fast	全	-
6	960	213	355	800	105	Medeium	全	-

## Life (赤)

安い砲台。レベル3は序盤で使える対空砲。  
特殊：他の砲台の建造速度を速める。

レベル	コスト	最小攻撃力	最大攻撃力	攻撃範囲	スプラッシュ	攻撃速度	攻撃対象	特殊効果
1	7	3	5	700	0	VeryFast	全	-
2	35	14	29	900	20	Slow	地	-
3	60	64	68	800	0	VeryFast	空	-
4	140	111	153	1200	30	Medium	全	-
5	265	152	256	800	60	Slow	地	-
6	850	140	228	800	35	Fast	全	-
	850	650	1090	1000	45	Slow	地	-

## Wind (薄灰)

対空砲台。  
特殊：飛行属性の敵に対して基礎攻撃力を増加。

レベル	コスト	最小攻撃力	最大攻撃力	攻撃範囲	スプラッシュ	攻撃速度	攻撃対象	特殊効果
1	10	3	3	600	0	DamnFast	全	-

レベル	コスト	最小攻撃力	最大攻撃力	攻撃範囲	スプラッシュ	攻撃速度	攻撃対象	特殊効果
2	50	15	19	800	0	VeryFast	全	Chain
3	80	34	40	700	0	DamnFast	空	-
4	190	146	250	800	60	Medium	空	Slow
	160	100	100	700	0	DamnSlow	空	Stun(100%)
5	380	243	363	600	35	Slow	全	-
	305	600	600	500	100	DamnSlow	空	-
6	700	300	800	800	0	VeryFast	空	-

## Hero (濃灰)

特殊：ヒーローの武器の基礎攻撃力を増加。

レベル	コスト	最小攻撃力	最大攻撃力	攻撃範囲	攻撃速度	攻撃対象	特殊効果
1	15	7	11	800	Fast	全	-
2	60	42	66	600	Fast	全	Stun(10%)
3	150	77	168	900	Fast	全	MultiDmg(20%x2)
4	250	188	300	800	Fast	全	-
5	500	358	558	600	Medium	全	-

## Energy (暗青)

長い射程を持つ砲台。攻撃力のふり幅が大きい。  
特殊：ヒーローの武器、砲台の最大攻撃力を増加。

レベル	コスト	最小攻撃力	最大攻撃力	攻撃範囲	スプラッシュ	攻撃速度	攻撃対象	特殊効果
1	10	1	10	1000	0	Fast	全	-
2	50	11	77	900	20	VerySlow	地	-
3	85	1	100	1200	0	Fast	全	-
4	215	250	250	1000	0	DamnSlow	全	Fork
5	410	1	1000	1500	30	VerySlow	全	-
6	710	10	1990	1700	0	VerySlow	全	-
	850	12	1440	3500	0	Slow	全	-

## Poison (緑)

敵を毒状態にして攻撃する。

レベル	コスト	最小攻撃力	最大攻撃力	攻撃範囲	スプラッシュ	攻撃速度	攻撃対象	特殊効果
1	15	4	4	900	0	Medium	全	Poison
2	60	37	50	700	0	Fast	全	Poison
3	110	67	69	700	0	Fast	全	Poison
4	310	161	431	1200	20	VerySlow	地	Poison
5	460	224	392	800	0	VeryFast	全	Poison
6	630	321	441	900	35	Fast	全	Poison
	850	300	400	1000	0	Fast	全	A-Poison

## Earth (茶)

攻撃速度が速いが、射程が短い。

特殊：地上の敵に対して基礎攻撃力を増加。

レベル	コスト	最小攻撃力	最大攻撃力	攻撃範囲	スプラッシュ	攻撃速度	攻撃対象	特殊効果
1	10	5	7	500	0	VeryFast	全	-
2	35	44	46	400	25	Medium	地	-
3	145	160	160	150	80	DamnSlow	地	Stun(5%)
4	220	152	287	600	0	DamnFast	全	-
5	600	183	393	500	30	Fast	全	Poison
	570	18	2700	800	0	VerySlow	全	-
	420	279	423	400	35	VeryFast	地	-

## 攻略

- Earthレベル4が非常に強力。
- 砲台は意外と道へはみ出しても設置出来る。