

コマンド一覧

一看すると名称だけ違って行動が一緒に見えるコマンドだが、実は全自動で動くユニットの行動内容を決定する重要な要素、これらを理解すると、自分の思惑通りに戦闘を運ぶことが出来るようになる。

クリティカルトリガーはどの攻撃系コマンドでも発生する可能性がある

なお、成功した場合、味方の行動順番が敵と入れ替わったり、アーツが発動したりとかなり有利になる

アーツ関係は、一コマンドに同レベルのものが表示される。

たまにファイティングアーツが二つ表示されるのは、レベルが違うアーツを選べるときだ。

同時に別レベルのアーツを使うことは出来ない(臨機応変の時は、後日編集待ち)

回復や補助系は対象が自分ではない場合、どの相手に使うか右に表示される。

攻撃系

コマンド名	効果
攻撃しろ	通常攻撃をする。出が早くAP消費もゼロ。
蹴散らせ！	自分より格下の雑魚モンスターに対して行う通常攻撃コマンド
サクッとかたづけろ！	自分より大幅に格下の雑魚モンスターに対して行う通常攻撃コマンド
慎重にいけ	自分より格上の雑魚モンスターに対して行う通常攻撃コマンド
玉砕覚悟で攻めろ！	自分より大幅に格上の明らかに雑魚じゃない雑魚モンスターに対して行う通常攻撃コマンド。初見の敵でこれが出るとびびるが、倒せないことはないので頑張って倒せば、そのぶん味方が一気に成長し見返りも大きい
加勢しろ	ロックアップ状態の味方ユニオンへ通常攻撃の支援をする
突撃ッ！	ボスをロックアップ状態の味方ユニオンへ通常攻撃の支援をする
見慣れない奴だが臆せず攻めろ！	レアモンスター乱入時に出るコマンド
側面から攻めろ	サイドアタック確定の攻撃
背面を突け	リアアサルト確定の攻撃
ラッシュをかける	マッシュブストライク確定の攻撃
状況を覆せ！	モラル低下、四面楚歌の状態でアーツを使いモラルを少し回復させる
全力で攻撃しろ！	ユニットで一番威力の出るアーツを使う。APがたくさんあると出やすい
ファイティングアーツで攻めろ	ファイティングアーツを持たないユニットは通常攻撃
ミスティックアーツで攻めろ	同じく、持たないユニットは通常攻撃
まとめてかたづけろ！	ユニオンを攻撃範囲としたアーツで攻撃する
状態異常を狙え	工作術法を使う

士気を低下させる	戦略術法の士気低下技を使う
臨機応変に対応しろ	各ユニットが自分の判断で動く
盾になれ	前衛は防御・後衛は回復、必要なければ通常攻撃。クラス・ガーディアンだと表示される
チャンスをうかがえ	サイドアタックが取れる状況になるまで待機する
待機して戦力温存だ	待機。AP大回復
リーダーを潰せ	1ターンで敵ユニオンを殲滅するチャンス
KOを狙え！	HPの低い敵を集中して攻撃し、KOを狙う
！！「(キャラの台詞)」	ユニークアーツ発動
カウンターを狙え	敵ユニオンヘインターセプトを仕掛ける
遠距離から攻撃しろ	ロックアップをせず、魔法で一方向的に攻撃する。ただし、Raidlockされる危険性がある。
盛り上げていけ！	エール等のモラルに影響するアーツを織り交ぜて攻撃

回復・補助系

コマンド名	効果
救助しろ	壊滅した他のユニオンへ駆けつけ、気付け(の良)薬・ディバインエコー・リポート・活性ローション等の蘇生行動により戦闘不能を回復する。そのターン、自ユニオンも含め回復行動を行う。
アイテムアーツでHP緊急回復！	もっとも行動が早い。ただし、ロックアップ強制解除となる
急いでHP回復だ！	対象をロックアップしている味方に、状況に応じてHP回復行動を取る
なんとしても救い出せ！	対象をロックアップしている瀕死の味方に、状況に応じてHP回復行動を取る
HPに余裕を持っていけ	HP回復込みで攻撃を行う
攻撃補助をしつつ攻撃だ	攻撃上昇アーツが使えるユニットがいると発生
防御補助を使って堅実に攻めろ	マジックシールド・プロテクション・ディフポーション等を使用し、防御を上げて戦う
カバーに入れ	対象にロックアップしている味方に対して、能力を上昇させる行動を行う。出来ないユニットは通常攻撃

セットアップ！ ステータスが上昇するアーツを使用する
リカバーに控えている 味方ユニオンのHP低下に対応する
防御を固める 全員で防御する
囷になれ！ デコイの術法を自ユニオンに向けて使う
囷を用意！ デコイの術法を味方の他ユニオンに向けて使う
ステルスで隠密行動！ 自ユニオンにステルスの戦術術法を使用し、敵に狙われないようにする(割り込みを食らわず、ロックアップしたターゲットとの対峙に専念できる)
ステルスでサポート！ 他ユニオンにステルスを使用する