

## 召喚獣と精霊

- レベルは履行者と同じ
- ジョブは黒/サポなし
- 種族ランク全部D?
- Lv75の場合魔法攻撃力132, INT70を有する

## ステータス非依存型

S Tボーナスが0、系統倍率が0のタイプ。単純に敵のレベルと固有倍率に依存する。

$$\begin{aligned} \text{魔法D値} &= \text{レベル関数} \times \text{倍率} \\ \text{レベル関数} &= \text{レベル} + 2 \end{aligned}$$

召喚獣	履行名	属性	TP0	TP150	TP300	範囲	備考
ディアボロス	ネザーブラスト	闇	5.00			単体	魔法カット無視 射程長い
ディアボロス	ソムノレンス	闇?	2.00			単体	追加効果:ヘヴィ

## ステータス依存型

S Tボーナス、ステータス差×系統倍率が存在するタイプ。

$$\text{魔法D値} = (\text{レベル関数} + \text{S Tボーナス}) \times \text{倍率} + \text{ステータス差} \times \text{系統倍率}$$

召喚獣	履行名	属性	TP0	TP150	TP300	修正1	修正2	S T系統倍率	範囲	備考
カーバンクル	プチメテオ	光?	?.??			?	?	INT差×1.5	単体	

できてないも同然

## MEMO

- Lv75のTP0で
  - プチメテオD338 TP300で409
  - 系D162
  - 系D366
  - サンダースパークD258
  - シアリングライトD576
  - ジャッジボルトD882