

Flash Circle TD



サイトURL

<http://www.candystand.com/play/flash-circle-td>

概要

[Flash Element TD](#)の作者による続編。

前作とは違い、モンスターはサークル状の通路を巡回し、画面上に一定数以上のモンスターが現れるとゲームオーバーとなる。

関連項目

[Vector TD](#) - 同じ作者によるシリーズ第3弾。

- [基本事項](#)
- [砲台](#)
 - [FAST](#)
 - [SPLASH](#)
 - [AIR](#)
 - [DAMAGE](#)
 - [SLOW](#)
- [バグ](#)
- [攻略](#)
- [コメント](#)

基本事項

- 左右の入口から20秒毎に敵が侵攻して来る。
- NORMALでは100体、HARDでは80体を超える敵が画面上に出現するとゲームオーバー。
- クリアはなく、ゲームオーバーになるまで敵は出現する。
- 前作同様、敵には地と空の2属性があり、それぞれ対応した砲台でしか攻撃出来ない。
- 各WAVE開始時、所持金には5%の利子が掛かる。
- また、前のWAVEで撃破した敵の数の1/5の金額がCREEP BONUSとして獲得出来る。
- 利子とCREEP BONUSでどれだけ金額が獲得出来たかは、画面下の表示で確認出来る。
- 砲台の売却額は、購入額の75%。

砲台

FAST

攻撃対象：地・空

Lv	攻撃力	射程	コスト
0	9	150	50
1	17	157	50
2	25	164	52
3	33	171	55
4	41	178	57
5	49	185	60
6	49	192	62
7	65	199	65
8	73	206	67
9	81	213	70

SPLASH

攻撃対象：地
 攻撃した敵の周囲にもダメージが入る。

Lv	攻撃力	射程	範囲攻撃	コスト
0	42	100	40	125
1	80	105	42	125
2	118	110	44	131
3	156	115	46	137
4	194	120	48	143
5	232	120	50	150
6	270	125	52	156
7	308	135	54	162
8	346	140	56	168
9	384	145	58	175

AIR

攻撃対象：空
 広い射程圏を持つ対空砲。

Lv	攻撃力	射程	コスト
0	18	180	45
1	34	189	45
2	50	198	47
3	65	207	49
4	82	216	51
5	98	225	54
6	114	234	56
7	130	243	58
8	146	252	60
9	162	261	63

DAMAGE

攻撃対象：地
9マス分の設置スペースを取る大型砲台。

Lv	攻撃力	射程	コスト
0	220	125	250
1	419	131	250
2	618	137	273
3	817	143	286
4	1016	149	299
5	1215	155	312
6	1414	161	325
7	1613	167	338
8	1812	173	351
9	2011	179	364

SLOW

攻撃対象：地・空
1マス分の設置スペースを取る小型砲台。
敵の移動速度を遅くする。

Lv	攻撃力	射程	速度低下	コスト
0	1	150	60%	45
1	1	157	63%	45
2	1	164	66%	47
3	1	171	69%	49
4	1	178	72%	51
5	1	185	75%	54
6	1	192	78%	56
7	1	199	81%	58
8	1	206	85%	60
9	1	213	89%	63

バグ

- CPUに負荷がかかっていると、出現する敵の間隔が詰まり、SPLASHによる攻撃がより効果的に、負荷の高いFLASHゲームを20個程度立ち上げておくと実感できる。

攻略

- SPLASHよりDAMEGEの方が桁違いに強い。これをメインで。
- できるだけ早く持ち金\$5,200を目指す。Waveごとに新規DAMEGEを建築できる。
- その次はできるだけ早く\$50,000を目指す。Waveごとに最強のDAMEGEを建築できる。

コメント

- つまらない。コレ -- うむ (2010-12-31 09:51:14)
- いつまでたっても落とす金が6つてのがだめ -- 名無しさん (2011-06-12 16:00:33)
- システム的にこっちで作戦を考えたりする余地がないんだよね。ただ強い砲台で埋めていくだけの作業でしかない感じ -- 名無しさん (2011-06-12 16:13:15)
- LEVEL400までは頑張った。しかしつまらない -- 名無しさん (2011-10-09 00:31:00)
- 同じくLV450ぐらいまでいった。飽きて消した。 -- 名無しさん (2012-03-16 14:25:07)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿