

攻略チャート DISC1

序盤

最初は難しく考える事はなし。
ゲストユニットに任せていれば、ストーリーは勝手に進みます。
一度ラッシュ1人になり、ユニットを雇えるようになったら、アスラムのギルドでリーダーを2人雇ってパブへ。
最初のクエストを終了したら、ボルソンと話してクエストを終わらせ、ボルソンを雇ってパーティー編成。

クエストについて

クエストはラッシュがユニオンを自由に編成できるようになるころから解禁となる。
「武勇の誇り、信義という証」というアスラムのクエスト以外は
DISC1でクエストをこなせるのはアクアラム奥にてボス戦に入るまで。
DISC1限定クエストはこれより前に達成しなければならない。
逆に言えばアクアラムのボス戦前までは進行してもクエストにはまったく影響がない。
よってクエストはアクアラム突入前時点で一気にこなすとよい。
「武勇の誇り、信義という証」というアスラムのクエストは鷲の巣出現で消失なので注意。
ブラックデールクリア後アスラムに戻るので、その時にクリアしておくとい。

- オープニング~ブラックデール
 - ~ヌモール廃坑
 - ~竜城
-