

# VR Defender Y3K



## サイトURL

[http://www.gamerevolution.com/goodie/flash\\_games/vr\\_defender\\_y3k](http://www.gamerevolution.com/goodie/flash_games/vr_defender_y3k)

## 概要

時は西暦3000年。

プレイヤーはネットワークセキュリティ技術者となり、サーバーに侵入してくるウイルスを撃退していく。ウイルスが画面右のファイアーウォールに到達するとライフを失ってしまう。

- [基本事項](#)
- [注意事項](#)
- [砲台](#)
  - [Machine Gun](#)
  - [Flamethrower](#)
  - [Ice Cannon](#)
  - [Lighting Tower](#)
  - [Plasma Cannon](#)
  - [Light Tower](#)
  - [Void Tower](#)
- [攻略](#)
- [コメント](#)

## 基本事項

- 20秒毎に入口から敵が侵入してくる。
- 敵を右端の出口から逃してしまうとライフを失う。初期ライフは100、ライフが0になるとゲームオーバー。
- 敵の上にカーソルを載せると、その敵の各種情報を見る事が出来る。
- 敵には防御力がある。

## 注意事項

- 難易度はEasy,Hard,Really Hard,Impossibleの4段階、マップ選択画面を開いた直後はHardになっている。
- クリア後に表示される"Bounty 5% UP"は、ゲーム要素の事ではなく、「給料を5%アップするよ」というストーリー上のメッセージ。

## 砲台

略語	意味
DPS (Damage Per Second)	秒間ダメージ
AP (Armor Piercing)	防御貫通（無視）力
AOE (Area Of Effect)	範囲攻撃の範囲

## Machine Gun

基本的な砲台。  
Lv3で2連装、Lv4で速射砲、Lv5で速射砲2連装になる。

レベル	DPS	AP	射程	コスト
Level 1	3-6	30	75	50
Level 2	4-8	60	100	50
Level 3	8-16	90	100	100
Level 4	12-24	120	125	200
Level 5	24-48	150	125	400

## Flamethrower

火炎放射で複数の敵をまとめて攻撃。

レベル	DPS	AP	射程	コスト
Level 1	1-24	20	120	200
Level 2	1-48	20	120	200
Level 3	1-96	20	120	400
Level 4	1-192	20	120	800
Level 5	1-384	20	120	1600

## Ice Cannon

敵の移動速度を低下、複数の敵に範囲攻撃。

レベル	DPS	AP	射程	AOE	効果時間(秒)	コスト
Level 1	8-12	40	100	30	0.04	200
Level 2	16-24	40	100	30	0.08	200

レベル	DPS	AP	射程	AOE	効果時間(秒)	コスト
Level 3	32-48	40	100	30	0.17	400
Level 4	64-96	40	100	30	0.25	800
Level 5	128-192	40	100	30	0.33	1600

## Lighting Tower

一定の確率で敵を2秒間麻痺させる。

レベル	DPS	AP	射程	麻痺する確率	コスト
Level 1	60-135	80	150	10%	800
Level 2	120-270	80	175	20%	800
Level 3	240-540	80	200	30%	1600
Level 4	480-1080	80	225	40%	3200
Level 5	960-2160	80	250	50%	6400

## Plasma Cannon

複数の敵に範囲攻撃。

レベル	DPS	AP	射程	AOE	コスト
Level 1	50-70	60	80	30	800
Level 2	100-140	60	80	40	800
Level 3	200-280	60	80	50	1600
Level 4	400-560	60	80	60	3200
Level 5	800-1120	60	80	70	6400

## Light Tower

単体攻撃だが、高い攻撃力を持つ。

レベル	DPS	AP	射程	コスト
Level 1	512	100	200	3200
Level 2	1024	100	200	3200

レベル	DPS	AP	射程	コスト
Level 3	2048	100	200	6400
Level 4	4096	100	200	12800
Level 5	8192	100	200	25600

## Void Tower

広い射程を持つ。複数の敵に範囲攻撃。

レベル	DPS	AP	射程	AOE	コスト
Level 1	100-400	40	150	60	3200
Level 2	200-800	40	150	70	3200
Level 3	400-1600	40	150	80	6400
Level 4	800-3200	40	150	90	12800
Level 5	1600-6400	40	150	100	25600

## 攻略

- 序盤はMachine Gunを複数基バラバラに設置し、レベル2までアップグレード。
- 中盤はFlamethrowerを通路の突きあたりに設置して攻撃効率を良くし、様子を見てMachine Gunを売却。
- 終盤はIce CannonをFlamethrowerの攻撃する通路の脇に直線状に10基ほど設置、アップグレードしていく。Ice Cannonの移動速度低下の効果は非常に強力。それと共にLightやVoidなどの高威力砲台に移行していく。

## コメント

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿