

# アイテムアーツ

アイテムを組み合わせることで、APを消費せずにHP回復や攻撃力アップなどの効果を持つアイテムを作り出すことができるアーツ。

作ったアイテムで、味方や敵に多彩な効果を与えることができる。

発動までの行動が早く状況の変化にもRethinkによって柔軟に対応できるがコンポーネント（素材）を消費する。コンポーネントがないと一切発動できないので、買い忘れに気をつけること。

## ・ アイテムアーツ一覧

薬草  
ポーション  
ローション  
バトルトラップ  
爆弾  
魔片

## アイテムアーツ一覧

### 薬草

薬草は救助術法と並ぶHP回復アーツである。救助術法と異なる点は、

- ・ コンポーネントを消費する
- ・ APを消費しない
- ・ 救助術法よりも早く行動できる
- ・ 回復量が知力に関係なく一定

と言った点である。

知力が低くても構わないため、戦士ユニットにもむいている。

また、かなり早期に戦闘不能から回復できる気付け薬を覚える上に、コンポーネントも他よりも安めとなっている。

薬草と救助術法を両方覚えている場合の使い分けはA I任せとなる。

アイテムアーツ	アーツ名	組み合わせ1	組み合わせ2	効果
薬草	回復薬	キュアリーフ × 1	リラックスハーブ × 1	ユニットのHP小回復
薬草	- 回復薬 Lv.1	キュアリーフ × 1	リラックスハーブ × 1	ユニットのHPを 450+補正 回復
薬草	-- 回復薬 Lv.2	キュアリーフ × 1	リラックスハーブ × 1	ユニットのHPを 500+補正 回復
薬草	--- 回復薬 Lv.3	キュアリーフ × 1	リラックスハーブ × 1	ユニットのHPを 600+補正 回復
薬草	---- 回復薬 Lv.4	キュアリーフ × 1	リラックスハーブ × 1	ユニットのHPを 800+補正 回復
薬草	----- 回復薬 Lv.5	キュアリーフ × 1	リラックスハーブ × 1	ユニットのHPを 1000+補正 回復

薬草	回復の良薬	キュアバルブ × 2	フェアリーハーブ × 2	ユニットのHP大回復
薬草	- 回復の良薬 Lv.1	キュアバルブ × 2	フェアリーハーブ × 2	ユニットのHPを 1200+補正 回復
薬草	-- 回復の良薬 Lv.2	キュアバルブ × 2	フェアリーハーブ × 2	ユニットのHPを 1400+補正 回復
薬草	--- 回復の良薬 Lv.3	キュアバルブ × 2	フェアリーハーブ × 2	ユニットのHPを 1600+補正 回復
薬草	---- 回復の良薬 Lv.4	キュアバルブ × 2	フェアリーハーブ × 1	ユニットのHPを 2000+補正 回復
薬草	----- 回復の良薬 Lv.5	キュアバルブ × 1	フェアリーハーブ × 1	ユニットのHPを 2500+補正 回復
薬草	共命丹	キュアルート × 2	リフレッシュハー ブ × 1	ユニオンのHP中回復
薬草	- 共命丹 Lv.1	キュアルート × 2	リフレッシュハー ブ × 1	各ユニットのHPを 200+補正 回復
薬草	-- 共命丹 Lv.2	キュアルート × 2	リフレッシュハー ブ × 1	各ユニットのHPを 250+補正 回復
薬草	--- 共命丹 Lv.3	キュアルート × 2	リフレッシュハー ブ × 1	各ユニットのHPを 300+補正 回復
薬草	---- 共命丹 Lv.4	キュアルート × 2	リフレッシュハー ブ × 1	各ユニットのHPを 400+補正 回復
薬草	----- 共命丹 Lv.5	キュアルート × 1	リフレッシュハー ブ × 1	各ユニットのHPを 600+補正 回復
薬草	気付け薬	リバースリーフ × 1	リラックスハーブ × 3	KO状態及びHP0ユニオンの 回復
薬草	- 気付け薬 Lv.1	リバースリーフ × 1	リラックスハーブ × 3	
薬草	-- 気付け薬 Lv.2	リバースリーフ × 1	リラックスハーブ × 3	
薬草	--- 気付け薬 Lv.3	リバースリーフ × 1	リラックスハーブ × 3	
薬草	---- 気付け薬 Lv.4	リバースリーフ × 1	リラックスハーブ × 2	
薬草	----- 気付け薬 Lv.5	リバースリーフ × 1	リラックスハーブ × 2	
薬草	気付けの良薬	リバースバルブ × 1	フェアリーハーブ × 3	KO状態及びHP0ユニオンの 回復
薬草	- 気付けの良薬 Lv.1	リバースバルブ × 1	フェアリーハーブ × 3	

薬草	-- 気付けの良薬 Lv.2	リバーサルブ × 1	フェアリーハーブ × 3	
薬草	--- 気付けの良薬 Lv.3	リバーサルブ × 1	フェアリーハーブ × 2	
薬草	---- 気付けの良薬 Lv.4	リバーサルブ × 1	フェアリーハーブ × 2	
薬草	----- 気付けの良薬 Lv.5	リバーサルブ × 1	フェアリーハーブ × 2	
薬草	拡散氷結薬	フリーズリーフ × 2	デフィズハーブ 2	敵ユニオンに物理ダメージ特大・氷撃+
薬草	- 拡散氷結薬 Lv.1	フリーズリーフ × 2	デフィズハーブ 2	敵ユニットに各 900+補正ダメージ
薬草	-- 拡散氷結薬 Lv.2	フリーズリーフ × 2	デフィズハーブ 2	敵ユニットに各 900+補正ダメージ
薬草	--- 拡散氷結薬 Lv.3	フリーズリーフ × 2	デフィズハーブ 2	敵ユニットに各 900+補正ダメージ
薬草	---- 拡散氷結薬 Lv.4	フリーズリーフ × 2	デフィズハーブ 1	敵ユニットに各 900+補正ダメージ
薬草	----- 拡散氷結薬 Lv.5	フリーズリーフ × 2	デフィズハーブ 1	敵ユニットに各 900+補正ダメージ

## ポーション

能力値を上げるアイテムアーツ

戦闘中は説明文がみれないため、何のポーションで何が上がるかを覚えておく

アイテム アーツ	アーツ名	組み合わせ1	組み合わせ 2	効果
ポーション	レッドポーション	フレッシュオイル × 3	羽蟲の薬酒 × 2	STRアップ
ポーション	- レッドポーション Lv.1	フレッシュオイル × 3	羽蟲の薬酒 × 2	STRアップ
ポーション	-- レッドポーション Lv.2	フレッシュオイル × 3	羽蟲の薬酒 × 2	STRアップ
ポーション	--- レッドポーション Lv.3	フレッシュオイル × 2	羽蟲の薬酒 × 2	STRアップ
ポーション	---- レッドポーション Lv.4	フレッシュオイル × 2	羽蟲の薬酒 × 1	STRアップ・APチャージ+25%
ポーション	----- レッドポーション Lv.5	フレッシュオイル × 2	羽蟲の薬酒 × 1	STRアップ・APチャージ+25%
ポーション	ブルーポーション	フレッシュオイル × 3	魔獣の薬酒 × 2	INTアップ

ポーション	- ブルーポーション Lv.1	フレッシュオイル × 3	魔獣の薬酒 × 2	INTアップ
ポーション	-- ブルーポーション Lv.2	フレッシュオイル × 3	魔獣の薬酒 × 2	INTアップ
ポーション	--- ブルーポーション Lv.3	フレッシュオイル × 2	魔獣の薬酒 × 2	INTアップ
ポーション	---- ブルーポーション Lv.4	フレッシュオイル × 2	魔獣の薬酒 × 1	INTアップ・APチャージ +25%
ポーション	----- ブルーポーション Lv.5	フレッシュオイル × 2	魔獣の薬酒 × 1	INTアップ・APチャージ +25%
ポーション	イエローポーション	フレッシュオイル × 3	獣人の薬酒 × 2	SPDアップ
ポーション	- イエローポーション Lv.1	フレッシュオイル × 3	獣人の薬酒 × 2	SPDアップ
ポーション	-- イエローポーション Lv.2	フレッシュオイル × 3	獣人の薬酒 × 2	SPDアップ
ポーション	--- イエローポーション Lv.3	フレッシュオイル × 2	獣人の薬酒 × 2	SPDアップ
ポーション	---- イエローポーション Lv.4	フレッシュオイル × 2	獣人の薬酒 × 1	SPDアップ・APチャージ +25%
ポーション	----- イエローポーション Lv.5	フレッシュオイル × 2	獣人の薬酒 × 1	SPDアップ・APチャージ +25%
ポーション	パワーポーション	エーテル油 × 2	地竜の霊酒 × 2	ATアップ
ポーション	- パワーポーション Lv.1	エーテル油 × 2	地竜の霊酒 × 2	ATアップ
ポーション	-- パワーポーション Lv.2	エーテル油 × 2	地竜の霊酒 × 2	ATアップ
ポーション	--- パワーポーション Lv.3	エーテル油 × 2	地竜の霊酒 × 2	ATアップ
ポーション	---- パワーポーション Lv.4	エーテル油 × 2	地竜の霊酒 × 1	ATアップ・GUARD率アップ
ポーション	----- パワーポーション Lv.5	エーテル油 × 1	地竜の霊酒 × 1	ATアップ・GUARD率アップ
ポーション	ディフポーション	エーテル油 × 3	翼竜の霊酒 × 2	DFアップ
ポーション	- ディフポーション Lv.1	エーテル油 × 3	翼竜の霊酒 × 2	DFアップ
ポーション	-- ディフポーション Lv.2	エーテル油 × 3	翼竜の霊酒 × 2	DFアップ

ポーション	--- ディフポーション Lv.3	エーテル油 × 2	翼竜の霊酒 × 2	DFアップ
ポーション	---- ディフポーション Lv.4	エーテル油 × 2	翼竜の霊酒 × 1	DFアップ・GUARD率アップ
ポーション	----- ディフポーション Lv.5	エーテル油 × 1	翼竜の霊酒 × 1	DFアップ・GUARD率アップ
ポーション	フレイムボトル	フレイム油 × 3	攻竜の神酒 × 2	敵ユニオン・ダメ特大・炎 撃+
ポーション	-フレイムボトル Lv.1	フレイム油 × 3	攻竜の神酒 × 2	敵ユニットに各 900+補正 ダメージ
ポーション	--フレイムボトル Lv.2	フレイム油 × 3	攻竜の神酒 × 2	敵ユニットに各 1050+補正 ダメージ
ポーション	--- フレイムボトル Lv.3	フレイム油 × 2	攻竜の神酒 × 2	敵ユニットに各 1200+補正 ダメージ
ポーション	---- フレイムボトル Lv.4	フレイム油 × 2	攻竜の神酒 × 1	敵ユニットに各 1350+補正 ダメージ
ポーション	----- フレイムボトル Lv.5	フレイム油 × 1	攻竜の神酒 × 1	敵ユニットに各 1500+補正 ダメージ

## ローション

状態異常の回復からHPの回復、蘇生まで幅広くこなす。ラッシュがクリアランスローションを習得するのはなかなか面倒。

アイテム アーツ	アーツ名	組み合わせ 1	組み合わせ2	効果
ローション	解毒ローション	アクアの水 × 1	アドテ人参 × 2	ポイズンクリア
ローション	クリアランスローション	アクアの水 × 2	一寸苺 × 2	ユニオンのHP回復
ローション	-クリアランスローション Lv.1	アクアの水 × 2	一寸苺 × 2	各ユニットのHPを 200+補正 回復
ローション	--クリアランスローシ ョン Lv.2	アクアの水 × 2	一寸苺 × 2	各ユニットのHPを 250+補正 回復
ローション	---クリアランスローシ ョン Lv.3	アクアの水 × 2	一寸苺 × 2	各ユニットのHPを 300+補正 回復
ローション	----クリアランスローシ ョン Lv.4	アクアの水 × 2	一寸苺 × 1	各ユニットのHPを 400+補正 回復
ローション	-----クリアランスロー ション Lv.5	アクアの水 × 1	一寸苺 × 1	各ユニットのHPを 600+補正 回復
ローション	-のどローション	イオスの水 × 2	スズネの種子 × 2	サイレスクリア

ローション	- 解痺の塗薬	イオスの水 × 2	若芽 × 2	パライズクリア
ローション	- 活性ローション	活水 × 4	活性豆 × 3	蘇生
ローション	トルネードローション	冥水 × 3	バリの実 × 2	敵ユニオン・ダメ特大・雷撃+
ローション	- トルネードローション Lv.1	冥水 × 3	バリの実 × 2	敵ユニットに各 900+補正ダメージ
ローション	-- トルネードローション Lv.2	冥水 × 3	バリの実 × 2	敵ユニットに各 1050+補正ダメージ
ローション	--- トルネードローション Lv.3	冥水 × 2	バリの実 × 2	敵ユニットに各 1200+補正ダメージ
ローション	---- トルネードローション Lv.4	冥水 × 2	バリの実 × 1	敵ユニットに各 1350+補正ダメージ
ローション	----- トルネードローション Lv.5	冥水 × 1	バリの実 × 1	敵ユニットに各 1500+補正ダメージ

### バトルトラップ

アイテム アーツ	アーツ名	組み合わせ1	組み合わせ2	効果
バトル ラップ	スタントラップ	レンジアーツール × 2	死虫 × 1	敵ユニット・ピヨリ
バトル ラップ	ブッシュトラップ	レンジアーツール × 2	煉獄草 × 3	衝撃・敵ユニット・ダメ中
バトル ラップ	- ブッシュトラップ Lv.1	レンジアーツール × 2	煉獄草 × 3	敵ユニットに各 2000+補正ダメージ
バトル ラップ	-- ブッシュトラップ Lv.2	レンジアーツール × 2	煉獄草 × 3	敵ユニットに各 2500+補正ダメージ 最大追撃1回
バトル ラップ	--- ブッシュトラップ Lv.3	レンジアーツール × 2	煉獄草 × 2	敵ユニットに各 3000+補正ダメージ 最大追撃2回
バトル ラップ	---- ブッシュトラッ プ Lv.4	レンジアーツール × 2	煉獄草 × 2	敵ユニットに各 3500+補正ダメージ 最大追撃3回・APチャージ ダウン
バトル ラップ	----- ブッシュトラッ プ Lv.5	レンジアーツール × 1	煉獄草 × 2	敵ユニットに各 4000+補正ダメージ 最大追撃4回?・APチャー ジダウン
バトル ラップ	撤退花火	キャンドル × 3	ブラフリリー × 5	敵ユニオン・モラル低下

バトル ラップ	アポカリプスの箱	禍々しい箱 × 1	漆黒のガス × 4	敵ユニオン・モラル低下・ カーズ
バトル ラップ	応援花火Lv.3	キャンドル × 4	エールローズ × 3	味方ユニオン・モラル上昇

## 爆弾

アイテム アーツ	アーツ名	組み合わせ1	組み合わせ2	効果
爆弾	フラッシュボム	メトネの爆薬 × 2	光草 × 3	衝撃・敵ユニオン・ダメ小
爆弾	- フラッシュボム Lv.1	メトネの爆薬 × 2	光草 × 3	敵ユニットに各 200+補正 ダメージ
爆弾	-- フラッシュボム Lv.2	メトネの爆薬 × 2	光草 × 3	敵ユニットに各 250+補正 ダメージ
爆弾	--- フラッシュボム Lv.3	メトネの爆薬 × 2	光草 × 2	敵ユニットに各 300+補正 ダメージ
爆弾	---- フラッシュボム Lv.4	メトネの爆薬 × 2	光草 × 2	敵ユニットに各 350+補正 ダメージ ・GUARDダウン
爆弾	----- フラッシュボム Lv.5	メトネの爆薬 × 1	光草 × 2	敵ユニットに各 400+補正 ダメージ ・GUARDダウン
爆弾	ポイズンボム	シャルナクの爆薬 × 2	毒草 × 2	打撃・敵ユニオン・ダメ中・毒撃 +
爆弾	- ポイズンボム Lv.1	シャルナクの爆薬 × 2	毒草 × 2	敵ユニットに各 400+補正 ダメージ
爆弾	-- ポイズンボム Lv.2	シャルナクの爆薬 × 2	毒草 × 2	敵ユニットに各 450+補正 ダメージ
爆弾	--- ポイズンボム Lv.3	シャルナクの爆薬 × 2	毒草 × 2	敵ユニットに各 500+補正 ダメージ
爆弾	---- ポイズンボム Lv.4	シャルナクの爆薬 × 2	毒草 × 1	敵ユニットに各 550+補正 ダメージ
爆弾	----- ポイズンボム Lv.5	シャルナクの爆薬 × 1	毒草 × 1	敵ユニットに各 600+補正 ダメージ
爆弾	スモークボム	シャルナクの爆薬 × 2	煙草 × 3	斬撃・敵ユニオン・ダメ中
爆弾	- スモークボム Lv.1	シャルナクの爆薬 × 2	煙草 × 3	敵ユニットに各 800+補正 ダメージ
爆弾	-- スモークボム Lv.2	シャルナクの爆薬 × 2	煙草 × 3	敵ユニットに各 850+補正 ダメージ
爆弾	--- スモークボム Lv.3	シャルナクの爆薬 × 2	煙草 × 2	敵ユニットに各 900+補正 ダメージ

爆弾	---- スモークボム Lv.4	シャルナクの爆薬 × 2	煙草 × 2	敵ユニットに各 950+補正 ダメージ・DEFダウン
爆弾	----- スモークボム Lv.5	シャルナクの爆薬 × 1	煙草 × 2	敵ユニットに各 1000+補正 ダメージ・DEFダウン
爆弾	サイレントボム	テティスの爆薬 × 2	眠草 × 2	衝撃・敵ユニオン・ダメ大・サイレス
爆弾	- サイレントボム Lv.1	テティスの爆薬 × 2	眠草 × 2	敵ユニットに各 1200+補正 ダメージ
爆弾	-- サイレントボム Lv.2	テティスの爆薬 × 2	眠草 × 2	敵ユニットに各 1250+補正 ダメージ
爆弾	--- サイレントボム Lv.3	テティスの爆薬 × 2	眠草 × 2	敵ユニットに各 1300+補正 ダメージ
爆弾	---- サイレントボム Lv.4	テティスの爆薬 × 2	眠草 × 1	敵ユニットに各 1400+補正 ダメージ
爆弾	----- サイレントボム Lv.5	テティスの爆薬 × 1	眠草 × 1	敵ユニットに各 1500+補正 ダメージ
爆弾	強酸ボム	レロスの爆薬 × 2	黄吹草 × 3	衝撃・敵ユニオン・ダメ大・酸撃 +
爆弾	- 強酸ボム Lv.1	レロスの爆薬 × 2	黄吹草 × 3	敵ユニットに各 1600+補正 ダメージ
爆弾	-- 強酸ボム Lv.2	レロスの爆薬 × 2	黄吹草 × 3	敵ユニットに各 1650+補正 ダメージ
爆弾	--- 強酸ボム Lv.3	レロスの爆薬 × 2	黄吹草 × 2	敵ユニットに各 1700+補正 ダメージ
爆弾	---- 強酸ボム Lv.4	レロスの爆薬 × 2	黄吹草 × 2	敵ユニットに各 1800+補正 ダメージ
爆弾	----- 強酸ボム Lv.5	レロスの爆薬 × 1	黄吹草 × 2	敵ユニットに各 1900+補正 ダメージ
爆弾	カーズボム	タイタンの爆薬 × 2	オールトの呪札 × 5	貫通・敵ユニオン・ダメ特大・ カーズ
爆弾	- カーズボム Lv.1	タイタンの爆薬 × 2	オールトの呪札 × 5	敵ユニットに各 900+補正 ダメージ
爆弾	-- カーズボム Lv.2	タイタンの爆薬 × 2	オールトの呪札 × 5	敵ユニットに各 1050+補正 ダメージ
爆弾	--- カーズボム Lv.3	タイタンの爆薬 × 2	オールトの呪札 × 4	敵ユニットに各 1200+補正 ダメージ
爆弾	---- カーズボム Lv.4	タイタンの爆薬 × 2	オールトの呪札 × 4	敵ユニットに各 1350+補正 ダメージ
爆弾	----- カーズボム Lv.5	タイタンの爆薬 × 1	オールトの呪札 × 3	敵ユニットに各 1500+補正 ダメージ

## 魔片

コンポーネントの値段が高く、敵に与えるダメージも低いため非常に使い所が難しい。  
 しかしシャインヒールはLv.1から1キャラにつき600回復（5キャラのユニオンなら600×5回復）するため  
 共命丹、クリアランスローションと比べ味方ユニオンのHPを回復するアイテムアーツとしては非常に優秀。  
 シャインヒールを覚えたら他の魔片用コンポーネントを売ることも一つの手か。

アイテム アーツ	アーツ名	組み合わせ1	組み合わせ2	効果
魔片	グラビティテンペスト	古の魔片 × 2	リソスの砂 × 3	斬撃・範囲・ダメ小・斬撃+
魔片	- グラビティテンペ スト Lv.1	古の魔片 × 2	リソスの砂 × 3	敵ユニットに各 660+補正 ダメー ジ
魔片	-- グラビティテンペ スト Lv.2	古の魔片 × 2	リソスの砂 × 3	敵ユニットに各 800+補正 ダメー ジ
魔片	--- グラビティテンペ スト Lv.3	古の魔片 × 2	リソスの砂 × 2	敵ユニットに各 1000+補正 ダメー ジ
魔片	---- グラビティテンペ スト Lv.4	古の魔片 × 2	リソスの砂 × 2	敵ユニットに各 1200+補正 ダメー ジ・STRダウン
魔片	----- グラビティテンペ スト Lv.5	古の魔片 × 1	リソスの砂 × 2	敵ユニットに各 1400+補正 ダメー ジ・STRダウン
魔片	アースバインド	古の魔片 × 2	アセノスの土 × 3	打撃・範囲・ダメ中・打撃+
魔片	- アースバインド Lv.1	古の魔片 × 2	アセノスの土 × 3	敵ユニットに各 800+補正 ダメー ジ
魔片	-- アースバインド Lv.2	古の魔片 × 2	アセノスの土 × 3	敵ユニットに各 1000+補正 ダメー ジ
魔片	--- アースバインド Lv.3	古の魔片 × 2	アセノスの土 × 2	敵ユニットに各 1200+補正 ダメー ジ
魔片	---- アースバインド Lv.4	古の魔片 × 2	アセノスの土 × 2	敵ユニットに各 1400+補正 ダメー ジ・INTダウン
魔片	----- アースバインド Lv.5	古の魔片 × 1	アセノスの土 × 2	敵ユニットに各 1600+補正 ダメー ジ・INTダウン
魔片	ショックウェイブ	太古の魔 片 × 2	ワズレイの壊 土 × 3	衝撃・範囲・ダメ中・衝撃+
魔片	- ショックウェイブ Lv.1	太古の魔 片 × 2	ワズレイの壊 土 × 3	敵ユニットに各 1000+補正 ダメー ジ
魔片	-- ショックウェイブ Lv.2	太古の魔 片 × 2	ワズレイの壊 土 × 3	敵ユニットに各 1200+補正 ダメー ジ
魔片	--- ショックウェイブ Lv.3	太古の魔 片 × 2	ワズレイの壊 土 × 2	敵ユニットに各 1400+補正 ダメー ジ
魔片	---- ショックウェイブ Lv.4	太古の魔 片 × 2	ワズレイの壊 土 × 2	敵ユニットに各 1600+補正 ダメー ジ・SPDダウン

魔片	---- ショックウェイブ Lv.5	太古の魔 片 × 1	ワズレイの壊 土 × 2	敵ユニットに各 1800+補正 ダメー ジ・SPDダウン
魔片	サンライトレイ	神秘の魔 片 × 2	リングーの泥 × 3	貫通・範囲・ダメ大・貫通+
魔片	- サンライトレイ Lv.1	神秘の魔 片 × 2	リングーの泥 × 3	敵ユニットに各 1200+補正 ダメー ジ
魔片	-- サンライトレイ Lv.2	神秘の魔 片 × 2	リングーの泥 × 3	敵ユニットに各 1400+補正 ダメー ジ
魔片	--- サンライトレイ Lv.3	神秘の魔 片 × 2	リングーの泥 × 2	敵ユニットに各 1600+補正 ダメー ジ
魔片	---- サンライトレイ Lv.4	神秘の魔 片 × 2	リングーの泥 × 2	敵ユニットに各 1800+補正 ダメー ジ・ATダウン
魔片	----- サンライトレイ Lv.5	神秘の魔 片 × 1	リングーの泥 × 2	敵ユニットに各 2000+補正 ダメー ジ・ATダウン
魔片	シャインヒール	神秘の魔 片 × 2	ペロブスの練 土 × 3	味方ユニオンのHP大回復
魔片	- シャインヒール Lv.1	神秘の魔 片 × 2	ペロブスの練 土 × 3	各ユニットのHPを 600+補正 回復
魔片	-- シャインヒール Lv.2	神秘の魔 片 × 2	ペロブスの練 土 × 3	各ユニットのHPを 700+補正 回復
魔片	--- シャインヒール Lv.3	神秘の魔 片 × 2	ペロブスの練 土 × 2	各ユニットのHPを 800+補正 回復
魔片	---- シャインヒール Lv.4	神秘の魔 片 × 2	ペロブスの練 土 × 2	各ユニットのHPを 900+補正 回復
魔片	----- シャインヒール Lv.5	神秘の魔 片 × 1	ペロブスの練 土 × 2	各ユニットのHPを 1000+補正 回 復
魔片	カラミティラクス	混沌の魔 片 × 2	マルトンの粘 土 × 3	万能・範囲・ダメ超特大・帯石化
魔片	- カラミティラクス Lv.1	混沌の魔 片 × 2	マルトンの粘 土 × 3	敵ユニットに各 3000+補正 ダメー ジ
魔片	-- カラミティラクス Lv.2	混沌の魔 片 × 2	マルトンの粘 土 × 3	敵ユニットに各 3250+補正 ダメー ジ
魔片	--- カラミティラクス Lv.3	混沌の魔 片 × 2	マルトンの粘 土 × 2	敵ユニットに各 3500+補正 ダメー ジ
魔片	---- カラミティラクス Lv.4	混沌の魔 片 × 2	マルトンの粘 土 × 2	敵ユニットに各 3750+補正 ダメー ジ
魔片	----- カラミティラクス Lv.5	混沌の魔 片 × 1	マルトンの粘 土 × 2	敵ユニットに各 4000+補正 ダメー ジ