

Turret Wars



サイトURL

http://www.victorygaming.com/development/games/turret_wars.html

概要

マップ上に砲台を自由に配置して、基地に攻めてくる敵を迎撃するゲーム。レベルが進むと爆撃機が現れて砲台を破壊するのが特徴。ゲームシステムなどが[Desktop Tower Defense](#)に似ている。

- [基本事項](#)
- [マップ](#)
 - [Cliff](#)
 - [Dune](#)
 - [River](#)
- [ショートカットキー](#)
- [砲台](#)
 - [Cannon](#)
 - [Howitzer](#)
 - [Anti-Aircraft Battery](#)
 - [Missile Launcher](#)
 - [Flame Thrower](#)
 - [Shock Tower](#)
 - [Laser Tower](#)

基本事項

- 敵が基地までたどり着く毎にHPが10減り、0になるとゲームオーバー。
- 砲台をアップグレードする際には一定の時間が掛かり、その間砲台は攻撃をストップする。
- 砲台を売却する際にも同様に一定の時間が掛かる。
- マップ上には、地形によって砲台を設置出来ない場所がある。
- 敵には地上と飛行の2属性があり、それぞれ対応した砲台でないと攻撃出来ない。
- 飛行属性の敵は、設置された砲台を無視して基地まで一直線に進む。
- 一定レベル毎にボスが出現する。
- ある程度レベルが進むと、通常の敵とは別に爆撃機が出現してランダムな位置を攻撃していく。攻撃された場所の砲台はレベルが1下がり、レベルが0の場合は消滅する。基地が攻撃された場合はHPが10減る。
- 敵の進路を完全に塞ぐように砲台を配置する事は出来ない。
- プレイモードは、Easy・Normal・Hard・Crazyの4段階がある。

マップ

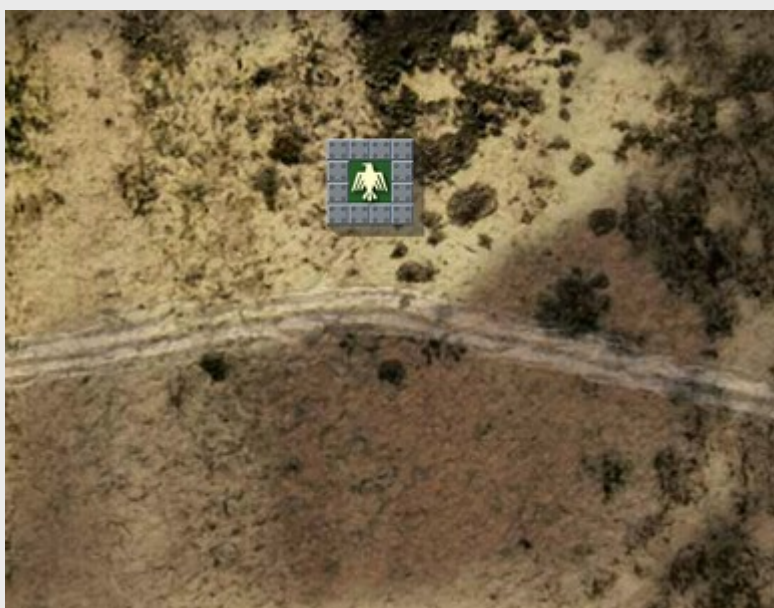
各難易度共通で、次の3種類が用意されている。
オプションメニューから画面上にグリッド（ます目）を表示させることが可能。

Cliff

基地手前の茶色い部分が障害物となっており、砲台が設置出来ない。敵も通り抜け不可。



Dune



River

川の部分では敵の移動速度が低下する。



ショートカットキー

キー	機能
1	Cannonを選択
2	Howitzerを選択
3	Anti-Aircraft Batteryを選択
4	Missile Launcherを選択
5	Flame Throwerを選択
6	Shock Towerを選択
ESC	選択解除
U	アップグレード
S	砲台を売却

砲台

Cannon



攻撃対象：地・空

Lv	コスト	売却額	攻撃力	射程	連射速度
0	7	5	8	60	Average
1	14	16	25	60	Average

Lv	コスト	売却額	攻撃力	射程	連射速度
2	25	35	56	60	Average
3	58	78	130	60	Average
4	60	123	212	60	Average
5	70	176	260	180	Very slow

Howitzer



攻撃対象：地

Lv	コスト	売却額	攻撃力	射程	連射速度
0	15	11	19	140	Very slow
1	15	23	36	150	Very slow
2	39	52	79	160	Very slow
3	90	119	175	170	Very slow
4	175	251	360	180	Very slow
5	195	397	420	250	Very slow

Anti-Aircraft Battery



攻撃対象：地・空
高い連射力を持つ砲台。

Lv	コスト	売却額	攻撃力	射程	連射速度
0	19	14	5	110	Very fast
1	10	22	8	115	Very fast
2	35	48	18	125	Very fast
3	30	71	26	130	Very fast
4	60	116	43	140	Very fast
5	130	213	80	150	Very fast

Missile Launcher



攻撃対象：地・空

Lv	コスト	売却額	攻撃力	射程	連射速度
0	25	19	16	90	Slow
1	18	32	35	100	Very slow
2	30	55	58	110	Very slow
3	40	85	90	120	Very slow
4	50	122	120	130	Very slow
5	60	167	300	140	Very slow

Flame Thrower



攻撃対象：地

火炎放射器。炎を照射して敵をまとめて攻撃する。

Lv	コスト	売却額	照射時間（秒）	射程	連射速度
0	20	15	3	45	Slowest
1	20	30	6.2	45	Slowest
2	26	50	10.5	45	Slowest
3	65	98	21	45	Slowest
4	63	146	31.2	45	Slowest
5	64	194	42	45	Slowest

Shock Tower



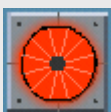
攻撃対象：地

電撃で敵の移動速度を低下させる。

Lv	コスト	売却額	速度低下率	効果時間（秒）	射程	連射速度
0	30	23	50%	1.5	50	Slowest

Lv	コスト	売却額	速度低下率	効果時間(秒)	射程	連射速度
1	25	41	50%	2.5	50	Slowest
2	50	79	50%	2.5	60	Slowest
3	100	154	50%	3	60	Slowest
4	185	293	50%	3.5	60	Slowest
5	355	559	50%	4.5	70	Slowest

Laser Tower



攻撃対象：地・空

特殊砲台。3機1セットで使用する。1セットのみ使用可能。

設置場所に制限があり、画像のように黄色いサークル内に3機が収まるように設置する。

ゲームバランスを度外視した威力を持つ。

Lv	コスト	売却額	攻撃力	射程	連射速度
0	100(300)	100	3240	10000	Slow

