

## TP計算プログラム

新 <http://www4.atpages.jp/studiogobli/php/stp2/>  
旧 <http://www4.atpages.jp/studiogobli/php/stp.php?delay=480>

## 基本TP計算式

隔			基本得TP
	~	180	$5.0 + (\text{隔} - 180) * 1.5 / 180$
180	~	450	$5.0 + (\text{隔} - 180) * 6.5 / 270$
450	~	480	$11.5 + (\text{隔} - 450) * 1.5 / 30$
480	~	530	$13.0 + (\text{隔} - 480) * 1.5 / 50$
530	~	999	$14.5 + (\text{隔} - 530) * 3.5 / 470$

ダメージの発生する精霊・青魔法は1hitあたりTP10

## 得TP

$$\text{得TP} = \text{基本TP} \times (100 + \text{ストアTP}) / 100$$

## 与TP

$$\text{与TP} = (\text{基本TP} + 3) \times (100 - \text{モクシャ}) / 100$$

## メモ

隔	武器種類	基本得TP
528	サイズ	14.4
513	サイズHQ	13.9
504	グレートアクス	13.7
489	グレートアクスHQ	13.2
501	シッケル	13.6
490	シッケルHQ	13.3
492	ランス	13.3
478	ランスHQ	12.9
480	クーゼ・ザグナル・騎士大剣	13.0
466	ザグナル・騎士大剣HQ	12.3
461	クーゼHQ	12.0

456	トゥハンドソード	11.6
443	トゥハンドソードHQ	11.3
450	太刀	11.5
437	太刀改	11.1
444	クレイモア	11.3
431	クレイモアHQ	11.0
420	打刀	10.7
407	打刀改	10.4

隔(二刀流0.8)	武器種類	基本得TP
288+288	斧斧	6.2
288+276	斧斧	6.0
276+276	斧斧	5.9

---