

# その他のゲーム

記事では取り扱っていないFLASH製のゲーム一覧。未記載のものがあれば、随時追加をお願いします。基本的にアルファベット順で並べ、シリーズ物はまとめて掲載しています。FLASH以外のTD系や関連ソフト・ゲームなどは[関連ゲーム](#)の項目へどうぞ。

- [候補作](#)
- [最新10件程度](#)
- [通路侵入型](#)
- [自由配置型](#)

## 候補作

独立記事が立っていない良いゲームを記載しています。面白いと思った作品がありましたら随時追加をお願いします。記事の立ち上げ・執筆も大歓迎です。

[Hordes of Hordes](#)

[BigTree Defense 2: Evolution](#)  
[BigTree Defense](#)の続編。

[Long Way](#)

[Pokemon Tower Defense](#)

[Monster Castle Defense](#)

[Traps and sorcery](#)

## 最新10件程度

新しく追加されたものほど上に記載しています。

[Hands of War Tower Defense](#)

[iR obot](#)

[Field Runners](#)  
Google Chromeのみで動作。iPhoneアプリのお試し版。

[Bloom Defender](#)

[Medieval](#)

[Space Age](#)

[Haunted Suburb](#)

[宇宙害虫駆除基地](#)

[Zombie Tower Defense: Reborn](#)

[TRAP HUNTER TD](#)

[Glissaria](#)

[Toys Vs Nightmares](#)

[Heroes of Mangara](#)

[Rise Of The Colony](#)

[Sweatshop](#)

[Paper Defense](#)

[Pixel Defenders](#)

[Battle Blocks Defense](#)

[Symphonic Tower Defense](#)

[Frontline Defense Special Ops](#)

## 通路侵入型

### [270: White House Tower Defense](#)

アメリカ大統領選をテーマにしたTD。  
一定数敵を倒すと、強力な画面全体攻撃が使える。

### [60 Second TD](#)

少し変わったTDで、制限時間60秒の中でスコアをどれだけ伸ばせるかを競う。  
クリックで砲台設置。

### [Ace Defense](#)

### [Animal Commandos TD](#)

通路侵入型。

### [Astral Tower Defence](#)

ベーシックなタイプのTD系ゲーム。  
3種類の属性の砲台があり、敵のアーマーとの相性によってダメージが変化する。  
僅かな配置の差で格段に戦力が変わるため、パズル的な要素が強い。

### [Attack Of The Blob](#)

通路侵入型。

### [Attack of the Furrries 2](#)

### [Attack of the Furrries](#)

通路侵入型。 [Jungle Hunt](#) にシステムが似ている。  
砲台設置などは金のほかにパワーとR&Dが必要。  
パワーはパワーステーション、R&Dはリサーチラボを設置する事で獲得出来る。  
パワーステーションとゴールドマインは、リサーチドリルで数字判定の出た場所のみ設置可能。  
ロックされた砲台はリサーチラボでリサーチをする事によって使用可能になる。  
一定レベルまで達すると、各砲台のリサーチが可能になる。  
バージョン2からはR&Dとパワーがほぼ無制限に使えるモードと、従来通りのモードの2つから選べるようになった。  
スペースキー：砲台の設置を中止

### [Archer Land](#)

通路侵入型。様々な建築物やユニットを設置して、敵をを撃退する。

### [Artillery-Defense](#)

障害物のある自由配置型。「MAP AND MODE」でマップやゲームモードを選べる。

### [Banana Geddon](#)

敵がこちらの砲台に攻撃してくるタイプ。

### [Battle Tower Defence](#)（現在リンク切れ）

ベーシックなタイプのTD。通路侵入型と自由配置型の両方をプレイ出来る。  
綺麗なグラフィックだが、動作が重い。  
画面右下のオプションで画質・音量を変更出来る。

### [BioBots](#)

通路侵入型。3種類の敵属性を考慮して敵を吸い込むBioBotを配置。

### [Bitmap TD+](#)

通路侵入型。利子制。  
Space：敵の体力表示オン / オフ

### [Bitmap Turret Defence](#)

ベーシックな通路侵入型TD。 [Flash Element TD 2](#) のようなミニテレビが画面右下にある。

### [Body Defence](#)

通路侵入型。体内に侵入してくるウイルスを撃退する。

### [Border Defense](#)

通路侵入型。カナダからアメリカに侵入してくる敵を撃退する。

イーグルタワーは木の上のみ設置可能。

### [Born of Fire TD](#)

通路侵入型。ステージ制でステージ毎に数種類のモードがある。  
攻撃ユニットであるヒーローは、モンスターを倒していく事でレベルが上がり、スキルを取得・レベルアップする事が出来る。  
持っているスキルの中でアクティブになっているスキルで敵を攻撃する。スキルはいつでも再振り分け可能。  
敵が拠点まで到達してしまうと、ヒーローがダメージを受ける。

### [Bowels Physics TD](#)

通路侵入型。[Tree Tower Defense](#)に似ている。  
入り口の上から敵が漏れてライフを失う、ゲームをリトライすると収入が1に固定されるバグあり。

### [Box10 Roaches](#)

通路侵入型。侵入してくるゴキブリの群れを退治する。

### [boxman tower defense](#)

### [Budapest Defenders](#)

建物の上に兵士を配置して、進撃してくる戦車やヘリを撃退するゲーム。  
迷路が網目のように分かれており、壁を設置して進路を妨害する事が出来る。

### [Bum Defense](#)

通路侵入型。ビルの上に人を配置して、通る車を倒していく。  
敵もこちらに攻撃を仕掛けてくる。

### [Candy Stash](#)

迫り来る敵からキャンディを防衛するゲーム。利子制。  
スペースキーで敵の体力ゲージの表示切替。ESCで塔の建設中止。

### [Caroler Defense](#)

### [Castle Defense](#)

### [Choose Your Weapon Tower Defense](#)

パソコンに侵入して来るウィルス撃退する。

### [Chute Defence](#)

上空から敵が降下してくる。

### [Claytus Hood Tower Defense](#)

美しいグラフィック。

### [Condemned World TD](#)

[Mushroom Revolution](#)シリーズの作者によるもの。

### [Corporate Wars: The Second Wind](#)

### [Create Your Own TD 3](#)

### [Create Your Own TD 2](#)

### [Create Your Own TD](#)

TD系ゲーム作成Flash。他人の作ったマップをプレイする事も可能。

### [Crop Circles 2](#)

### [Crop Circles](#)

通路侵入型。スタート前に通路を自由に変更出来る。

### [Deep Forest TD](#)

通路侵入型。ユニットを設置した後でないとスタート出来ないのに注意。

### [Defend Your Honor](#)

通路侵入型。利子制。ステージ制で、クリアして獲得した鍵を使ってダンジョン内の扉を開けていく。  
各ステージでゲーム終了時の所持金そのまま収入となり、ショップで砲台の使用解除が出来る。

### [Defend your Kingdom](#)

砲台は1種類のみで、3種類の属性を付加していく事でアップグレードする。  
1つの砲台には幾つでも属性を付ける事が出来る。  
設置してある砲台に、新しい砲台を重ねて設置すると、攻撃範囲が増加する。  
アップグレードする度に砲台の外見が変化する。  
また、通路に設置する地雷もある。

### [Defender HOLD THE HOLY PIG](#)

侵入してくる豚を撃退する、ベーシックなTD。  
アップグレードする度に砲台の外見が変化する

### [Defenders of the Light](#)

通路侵入型。ステージ制で、クリアする毎に貰えるポイントで基礎能力を上げる事が出来る。マップのほとんどが暗闇に覆われていて、街灯を設置する事で見える範囲が広がっていく。砲台は見えている場所にしか設置出来ない。

### [Defense 1943](#)

#### [Desert Outpost Defense](#)

砂漠の基地に迫り来る敵を迎撃する。

#### [Desolate Defense](#)

オーソドックスな通路侵入型

#### [Destroy The Toy : Turret Defense](#)

吹雪の中、侵攻して来るおもちゃの兵隊を撃破するゲーム。

#### [DinoHunter Defense](#)

通路侵入型。恐竜や人間が侵攻してくる。

#### [duels defense](#)

通路侵入型のベーシックなタイプのTD。エンドレス。7種類のマップが用意されている。各レベル開始時に、所持金に利子が掛かる。一定数敵を倒す事で使用可能になるスペシャル攻撃があり、最初に4種類の中から選ぶ。なお、Airの敵は通路を無視し、画面上から横一直線に並んで飛んでくるので注意。

### [Earth Tower Defense](#)

#### [Easy Tower Defense](#)

[Canyon Defense](#)に似たタイプのTD。LIG Tower Defenseのバージョンアップ作品。

### [Electric TD](#)

### [Elemental War](#)

#### [Emoticon Defense](#)

通路侵入型。[Mushroom Revolution](#)と同じ作者。

#### [Energy Crisis](#)

通路侵入型。Steamで販売されている「Defense Grid the Awakening」のFlash版のようなゲーム。色が違うタイルは、他のタイルより段（レベル）が高くなっており、射程ボーナスが付く。通路に地雷を設置する事も出来る。

#### [Fanta Factory Defender](#)

ファンタ工場を守るTD。1体だけで出現する敵は、倒された際に周囲の砲台を巻き込んで爆発する。各砲台のメニューについてるディフェンスを購入すれば、誘爆を防ぐ事が出来る。ディフェンスは使い切り。

#### [Fast Castle Defense](#)

通路侵入型TD。

#### [Flashcraft Tower Defense](#)

敵もこちらの砲台に攻撃を仕掛けてくるのが特徴。技術レベルを上げる事で、より強い砲台を設置する事が出来る。動作が重いのが難点。

#### [Flash Conflict](#)

3Dでカメラの視点を自由に切り替えられる。

#### [Elemental Turret Defence](#)

砲台の攻撃にエネルギーが必要で、左右の矢印キーを交互に連打してエネルギーを回復する。エネルギー回復に時間が取られ、とても忙しく、指が疲れる。

### [Fortside](#)

通路侵入型。

#### [Fratboy Girlfriend \(Tower\) Defense](#)

一定レベル毎にストーリー映像が入り、すべての映像を見終わるとクリア。クリア後はそのままエンドレスモードに突入する。

#### [Frontline Defense 2](#)

##### [Frontline Defense First Assault](#)

ミリタリー風TD。綺麗なグラフィックが特徴。砲台と敵の相性によってダメージが増減する。各ステージクリア後にポイントが貰え、スキルをアップグレードすることが出来る。

### [Fujitsu Defender](#)

オーソドックスな通路侵入型TD。

### [Fupa Kingdoms Defense](#)

通路侵入型。プレイヤーが作成したマップをプレイ可能。

### [FurEyes Base Defense](#)

円盤状のマップに砲台を配置し、中央のベースを敵から防衛する。

### [Garden Defense](#)

裏庭に攻めて来る害虫を撃退するゲーム。  
有料でのフルバージョンも販売している。[製品版ページリンク](#)。

### [garden inventor](#)

庭に侵入してくる虫を迎撃する。通路侵入型。  
メニューなどのシステムデザインはStormシリーズに似ている。

### [Garden TD](#)

通路侵入型。アップグレードしなければタワーの購入額と売価が同じ。

### [Geheee Tower Defence](#)

シンプルなタイプのTDゲーム。  
3種類の砲台を設置出来る。

### [Get Smart Control Defense](#) (現在リンク切れ)

[Flash Element TD 2](#)をベースとしたTD。システムはほぼ一緒。  
アメリカのスパイ映画「[GET SMART](#)」とのタイアップ作品。書類を盗まれないように防衛する。

### [Go Go Garden Defense](#)

通路侵入型。美しいグラフィックが特徴。  
敵を倒す事で得られるGarden Vitlityによって砲台に強化ボーナスが付く。

### [Goulds Tower Defense](#)

異星人の襲撃から街を防衛する。  
通路が幾筋にも分かれており、敵はランダムな進路を取る。たまに道を戻ってくる事も。

### [Helix Defense 2](#)

[Helix Defense](#)の続編。

### [Hex Tower Defence](#)

Javaで動作するTDゲーム。[Vector TD](#)に似ている。  
マップの種類が豊富で、マップエディターで自作する事も出来る。

### [Highlord TD](#)

通路侵入型。塔の上に兵士を配置して敵を撃退しつつ、兵士を送り出して敵の城を攻める。

### [Highschool TD](#)

自由配置型。最初に障害物となる家具を配置してからタワーを配置する。

### [Homeboy Heroes](#)

通路侵入型。屋根の上に人を配置して、車を倒していく。

### [Hybra tower defence](#)

ベーシックなタイプのTD。1WAVEで登場する敵の数が多し。

### [Industrial tower defence 2](#)

[Industrial tower defence](#)  
通路侵入型。敵の出現地点が複数箇所あるのが特徴。

### [Infinite TD](#)

ベーシックでシンプルなTD。通路侵入型。

### [INKTD](#)

通路侵入型と自由配置型の両方がプレイ出来る。  
各砲台は自分と同じ色の敵しか攻撃しない。10\$で色を変えることが出来る。

### [Inner City TD](#)

通路侵入型。警察を配置してマフィアの車を撃退する。

### [KFC Hunger Strike](#)

ハンバーガーセットで防衛するゲーム。  
レベルが上がるにつれて、使える砲台が増えていく。

### [Kingdom Of Saguenay](#)

通路侵入型。

## [Kiz Flower Defense Games](#)

道に花を植えて資金を得る。通路侵入型。美しいグラフィック。

## [LaserDefenseNew](#)

LaserDefenseを改良した新バージョン。  
前のバージョンに比べて、新しい砲台が追加されている。

## [Laser Defense](#)

[Vector TD](#)に似たゲーム。  
お金を無限に増やせるバグが幾つかアリ。  
バグ取りをした改良版のLaserDefenseNewが新たに公開されている。

## [LG Autobot Stronghold](#)

### [Lockdown Tower Defense](#)

Airliftを消費して、ユニットを再配置出来る。Airliftは時間と共に回復。  
各ユニットは1~6のホットキーで配置。アップグレードは出来ない。  
Aキーを押している間、マウスでユニットを移動。Sキーで売却。

### [Lord of the Rings Two Towers Defense](#)

映画「ロード・オブ・ザ・リング」をテーマにしたTD。  
[Flash Circle TD](#)と同じく、一定数以上のモンスターが通路に溜まるとゲームオーバー。  
なお、このサイトはゲームのグラフィックや効果音を自分の好きなモノに差し替える事が出来る。  
このゲームも数あるバージョンの中の一つ。

## [Lord Of War Chapter-2](#)

### [Lord Of War](#)

中世ヨーロッパのRPG風TD。通路侵入型。

## [MADOKA DEFENCE](#)

アニメ「魔法少女まどか マギカ」の2次創作ゲーム。日本語。

## [Magicka TD](#)

通路侵入型。マス目状になったマップに、通路を塞ぐブロックと、砲台を配置する。

## [Micro Tower Defense II: Beta](#)

シンプルな通路侵入型。4種類の砲台が使える。現在 テスト版。

## [Mini Defense](#)

ベーシックなタイプのTD。サイケデリックなデザイン。

## [mini Tower Defence \(mTD\)](#)

ステージ制のベーシックな通路侵入型。  
ステージクリア毎にアップグレードポイントが貰え、初期所j金などをアップ出来る。

## [Minifig Zombie TD](#)

レゴを用いたTD。迫り来るゾンビを撃退する。

## [Mobster Defense](#)

通路侵入型。

## [MOFUYA DEFENCE](#) (wikiページへ)

日本語のTD。敵から首都を防衛する。通路侵入型。  
砲台を動かすのに電気が必要で、発電所で発電する。

## [MOTHERBOARD MAYHEM](#)

複数の侵入経路を持つ通路侵入型。1ステージのみ。綺麗なグラフィックが特徴。  
メーカーの商品紹介を兼ねたゲーム。

## [Mummy Defence](#)

敵と互いにユニットを送りあって戦うTD。  
本拠地のピラミッドでユニットをアップグレードする事で出撃可能になり、  
近くの中型のピラミッドで実際にユニットを買い、出撃させる。  
小さいピラミッドは砲台。

## [Munio Tower Defense](#)

通路侵入型。敵の属性に地空海の3種類があり、通路の色によって識別出来る。  
全50WAVE。

## [MSX TD\(仮\)](#)

現在製作中のTD。

## [Neo Tower Defense](#)

砲台を設置するのに、色々な種類のエネルギーや人員が必要。  
エネルギーや人員は、専用の生産ユニットを設置する事で増やす事が出来る。

リサーチをする事で、より強い砲台や生産ユニットの設置が可能になる。  
利子制、序盤から節制していけば楽にクリア出来る。

### [Neon TD BETA](#)

通路侵入型、サイケデリックなデザイン、5WAVE毎にボスが出現。

### [new tank TD](#)

通路侵入型、中国語。

### [Ninjas vs. Pirates TD 3](#)

#### [Ninjas vs. Pirates Tower Defense](#)

忍者を配置して、迫り来る海賊を撃退する。  
逃した敵は倒すまで何度も通路を巡回する。  
広いマップでスクロールして全体を見渡す。

### [One Man Army](#)

プレイするにはプラグイン「Unity Player」が必要。通路侵入型。  
プレイヤー操作の砲台がメイン。

### [Operation Sand Rider](#)

通路侵入型。

### [OVERLOAD II Tower Defense](#)

通路侵入型。ゴブリン達を配置して、人間の侵攻から城を防衛する。

### [Paper War](#)

ノートの上が舞台。鉛筆で描いた砲台を設置して、敵を撃退する。  
鉛筆で敵を直接攻撃する事も可能。  
ステージ制で、順次クリアしていくと各砲台が使用解除される。

### [PC.Defense](#)

通路侵入型。

### [Perim Protector](#)

Candy Stashに似たゲーム。利子制。  
スペースキーで敵の体力ゲージの表示切替。ESCで塔の建設中止

### [Plains Tower Defense](#)

通路侵入型。3種類の砲台が使えるシンプルなタイプ。

### [PICNIC PANIC](#)

ピクニックのお弁当を守るTDゲーム。  
4つに分割表示されたマップを切り替えながらプレイする。

### [Pixelshocks' Tower Defence](#)

#### [Pixelshocks' Tower Defence II](#)

クォータービューのTD。銀行に資金を預ける事で利子が掛かる。  
銀行はマップ上の建物をクリック。ほかにアイテムショップもある。

### [Portal Defense](#)

ベーシックなタイプの通路侵入型TD。  
ゲームサイト「[newgrounds](#)」内にあるゲームの様々な作品のキャラクターが登場する。  
以下は各ボスの特徴。  
1番目：Picoで攻撃出来ない。  
4番目：砲台で倒せない。45秒で燃料が切れるのでそれを待つ。一時停止でも可。  
最後：砲台で倒せない。画面右下にBeardと書かれた鹿のマークが出現するので、それをボスにあてる。  
なお、ラスボスを逃してしまうと、幾らライフが残っていてもゲームオーバー。

### [Power Rangers Samurai Defense](#)

### [Prison Planet](#)

### [PUZZLE DEFENSE](#)

パズルとTDを組み合わせたゲーム。  
パズルで消したブロックを消費して砲台を設置する。

### [Pyrite's TD](#)

### [Ramparts](#)

同じWAVE中で地上と空の敵が混じって攻めてくる。  
アップグレードはGroundとAirの砲台だけ可能。  
Moneyはアップグレードを2回した砲台にのみ付けられる。付けると敵を倒した際の収入が増加。

### [Random Defence 2](#)

#### [Random Defence](#)

リサーチセンターを設置・アップグレードする事で、より強い砲台が設置可能になる。

## [Ravens TD](#)

### [Ravine](#)

通路侵入型。城まで到達した敵は、倒さないといつまでも城を攻撃し続ける。

### [RENO 911! Excessive Force Extreme Mode](#)

#### [RENO 911! Excessive Force](#)

通路侵入型。

### [Robot Attack](#)

### [Runes And Magic](#)

### [SAVIOR](#)

少し変わったTD。各ユニットのアイコンを選択後、そのアイコンの形をドラッグして描く事で、ユニットが設置可能になる。一番右の図形はユニットのアップグレード。  
敵を倒した後に出現するソウルは手動で回収しないといけないので注意。  
Space：ユニットの設置を中止

### [Sewage TD](#)

[Vector TD](#)に似ている。

### [Shape Defense](#)

通路侵入型のTD。

左から1・2番目の砲台を隣接させ、フルアップグレードすると、移動可能な連射砲台に合体出来る。  
2番目の砲台の売却額が購入額より高くなっているので無限に所持金を増やせる。

### [Shock Defence](#)

[Flash Element TD](#)に似たゲーム。

### [Silver Maze](#)

通路侵入型。ステージ制。砲台をフルアップグレード後、他の砲台と合成して強化出来る。

### [SimpleTD](#)

通路侵入型。シンプルなグラフィック。

### [Simple tower defense](#)

シンプルなTD系ゲーム。現在バージョン3。  
マシンガンの解除コードは「fire away」

### [Sky Fortress](#)

### [Slardar Defense BETA](#)

近未来的なTD。通路侵入型。

### [Slice Fortress Defense 2](#)

#### [Slice Fortress Defense](#)

横視点の通路侵入型。螺旋状の塔を登って来る敵を撃退する。

### [Space Base Defence](#)

通路侵入型。敵を倒すとXPが貰え、ステージ間で基地の特殊能力のアップグレードを行う事が出来る。  
右上のボタンから特殊攻撃を行う事が可能。

### [Space Creeps](#)

迫り来る敵から小惑星の要塞を防衛する。  
全10WAVE。

### [Spectrum TD](#)

通路侵入型。3色のタワー系統があり、一定WAVE毎に手に入るポイントで各タワーを解除・使用可能に出来る。

### [Speedway Tower Defense](#)

### [Spira-Defence](#)

[Vector TD](#)に似たゲーム。Javaで動作。

円の中心に砲台を設置し、周回しながら接近してくる敵を迎撃する。

### [Stalingrad 3](#)

Stalingradの第3弾。前作までとは違い、自由配置型。敵が砲台を破壊する。

### [Stalingrad 2](#)

Stalingradの続編。

砲台を設置するのに工場が必要。資金を稼ぐ工場もある。

## [Stalingrad](#)

通路を進撃してくる敵の兵士・戦車などを撃退する。

## [StarCraft Flash Action 5 Special Edition 2008](#)

StarCraft FA 3の続編。

## [StarCraft Flash Action 3](#)

道の両脇にユニットを置いて、モンスターの侵攻を防衛する。

ユニットを配置するには、まず「BUY」でユニットを購入し、次に「UNITS」をクリックしてアイコンの中から配置するユニットを選択、好きな場所に配置。配置したユニットの左下に表示される小さなアイコンをクリックすると確定。右下のアイコンは格納ボタン。

## [Stark Tower Defense](#)

通路侵入型。ビルの上上にスーパーヒーローを配置して敵を撃退する。

## [Star War](#)

[Tower Defense](#)に似たゲーム。

攻めて来るスライムを撃退する。

## [Survival Of The Fittest](#)

ゾンビを迎撃する通路侵入型TD。

## [Tank Defense](#)

ベーシックなタイプのTDゲーム。

## [Temple Guardian 2](#)

Temple Guardianの続編。現在 テスト中。

## [Temple Guardian](#)

寺院を防衛するゲーム。通路に罠を設置する事が出来る。

## [The Coffee Party](#)

パーティーに招かれたゲスト達にコーヒーを与えて送り出す。

通路侵入型。プレイ中にミニゲームが割り込んでくる。

## [The Commander's Sister Tower defense](#)

マップ左上にある軍隊の基地を敵から防衛する。広いマップが特徴的。

ミッションが進むにつれて設置出来る砲台が増えていく。敵もこちらの砲台に攻撃を仕掛けてくる。

各ミッション開始時に所持金に利子が掛かる。

一定数のミッションが経過すると、利利率のアップか、新武器の追加をする事が出来る。

画面右にある設定のSTORYをactionにすると、ミッション間の挿入話がスキップされる。

G : 全体表示切替 C : 砲台の建設可能場所を表示 Q : 画質切り替え

## [The Fifth Force](#)

敵を倒すとXPとGPが貰え、各WAVEクリア時に残GPはXPへと還元される。

WAVE間では、XPを使用する事によってタレント（砲台の能力アップ）を買う事が出来る。

各WAVE開始時に配置した砲台がリセットされるが、代わりに一定の所持金が与えられる。

## [The Generic TD](#)

通路侵入型。エンドレス。

5種3段階、計15種類の多くの砲台が使える。

## [The horde 2](#)

通路侵入型。

## [The Trick or Treat Brigade \(TD\)](#)

ハロウィンがテーマのTD。

## [Tower Battle](#)

塔に武器を設置して、塔を防衛するゲーム。

## [Tower Defense 3D](#)

3Dで視点を自由に動かす事が出来る。初期状態では真上からの見下ろし視点。

赤い線を辿り敵が攻めてくる。線は配置した砲台にあわせてリアルタイムで曲がる。

赤い線は細くて少々見え辛いので注意。

弾速が遅い砲台だと、敵に当たらず不発弾となってしまう事も。

矢印キーで、視点の方向を変更出来る。

## [Tower Defense The canyon](#)

渓谷を攻めて来る敵を迎撃する。

## [Tower of Doom](#)

画面中央に塔の攻めて来る人間の軍勢を撃退する。

砲台を設置する毎に塔が1階層ずつ伸びていき、設置コストも高くなる。

アップグレードは各種の砲台で共通。難易度は易しい。

## [Towering Forever](#)

横スクロール、自キャラを操って砲台を設置する。

## [TOYTOWN TOWER DEFENSE](#)

マップが大きく、画面を切り替えながらゲームを進める。  
塔の建設・アップグレードにお金の他にパワーが必要。  
プレイヤーが操作して移動・攻撃出来るヒーローという特別なユニットがある。

## [Tree Of Life TD](#)

## [Treasure of the Gods](#)

## [Trench Defence](#)

ベーシックなタイプのTD、通路に地雷を設置する事が出来る。  
一定時間経過後（レベル終了時では無い）に、所持金に利子が掛かる。1000コストで15%の利率アップのユニットが設置出来る。  
これにより初期所持金4000のEasyは文字通りイージーに。

## [Turret Defense](#)

真っ直ぐな道の脇に砲台を設置して侵攻して来る敵から防衛するゲーム。  
全5面で、毎回違うマップでプレイする。最後のステージはアクションゲームなので注意。

## [TURRET TYRANNY](#)

砲台が味方を攻撃して破壊したり、攻撃が壁に遮られたりと特徴的なシステムを持つ。  
最初は1種類の砲台しか使えないが、お金を払う事でロックが解除される。  
レジストする事でマップ作成や、途中セーブなどが出来る。

## [Twin Skies Tower Defense](#)（[公式サイト](#)）

FaceBook上でテスト公開されているアプリケーション。遊ぶにはFaceBookへの登録が必要。  
上のタブの「DEFEND」「Defend your village!」をクリックで開始。

## [Ultimate Defense 2](#)

## [Ultimate Defense](#)

綺麗なグラフィックのファンタジー系TD。  
設置ユニットは、敵を倒して経験値を稼ぐ事でレベルアップする。  
従来のTDとは違い、設置ユニットは前方の一方にしか攻撃出来ない。  
ただし、設置後、1回だけ攻撃方向を転換する事が出来る。

## [Undead City: Tower Defense](#)

通路侵入型。

## [Underwater TD](#)

## [UO Tower Defense](#)

ウルティマオンラインを元にして作られたTD、日本語。

## [Vector Siege Tower Defense](#)

シンプルな通路侵入型。

## [Village Defense](#)

[Flash Circle TD](#)と同様に、一定数の敵が画面内に溜まるとゲームオーバー。  
倒すと別の種類の敵に変わり、二度倒さなければいけないタイプの敵もいる。  
コスト2500の砲台は、特定の砲台・罠を設置しないと建てられない模様。

## [Villagers Defense](#)

攻めて来る敵から町を防衛する。斜め上からの見下ろし視点。  
一番高い塔が倒されるとゲームオーバー。

## [Warfare Tower Defense](#)

通路侵入型。広いマップをスクロールしてプレイする。  
WASD：マップをスクロール スペース：砲台の設置を中止

## [Wasteland Defender](#)

Fujitsu Defenderと同じ作者によるもの。システムはほぼ同一。

## [Wizard Defense](#)

美麗なグラフィックが特徴。 版。  
プレイ開始前にプレイキャラクターを戦士と魔法使いの2人から選ぶ。

## [Wonderfl Tower Defense](#)

日本語のTD、自由配置型。

## [Wyzau Circle TD](#)

[Flash Circle TD](#)のような通路巡回型。

ステージクリア後に砲台の能力をアップ出来る。

### [Zack's Hardware](#)

通路侵入型。敵を倒すとリソースが出現し、カーソルをかざすと入手出来る。  
各種のリソースを手に入れる事で砲台を建設可能。  
砲台を設置するには、まず最初に「build」で建設して、完了してから設置する場所を選ぶ。  
砲台の性能画面の下に3つあるアイコンはそれぞれ「範囲攻撃」「フリーズ」「対空攻撃」が可能かどうかを表す。  
全7レベルで5つのモードがあり、ノーマルモードをクリアすると他のモードでも遊べるようになる。

### [Zoikz](#)

通路侵入型。

### [Zombie Defense](#)

市街地が舞台。ビルの上に人々を配置し、ゾンビを撃退する。

### [Zombie Defense Agency](#)

### [Zombie Tower Defense 5](#)

### [Zombie Tower Defense 4](#)

### [Zombie Tower Defense 3](#)

### [Zombie Tower Defense 2](#)

### [Zombie Tower Defense](#)

シンプルでベーシックな通路侵入型TD。利子制。

### [Zombie Tower Defense](#)

通路侵入型。迫り来るゾンビの群れを撃退する。

### [Zykon Tower Defense](#)

通路侵入型。

### [エレメンタルモンスターTD ~ギルドガーディアンズ~](#)

ハンゲーム上のオンラインゲーム。プレイは無料だが課金サービスもあり。

### [ナイスメタル](#)

同人ソフトの無料WEB版。進撃してくるロボットを食い止める。  
クリックした場所に人員が動いて配置され、敵を攻撃する。  
各砲台に移動させると砲台が稼動して攻撃を行う。

### [バトルディフェンダープラス](#)

日本製TD。

### [ヒーロー・ライジング](#)

ディズニーによる日本語のTD。通路侵入型。  
メインメニューからストラテジーを選択し、プレイ開始をクリック。

### [ファンタジーアース ゼロ キャッスルディフェンス](#)

通路侵入型。最初に所属国を選択する。

### [硫黄島Defence](#)

### [王立サマナー学園](#)

ニコニコ動画の動画プレイヤー上にてプレイ出来るゲーム。通路侵入型。

### [三国志大戦的塔防御](#)

三国志がテーマのTD系防衛ゲーム。

### [寿司タワーディフェンス](#)

様々なタイプの客を配置し、流れる回転寿司を食べていく。日本語のゲーム。  
ステージをクリアする毎にポイントが貰え、スキルをアップグレードする事が出来る。

### [最終防衛線](#)

通路侵入型。日本語。  
砲台の属性を敵にあわせて切り替えて戦っていく。

### [戦国たわーでいふえんすく飯](#)

## 自由配置型

ここから先は、ページ容量制限の都合により、別ページを取り込み表示しています。

[この項目を編集](#)

### [1945 Tower Defense](#)

特殊な自由配置型。

Vector Menace Tower Defenseとほぼ同じシステム。

### [Bacteria Tower Defense](#)

自由配置型のTD。人体に侵入してくる細菌を撃退する。  
敵と砲台の属性関係が少々複雑。

### [Barbarians at the Gates](#)

### [BeatTheGeek Tower Defence](#)

自由配置型。

### [Bug Tunnel Defense](#)

自由配置型。

### [BugWave](#)

自由配置型。[Desktop Tower Defense](#)に似ている。  
攻めて来る虫の群れを撃退する。綺麗なグラフィックが特徴。

### [Command Grid](#)

### [Doyu Defense](#)

[DesktopTowerDefense](#)に似たゲーム。上下左右の入口から攻めて来る敵を撃退する。  
ジャグリング不可能。

### [FlashRPG Tower Defense](#)

何も無いマップに砲台を設置して、侵攻して来る敵を撃破する。

### [Frontline Tower Defense](#) [現在リンク切れ](#) [代替リンク](#)

左から侵攻してくる敵を右の出口に到達しないように撃退する。

### [Ether Space Defense](#)

### [Exterminator](#)

昆虫を撃退するTD。ステージによって地形のある自由配置型。  
ステージクリア時に手に入る「トークン」を使って、メニュー画面からタワーなどを解除。  
壁やタワーは斜めに配置すると、隙間を抜けられる場合があるので要注意。  
アップグレードは一気に上位まで引き上げた方がコストがかからない。  
全体的にそこそこの難しさだが、パーフェクトを狙うとかなりの高難易度になる。

### [Football deFans](#)

### [Grey Wars TD](#)

自由配置型。ステージクリア時に得たりサーチポイントでスキルを取得出来る。

### [Grid Tower Defence](#)

マップはグリッド表示されており、グリッド面の柄によって砲台のコストや強さが変化する。  
がパワーアップ、 がパワーダウン。

### [Madness Combat Defense](#)

自由配置型。

### [Magic Defense](#)

自由配置型。

### [Master of Security](#)

パソコンのデスクトップ画面に侵入してくるウイルスやマルウェアを撃退する。  
[Desktop Tower Defense](#)に似ている。

### [Meta4Orce](#)

自由配置型。3D。

### [NASTY](#)

自由配置型。敵を倒してスコアを稼ぐ事でプレイヤーレベルが上昇し、使える砲台の種類が増えていく。

### [Ninjas vs. Pirates Tower Defense 2](#)

Ninjas vs. Pirates Tower Defenseの続編。前作とは違い、自由配置型。

### [Penguins Attack TD 2](#)

自由配置型。

### [Picnic Basket Defense](#)

[Desktop Tower Defense](#)に似たゲーム。  
砲台を破壊する敵と、短時間地面に潜って姿を消す敵が特徴。

### [Revenge of the Stick](#)

クォータービュー形式のゲーム。  
モニターから出現する敵を撃退する。

### [River Defense](#)

[Desktop Tower Defense](#)を元にして作られたTD。

### [Robots vs Zombi](#)

### [Snafu Tower Defense](#)

自由配置型。 [Desktop Tower Defense](#) に似ている。 ミリタリー風。

### [Space Battle](#)

自由配置型。 砲台（戦艦）は設置後もドラッグで動かせる。  
また、砲台が自動で動き、敵を追跡して攻撃する。

### [SpaceDefense Academy](#)

自由配置型。ロード完了後、右下の点滅する四角をクリックして開始。  
最初に4タイプの中から土台を設置し、その後に砲台を選択する。  
2種類の敵があり、砲台によって攻撃対象が異なる。  
ADVANCED TOWER BASEの砲台は、攻撃にエネルギーが必要。  
SUPPLY TOWER BASEのユニットでエネルギーを生産出来る。

### [Space Invasion Tower Defense](#)

特殊な自由配置型。上部からの降下モードと、上下から中央に攻めてくる2-WAYモードの2種類がある。

### [Space Thieves](#)

UFOから羊達を守る。自由配置型。 [Antbuster](#) に似ている。

### [StarBug Defense](#)

全方位侵攻型。中央のベースを敵から守る。

### [Star Rebellion](#)

Storm Astrum Defenseに似たゲーム。惑星を巡る攻防戦。

### [Storm](#)

迫り来る戦車を撃退するゲーム。  
敵の戦車もこちらの砲台に攻撃して来る。鉱山を設置する事で収入がアップする。  
基地を売る事が出来るが、売るとゲームオーバーになるので注意。

### [Storm Astrum Defense](#)

Stormの続編。

前作同様、ウラン採掘所を設置する事で収入がアップする。  
砲台は50kill毎にレベルアップする。コストを掛けてアップグレードする事も可能。  
基地を売るとゲームオーバーになるので注意。  
V：ボム R：修理 U：アップグレード

### [Sucrose Defense](#)

自由配置型。ケーキを狙って台所に侵入してくる虫を撃退する。

### [TDmini](#)

画面左から攻めてくる敵を撃退するゲーム。日本語。  
砲台は1種類のみで、敵を倒して獲得出来る経験値でアップグレードする。  
収入が少ないので、如何に上手に切り売りするかというパズル要素が強い。

### [Tower Defense](#)

現在試作中のゲーム。  
マップの地形を自由に変更出来る他、砲台or兵士を移動出来る。

### [Vector Menace Tower Defense](#)

特殊な自由配置型。画面上部から大量に攻めて来る敵を撃退する。  
B：砲台設置メニュー Space：次のWAVEへ ESC：砲台の設置を中止 U：砲台をアップグレード

### [Virus Hinder](#)

左上から右下へと進行するウィルスを、2種類の砲台で退治するミニサイズな防衛ゲーム。日本語。

### [Warzone Tower Defense](#)

自由配置型。砲台を設置してレーダー基地を防衛する。エンドレス。  
砲台の他に3種類の使い切り武器と壁ユニットがある。

### [Waves of Joy](#)

屋台を設置して訪れる人々を楽しませるTD。自由配置型。

### [When Penguins Attack - TD](#)

自由配置型。綺麗なグラフィック。

### Whiteboard Tower Defense

ホワイトボードが舞台のTD。自由配置型。

### World war tower defense

自由配置型。入口の場所が毎回ランダムで変わる。全36WAVE。

### Z-Wars

自由配置型。

### わたしがここで食い止める

自由配置型。日本語。水路に洗浄機を設置し、汚水が川へ流れないように浄化する。

「普通の洗浄機」を主力に迷路を組むのが最適解。

砲台の費用に比べて低レベル時のアップグレード費用が異常に低いので、迷路構築より「普通の洗浄機」のアップグレードを優先した方がいい。

敵の数は一定、ノーマスの場合724コンボ。難易度は低めなので暇な人は狙ってみよう。

クリックで砲台の能力値表を表示。