

Desktop Armada



サイトURL

http://old.casualcollective.com/#games/Desktop_Armada

概要

机の上を海に見立て、戦艦を出して相手の基地を破壊するオンライン対戦ゲーム。略称はDA。
TD系ではないので注意。

動画URL

Youtube

http://jp.youtube.com/results?search_query=Desktop-Armada

- [基本事項](#)
- [プレイモード](#)
 - [Admiral](#)
 - [No Reinforcement](#)
 - [No Fog of War](#)
- [ショートカットキー](#)
- [艦艇](#)
 - [Patrol boat:哨戒艦](#)
 - [Destroyer:駆逐艦](#)
 - [Missile Boat:ミサイル艇](#)
 - [Battleship:戦艦](#)
- [戦艦ルート](#)
 - [ルート1](#)
 - [ルート2](#)
 - [ルート3](#)
 - [ルート4](#)
- [攻略](#)

基本事項

- お互いに造船所から戦艦を出して戦い、先に相手の基地を破壊した方が勝利。
- 基地の体力は1000。
- 定期的にGoldの収入がある(Income)。
- 収入は時間が経つほど、自軍戦艦の先頭位置が相手基地に近いほど大きくなる。
- 造船所(各船の造船レベル)はGoldを払う事でアップグレードする事が可能(Reserch)。
- マップ上に船の針路が示されており、丸をクリックする事で変更可能。
- 船をクリックすると、体力と進行ルートを確認する事が出来る。
- 戦艦の周囲だけ照明で照らされている。照らされている部分以外の敵の戦艦は見え、これらに攻撃することはできない。
- 定期的に中央の基地からDestroyer2隻とMissile Boat1隻の艦隊が自動で出撃する(Reinforce)。この艦隊は造船所のアップグレードやAdmiralの影響を受けない。
- 中央の基地にも砲台があり、高い連射力を持つ。アップグレードなしのPatrol Boat一隻だと近寄る事すら出来ない。

Casual Collective内の仕組みについては、[MPDTDの項目](#)を参照。

プレイモード

Admiral

最初に戦艦のモードを4種類の中から選択し、それによって戦艦のコスト・強さが変わる。2人のプレイヤーは別の種類を選ぶ事が出来、相手の選んだ種類はプレイ画面において相手の名前の横に表示されるアイコンで分かる。

Engineer

戦艦の建造速度が速くなり、リサーチのコストが安くなる。

Strong

戦艦の防御力が強化。

Pathfinder

戦艦の速度が強化。

Scout

戦艦の攻撃範囲が強化。

No Reinforcement

中央の基地からの艦隊の自動出撃がないモード。

No Fog of War

暗かった海上が明るくなり、相手の戦艦がすべて見えるモード。

ショートカットキー

キー	機能
A・	ルートを変更
D・	ルートを変更
W・	造船所を1つ上に移動
S・	造船所を1つ下に移動
1	Patrol Boatを建造
2	Destroyerを建造
3	Missile Shipを建造
4	Battleshipを建造

艦艇

Upgrade は前のレベルからそのレベルへと上がるためのコスト。

Patrol boat:哨戒艦

速度の高い索敵用の小型艦。 Battleshipの攻撃を受けない。

レベル	コスト	Upgrade	速度	HP	攻撃力	射程
Level 1	50	-	5	125	16	35
Level 2	75	200	6	175	28	39
Level 3	100	400	7	250	52	43

Destroyer : 駆逐艦

HPが高く、戦闘の基本戦力となる。

レベル	コスト	Upgrade	速度	HP	攻撃力	射程
Level 1	200	-	3	750	53	45
Level 2	300	300	3.5	1250	66	45
Level 3	400	600	4	2000	80	50

Missile Boat : ミサイル艇

射程が長い攻撃艦。複数の戦艦を同時に攻撃することができる。

レベル	コスト	Upgrade	速度	HP	攻撃力	射程
Level 1	250	-	3	400	53	70
Level 2	350	500	3.5	500	80	77
Level 3	500	1000	4	750	106	85
Level 4	1000	2100	4	1000	186	100

Battleship : 戦艦

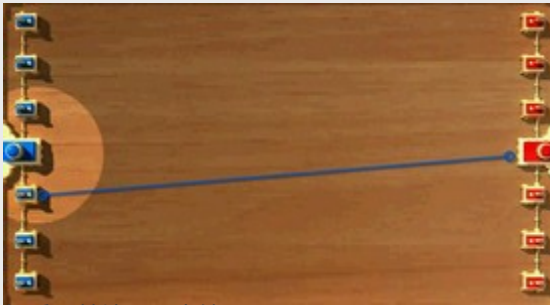
非常に高性能だが、高価。移動速度が低く、Patrol boatに攻撃できない。

レベル	コスト	Upgrade	速度	HP	攻撃力	射程
Level 1	800	-	2	3000	125	60
Level 2	1000	1000	2.4	3500	225	70
Level 3	1400	2000	2.8	4000	400	80
Level 4	2500	4000	3.2	7000	700	90
Level 5	5000	10000	4	10000	1200	100

戦艦ルート

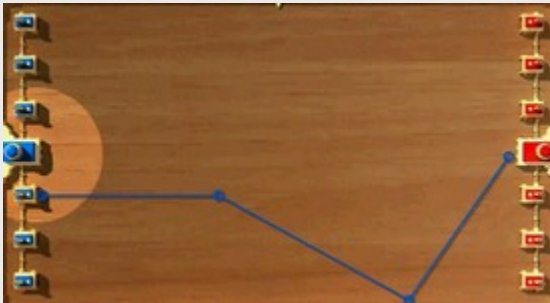
番号の割り振りは適当。

ルート1



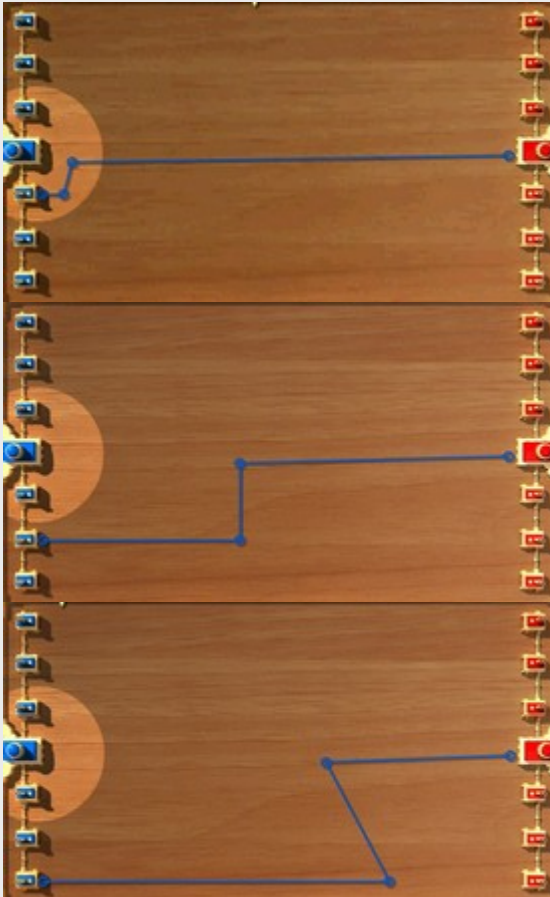
相手の基地へ一直線。

ルート2



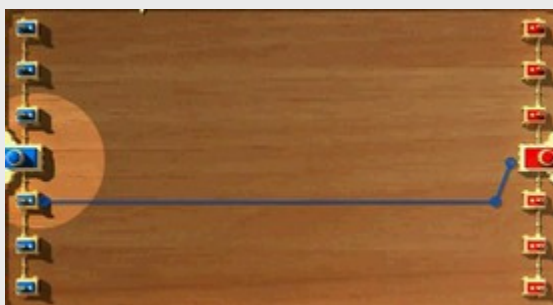
中央で一旦大きく外へ逸れる。

ルート3



場所毎に大きく異なる変則ルート。途中で横方向に一回曲がる。

ルート4



真っ直ぐ進み、相手の基地手前で曲がる。

攻略

- PB量産戦法

Patrol boatを最大までリサーチし、量産する。

コストが安く、建造速度も速いので簡単に大量に送り込むことができる。

集団で掛かれればDestroyerなどの強い船も簡単に倒せる。

ただし、Missile Boatのミサイルによる範囲攻撃を喰らうとまとめて倒されてしまうので注意したい。

- 対Battleship

敵がBattleshipを繰り出してきた場合、攻撃を受けないPatrol boatを出して対処する。

ただし、BattleshipはPatrol boatを無視して進んでいくので、Destroyerなどの船で足止めをする必要がある。