

- 物理青魔法無いなー -- (管) 2010-06-22 06:44:04
- フェルクリーヴの範囲がスピニングサイズ級に狭い
TPでなんとかしろというのか -- (管) 2010-06-24 18:46:06
- ブレーズバウンド
魔攻ではなく魔防で威力あがるという -- (名無しさん) 2010-06-26 22:12:53
- サンギンブレード
つよ～とてにTP関係なく300-380ダメージ程度
練習相手の闇耐性持ちには100ダメ前後
吸収はおそらくTP100で与えたダメージの半分ほど回復

アビセアの弱点とかで使い道が確定したら
片手剣は属性3種という意味ではよかったかも
普通に使う分には吸収はアテにならないと思われ -- (名無しさん) 2010-06-27 17:12:32

- ソニックスラスト
攻撃範囲は対象を起点とした前方直線範囲。
縦幅は挑発よりちょっと短い程度くらい？ 横幅すごく短くて1キャラ分もなかった。 -- (名無しさん) 2010-06-28 01:01:47
- ソニックスラスト
マーシャル槍が有効。
サラソクラット + 1に対しても明らかにダメうわまわる。
不意のつけてアンゴンいれて100で1300前後安定、300ためて2600オーバーも。
アンゴンなしでも100で1100前後、300で2200オーバー安定。 -- (名無しさん) 2010-06-30 00:04:56
- 77でミザレオ外の鳥相手で。 -- (名無しさん) 2010-06-30 00:06:13
- ヘラクレススラッシュ 硬化 炸裂 衝撃のようです
炸裂と衝撃の順番は未検証、硬化先頭は多分間違いないかと。
ヘラクレス/ヘラクレス=衝撃
ヘラクレス/ショックウェーブ=分解
ヘラクレス/シックル=衝撃
ヘラクレス/クレセント=切断
クレセント/ヘラクレス=炸裂
これ以外試してないので、4番目有ったらごめんなさい。 -- (名無しさん) 2010-07-14 15:02:59
- ステータス修正や連携属性は使いまわされる傾向にあるね

硬化/炸裂/衝撃は闘魂 ヘラクレス ナビングでかぶってる
ボラアクスとフェルクリーヴが炸裂/切断でかぶってるのはどうかと
ボラに硬化あると思ったらなかった -- (管) 2010-07-14 20:25:48

- インファナルサイズ アブゾインでダメージアップ確認
STR着替えでもダメージアップしたので補正はSTR INTと思われます

ミザレオの80から見て強の鳥に暗80でほぼ310固定ダメージ
アブゾイン19吸って320
切れてからアブゾーストで同じく320
補正值も同じかな -- (名無しさん) 2010-07-15 02:55:08

- 自分も確認、インファナルはSTR INT補正で間違いないですね。
攻撃ダウンについては全くわからず・・・。

アブゾ系はLV80で吸収初期値19(+1)
マジックアキュメンは消費MP*(13/256)、この上でストアTP分加算。 -- (名無しさん) 2010-07-15 05:54:10

- まったく情報が出ていない両手棍カタクリズムを
調べようとしたのですが、270で覚えると言うことで
学者の両手棍スキルに8振りして271まで上げて
見たところ.....使えませんでした。
黒魔道士限定ですかね？
マジックアキュメンでTPをためて
ぶっ放す価値があるものだと思っていたのですが
特性から死んでるしほんとどうしようもないジョブ。 -- (名無しさん) 2010-07-17 21:07:41
- 290らしいよ>カタクリズム -- (管) 2010-07-18 01:05:18

- 素で覚えるのはナイト。
メリポで覚えるのは召。
メリポに加えて鉢巻とトルク装備してやっと使えるのが黒 -- (名無しさん) 2010-07-18 08:20:00
- カタクリスム覚えてきました。
予定があったので連携属性等は明日調べます。
少し試し撃ちしてみた感想
範囲は対象中心でけっこう広め
TP100で270ダメ程度
TP300で630ほど出てました。
-- (名無しさん) 2010-07-22 02:01:16
- カタクリスムは召喚でもサポを選ばないと使えないですね。 -- (名無しさん) 2010-08-10 23:11:25
- カタクリスム報告を心待ちにしてるのですけれども、
検証が難しいかダメージ計算が特殊なのですかね？
威力はアースクラッシャー並みたいですけども -- (名無しさん) 2010-08-12 18:17:28
- カタクリ とりあえず何度か連携してみました。収縮と振動しか確認できず。lv2ないのかしら、 -- (名無しさん) 2010-08-14 16:02:58
- カタクリ検証ごくらうさまでした
後衛が覚えるには難があるし何か特殊な効果でも
あるかと期待したけど無さそうですね。残念 -- (名無しさん) 2010-08-16 17:56:10
- ちょっとわからない数字でたので、詳しい人いたらお願いします。

湧

NIN79/BLU39 魔攻0

タイニーマンドラとワジャームの緑ラブに裸同ステで同ダメージ
ステ差成分なし？

以降、氷河とザルカの骨エレ巨人に湧ノック。天候曜日効果なし

DEXとINTでダメージ変化確認。

1)INT94固定 DEX変動によるダメージ

dmg DEX

220 -64

222 65-68

224 69-71

226 72-75

228 76-78

230 79-85

232 86-89

234 90-93

236 94-96

238 97-100

240 101-107

242 108-110

244 111-114

246 115-118

248 119-121

250 122-

43437443473443...毎にD変化

規則性がイマイチ不明

2)DEX82固定 INT変動によるダメージ

dmg INT

224 -53

226 54-57

228 58-60

230 61-67

232 68-71

234 72-75
236 76-78
238 79-82
240 83-89
242 90-92
244 93-

437443473...毎にD変化

43437443473443
437443473

一応、一致するので両ステの修正量は同じかな？

倍率は2.0みたいだけど、既存の修正値の組み合わせで

一致するものがない。(2.00 DEX30% INT25%が近いけどずれる) -- (h2so4) 2010-09-07 18:21:33

- 1)INT94固定

1)INT64固定

でした。訂正 -- (h2so4) 2010-09-07 18:23:27

- うーん、条件を色々かえて計算させてたら

2.00 DEX28% INT28%

これですべての数字に一致します

他の可能性あるかはちょっとわかりません。

あと連携属性ですが

湧>エヴィ なし

湧>パイパ なし

ヘヴィイスイング>湧 なし

シャドーステッチ>湧 なし

サイクロン>湧 切断

エヴィ>湧 振動

LV1は切断と振動のみ。

LV2は未調査(分解と核熱ではないのは確定)

エヴィ(貫通)>湧(切断+振動)で湾曲しないので

優先順位は、振動>切断

wikiには収縮とあったけど、闇ゴルゲも効果なしでした。 -- (h2so4) 2010-09-07 19:10:11

- 2chで話題のやつです(人・) \$ <http://yilm.me/index.html> -- (にゃん) 2011-12-09 20:21:16