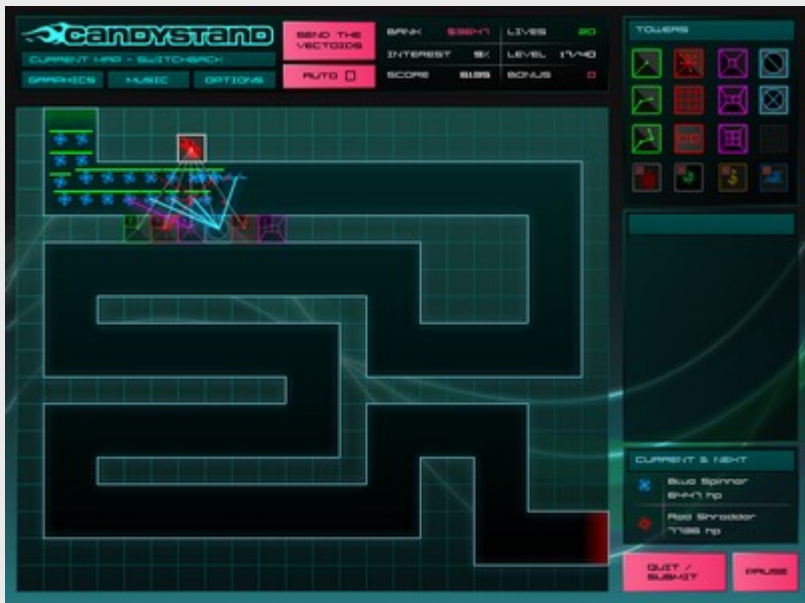


Vector TD



サイトURL

公式サイト：<http://www.vectortd.com/>

Vector TD：<http://www.candystand.com/play/vector-td>（EXTREMEの下2つはクリア不可能？）

Vector TD X：<http://www.candystand.com/play/vector-tdx>（このゲームはクリア不可能）

Vector TD 2：<http://www.candystand.com/play/vector-td-2>

概要

[Flash Element TD](#)、[Flash Circle TD](#)の作者が製作したゲーム。

前作までと雰囲気が大きく変わり、サイケデリックなBGMとサイバーなグラフィックになっている。

1作目からの利子システムが継承されているほか、周囲の砲台をパワーアップするボーナス塔が使用出来る。

続編のX・2の2作では、敵の種類や砲台がさらに追加されている。

動画URL

http://jp.youtube.com/results?search_query=Vector+TD

- [基本事項](#)
- [ボーナスアイテム](#)
- [属性と相性](#)
- [攻撃目標](#)
- [モード](#)
- [ショートカットキー](#)
- [敵ユニット](#)
- [砲台](#)
 - [Green](#)
 - [Red](#)
 - [Purple](#)
 - [Blue](#)
- [Wave一覧](#)
 - [Vector TD2 Normalモード](#)
- [攻略](#)
- [バグ?](#)
- [コメント](#)

基本事項

- 敵を出口から一定数以上逃すとゲームオーバー。
- 倒しきれなかった敵は入口から再び出現し、倒すまで巡回する。
- 画面上の「SEND THE VECTOIDS」をクリックすると、次のレベルの敵が攻めて来る。
- その下にある「AUTO」ボタンをチェックすると、敵が自動的に攻めて来るようになる。
- 各レベルの開始時に、所持金に利息が加算される（初期値は3%）。

ボーナスアイテム

5レベル毎に登場するBONUSの敵を倒すと、BONUS POINTが獲得出来る。
BONUS POINTを使用すると、画面右上の砲台選択欄の最下段にあるアイテムが入手出来る。
アイテムの効果は、左から順に

- ・ 攻撃力を25%増加する砲台を設置
- ・ 射程圏を25%増加する砲台を設置
- ・ 利率を3%増加
- ・ ライフを5追加

属性と相性

- ・ 砲台と敵には属性があり、色によって与ダメージが変わる。
- ・ 砲台と同じ色の敵には150%のダメージ。
- ・ 下の表の属性に対しては50%のダメージ。
- ・ 右上に表示されている砲台を左右2組のペアに分けて、それぞれ隣り合っている色同士が相性が悪い、とすれば覚えやすい。

砲台の色	敵の色
緑	赤
赤	緑
紫	青
青	紫

攻撃目標

設置してある砲台をクリックした際に、アップグレードの下にある項目。
砲台が攻撃する目標を設定する事が出来る。

CLOSE

砲台に一番近い敵に攻撃

STRONG (HARD)

残り体力が一番多い敵に攻撃

WEAK

残り体力が一番少ない敵に攻撃

モード

バージョン2からの新要素。

NORMAL

普通のモード。

TIME ATTACK

途絶える事なく、敵が次々と自動的に攻めて来るモード。
エンドレス。各種類毎10レベルずつ出現する。

LIGHTNING

出現する敵の種類がすべてYellow Sprintersだけのモード。

PUZZLE / SANDBOX

初期所持金\$50000と2つのボーナスだけが使えるモード。
敵を倒しても金が獲得出来ない。
途絶える事なく、敵が次々と自動的に攻めて来る。

ショートカットキー

キー	効果
Space	砲台のレベル・敵のHPの表示ON / OFF
ESC	砲台の設置を中止

敵ユニット

名前に含まれている色が、そのまま敵のカラーリングになっている。

Blue Spinners

青の砲台に弱く、紫色の砲台に強い。

Red Shredders

赤の砲台に弱く、緑色の砲台に強い。

Green Flyers

緑の砲台に弱く、赤色の砲台に強い。

Big Purple Box

紫の砲台に弱く、青色の砲台に強い。

Yellow Sprinters

移動速度が速いユニット。節約を心掛けすぎているとうっかり抜けられてしまう。しっかりとした対処が必要。

Hard Grey + Bonus

ボスにあたるユニット。Lv5毎に出現する。

黄色い敵がBonusで、この敵だけ体力がずば抜けて高く、倒すとボーナスポイントが貰える。

Orange Regener

Vector TD Xにのみ登場。回復能力を持つ。

Orange Spurt

Vector TD Xにのみ登場。短時間、移動速度が急加速する。

砲台

アップグレード費用は、一律して設置金額の半額。

初期段階を基準にして射程圏は5%、攻撃力は45%、1レベル毎に増加する。

Green

Green lasers 1

途絶える事無く敵を攻撃するレーザー。

Lv	攻撃力	射程	コスト	総コスト
1	22	70	100	-
2	32	73	50	150
3	42	76	50	200
4	52	79	50	250
5	62	82	50	300
6	72	85	50	350
7	82	88	50	400

Lv	攻撃力	射程	コスト	総コスト
8	92	91	50	450
9	102	94	50	500
10	112	97	50	550

Green lasers 2

一度に攻撃する敵の数が2つに増えている。

Lv	攻撃力	射程	コスト	総コスト
1	45	70	400	-
2	65	73	200	600
3	85	76	200	800
4	105	79	200	1000
5	125	82	200	1200
6	145	85	200	1400
7	165	88	200	1600
8	185	91	200	1800
9	205	94	200	2000
10	225	97	200	2200

Green lasers 3

敵への攻撃数が更に増加している。

Lv	攻撃力	射程	コスト	総コスト
1	180	70	2000	-
2	261	73	1000	3000
3	342	76	1000	4000
4	423	79	1000	5000
5	504	82	1000	6000
6	585	85	1000	7000
7	666	88	1000	8000
8	747	91	1000	9000
9	828	94	1000	10000

Lv	攻撃力	射程	コスト	総コスト
10	909	97	1000	11000

Red

Red Refractor

攻撃目標の周辺の敵にもダメージ。
ただし、ダメージは小さくなる。

Lv	攻撃力	射程	コスト	総コスト
1	110	80	200	-
2	159	84	100	300
3	208	88	100	400
4	257	92	100	500
5	306	96	100	600
6	355	100	100	700
7	404	104	100	800
8	453	108	100	900
9	502	112	100	1000
10	551	116	100	1100

Little Red Spammer

射程内の敵へ、ランダムに乱れ撃ちを行う。
狙った敵が射程圏から出てしまっても、命中するまで弾は追尾する。

Lv	攻撃力	射程	コスト	総コスト
1	600	80	800	-
2	870	84	400	1200
3	1140	88	400	1600
4	1410	92	400	2000
5	1680	96	400	2400
6	1950	100	400	2800
7	2210	104	400	3200
8	2490	108	400	3600
9	2760	112	400	4000

Lv	攻撃力	射程	コスト	総コスト
10	3030	116	400	4400

Red Rockets

攻撃力はとても高いが、攻撃間隔もかなり長い。
命中前に敵が破壊された場合、他の敵を攻撃する。
狙った敵が射程圏から出てしまっても、命中するまで弾は追尾する。

Lv	攻撃力	射程	コスト	総コスト
1	30000	150	2500	-
2	43636	157	1250	3750
3	57272	164	1250	5000
4	70908	171	1250	6250
5	84544	178	1250	7500
6	98180	185	1250	8750
7	111816	192	1250	10000
8	125452	199	1250	11250
9	139088	206	1250	12500
10	152724	213	1250	13750

Purple

Purple Power 1

攻撃力は高いが、発射間隔が長い。

Lv	攻撃力	射程	コスト	総コスト
1	2650	100	300	-
2	3854	105	150	450
3	5058	110	150	600
4	6262	115	150	750
5	7466	120	150	900
6	8670	125	150	1050
7	9874	130	150	1200
8	11078	135	150	1350
9	12282	140	150	1500

Lv	攻撃力	射程	コスト	総コスト
10	13486	145	150	1650

Purple Power 2

Purple Power 1とあまり変わらないが、ダメージが大きい。

Lv	攻撃力	射程	コスト	総コスト
1	8500	100	900	-
2	12363	105	450	1350
3	16225	110	450	1800
4	20089	115	450	2250
5	23952	120	450	2700
6	27815	125	450	3150
7	31678	130	450	3600
8	35541	135	450	4050
9	39404	140	450	4500
10	43267	145	450	4950

Purple Power 3

上の2つの性能に加え、敵の移動を一時停止する効果が追加されている。

Lv	攻撃力	射程	コスト	総コスト
1	22000	100	2800	-
2	32000	105	1400	4200
3	42000	110	1400	5600
4	52000	115	1400	7000
5	62000	120	1400	8400
6	72000	125	1400	9800
7	82000	130	1400	11200
8	92000	135	1400	12600
9	102000	140	1400	14000
10	112000	145	1400	15400

Blue

Blue Rays 1

攻撃した敵の移動速度を遅くする。
最大4体の敵に対して同時攻撃。

Lv	攻撃力	射程	コスト	総コスト
1	500	70	300	-
2	727	73	150	450
3	954	76	150	600
4	1181	79	150	750
5	1408	82	150	900
6	1635	85	150	1050
7	1862	88	150	1200
8	2089	91	150	1350
9	2316	94	150	1500
10	2543	97	150	1650

Blue Rays 2

攻撃した敵の移動を1,2秒間だけ完全に停止させる。

Lv	攻撃力	射程	コスト	総コスト
1	6000	80	500	-
2	8727	84	250	750
3	11454	88	250	1000
4	14181	92	250	1250
5	16908	96	250	1500
6	19635	100	250	1750
7	22362	104	250	2000
8	25089	108	250	2250
9	27816	112	250	2500
10	30543	116	250	2750

REWINDER

Vector TD Xで追加された砲台。
攻撃した敵を一度だけ後退させる事が出来るが、ダメージは与えられない。
後退させた敵は青い丸印が付く。

Lv	攻撃力	射程	コスト	総コスト
1	0	65	1300	-
2	0	68	650	1950
3	0	71	650	2600
4	0	74	650	3250
5	0	77	650	3900
6	0	80	650	4550
7	0	83	650	5200
8	0	86	650	5850
9	0	89	650	6500
10	0	92	650	7150

Wave一覧

Vector TD2 Normalモード

wave	敵の種類	体力	参考
01	Blue Spinner	600	
02	Red Shredder	733	
03	Blue Spinner	894	
04	Green Flyer	1090	
05	Hard Grey + Bonus	1327	
06	Yellow Sprinter	1614	
07	Blue Spinner	1961	
08	Big Purple Box	2380	
09	Blue Spinner	2885	
10	Hard Grey + Bonus	3493	
11	Blue Spinner	4225	
12	Green Flyer	5105	

wave	敵の種類	体力	参考
13	Blue Spinner	6161	
14	Yellow Sprinter	7428	
15	Hard Grey + Bonus	8947	
16	Big Purple Box	10765	ここから敵のHPが5桁になる
17	Blue Spinner	12939	
18	Red Shredder	15537	
19	Blue Spinner	18638	
20	Hard Grey + Bonus	22336	
21	Blue Spinner	26741	
22	Yellow Sprinter	31984	やや手強い。赤3一機だけでは一撃で敵を倒せないので注意
23	Blue Spinner	38218	
24	Big Purple Box	45624	
25	Hard Grey + Bonus	54414	
26	Red Shredder	64838	
27	Blue Spinner	77188	
28	Green Flyer	91806	
29	Blue Spinner	109095	ここから敵のHPが6桁になる
30	Hard Grey + Bonus	129524	
31	Yellow Sprinter	153643	この辺でBlue Rays 2を幾つか立てておかないと辛い
32	Blue Spinner	182095	
33	Big Purple Box	215629	
34	Blue Spinner	255121	
35	Hard Grey + Bonus	301591	
36	Big Purple Box	356227	
37	Blue Spinner	420412	
38	Red Shredder	495754	

wave	敵の種類	体力	参考
39	Blue Spinner	584123	
40	Hard Grey + Bonus	687690	
41	Red Shredder	808975	
42	Blue Spinner	950900	
43	Green Flyer	1116851	手強い。赤3が効きにくいので、貯めた所持金で全てのロケットを強化しておいたほうがよい
44	Blue Spinner	1310748	
45	Hard Grey + Bonus	1537129	
46	Blue Spinner	1801240	
47	Red Shredder	2109144	
48	Blue Spinner	2467841	
49	Yellow Sprinter	2885411	最後の難関。非常に硬い上速いので、Blue Rays 2も沢山設置しておきたい
50	All Types	3371170-3935855	全ての敵が一斉に登場

攻略

- 敵の足止めは、青2よりも青1の方が4体同時という事で使える。
- Orange Spurt以外は、青2を敷き詰める事で完全にブロックできる。
- 後半のGreen Flyersは赤砲台が効きにくいので、倒しにくいので注意。Red Rocketsを強化するだけでなく、なるべく青砲台で足止めするのも重要。

バグ？

- Vector TD1のBlue Rays 2は何故かBlue Rays 1と減速効果が同じ。
 - 2ではちゃんと敵を停止させるようになっている。
- Vector TD Xの後半はOrange Regenerが無敵状態になる為、クリア不可能。
 - しかも情報によると、最終面はHP 1億超えの敵が60体程(?)出現する。

コメント

- サイト死んでる？ -- 名無しさん (2010-03-15 02:53:20)
- 2クリアー出来ねえ -- 名無しさん (2010-04-24 21:55:40)
- 最初の戦い方がわからん -- 名無しさん (2010-04-24 22:03:09)
- クリア不可能がとて笑えた。ゲーム成り立ってないじゃん。 -- カタバミ (2010-04-25 08:24:05)
- 利子はwaveが始まった瞬間の資金に応じて入ってくるので休憩中に配置を練ってwaveが始まってから大急ぎで配置したほうが得だね -- 名無しさん (2010-07-08 19:06:42)
- Vector TD1の最後は全タイプが3体ずつ(ボーナスのやつは白2、黄1)でてくるので、全色あったほうがいい。ちなみに最後までやるとボーナスの合計は10。 --)=====>>-> (2010-12-04 21:43:44)
- センスはいいと思うんだけど、基本的に少数の強化砲台に複数のパワーアップを重ねることになるので、タワーを並べる楽しさが無いね。 -- 名無しさん (2011-07-13 17:36:15)

地道に貯金するゲーム？利子を30%にして最後赤3で画面を埋め尽くしたが虚しい... パズルの要素が薄いのが残念。 -- 名無

- しさん (2011-07-26 23:49:09)
- TDX29ステージまでしかいけないわ...オレンジの硬さ&速さがやばい -- 名無しさん (2011-07-31 20:09:11)
- そういやクリアできなくてゲーム成り立ってなくても面白いのが不思議だ -- 名無しさん (2011-08-07 18:08:15)
- 始めたばかりだけど、緑と紫の利用価値が分からない、赤と青だけでよさげ？ -- 名無しさん (2012-02-16 11:24:14)
- このゲーム難しいね。でも、これくらい難しい方がやりがいがあるし楽しいかも。 -- 名無しさん (2012-02-16 13:15:35)
- 致命的なのが、普通のTDだと自陣に近づいた敵を優先的に狙うが、このTDだと自陣に近いヤツを無視して残りHPの高いヤツとか低いヤツとか距離が近いヤツしか狙ってくれない。 -- 名無しさん (2012-02-19 23:13:09)
- 紫3は攻撃中にストッパー、Xの場合緑レーザーは最初の緑の敵を倒すのに意外と必要。 -- 光次 (2012-03-27 08:56:41)
- ちなみに第一作のイージーの45面で敗退 -- 光次 (2012-03-27 09:39:21)
- VectorTD X チートだけでクリアしてた動画があった。見てたけど最終面の敵のHPが -- 名無しさん (2012-03-29 01:30:11)
- 途中で書き込んでしまった。続き 敵のHPは3億くらいだった。(オレンジの回復する奴のHP) 他は画質悪くて見えなかった。 -- 名無しさん (2012-03-29 01:32:52)
- TDのぐるぐる巻のステで真ん中の大きい穴に敷き詰める作戦で40 -- 五月雨 (2012-04-09 10:02:37)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿