

陣形

陣形とはユニオンを配置するフォーメーションのこと。
陣形を選択して、ユニオンを配置する。陣形によって戦い方が変わってくることも。
基本陣形20～30、強化陣含めると100以上
(ページ最下部に陣形に関するExcelが添付されている。)

強化陣

陣形に特定条件を満たすユニット配置をおこなうと
「強化陣【 】発動!」と表示され陣形の効果がより強くなる。
陣巻で習得する陣形からはLv2、Lv3の強化陣が発動可能。
断簡の陣形はユニオンボードの「陣を変更」からは選択できず
陣巻で習得した陣形からの強化陣として発動する。

陣巻は、陣形を覚えるアイテムで、断簡は、強化陣を発動するのに必要となる。
パーティメニュー内の「だいじなもの」リストでは、
初期状態に並べ替えると「陣巻」「断簡」の順番に並ぶ。
この際、断簡の上にある陣巻が強化陣の発動元の陣になっているようである。

陣形のLvを上げる、強化陣に発展させるにはユニークリーダーと無料アスラム兵の属性を組み合わせる必要がある。
中には種族限定、性別限定の陣もある。
また、関係ない属性持ちユニットは、幾ら入れてもLvに影響しない。

リーダーの属性は物理、術法、遊撃、補助、特殊の5つがある。特殊はユニークリーダーのみが持つ。
一部のユニークリーダー(ボルソン、ケイドモン、イエーガー、ノーラ等)、一般リーダー全員は特殊を持たない。
また、特殊を持たないリーダーを必要とする陣もある。

特殊を持つリーダーは他属性4つも持つため、他属性の必要数も自動的に満たしている。
そのため本項で特殊を必要とする陣形を扱う場合、特殊以外で「どの属性が何人必要なのか?」という形で記載していく。
必要数以上に特殊を持つリーダーをユニオンに組み入れた際は、各自で必要数を減算すること。

- 基本陣形
- 発展強化陣形
- 強化陣からの発展強化陣(1段階前の強化陣がなくても初期の陣形から発展可能)

基本陣形

陣形名	効果(簡略)	習得方法	強化条件
フリーファイト	前衛の敏捷を強化	初期	Lv.2 物理x2 Lv.3 物理x2/特殊x1
セラパレスシフト	両翼の物理効果を強化 対獣人種	【結末の金杯】: No.1報酬	Lv.2 物理x2 Lv.3 物理x2/特殊x1
ダブルインパクト	外壁は物理攻撃、内壁は物理防御を強化 対植怪種	クエスト: 記憶を落とした男 報酬	Lv.2 物理x2 Lv.3 物理x3/特殊x1
マルチカウンター	前衛の物理攻撃強化、敏捷低下 対地蟲種	【結末の金杯】: No.13報酬	Lv.2 物理x3 Lv.3 物理x2/特殊x1

武威陣	前衛の物理攻撃強化、敏捷低下 対妖体種	【三界の剣】：No.26報酬	Lv.2 物理x2 Lv.3 物理x1/特殊x1
トリックブレイ	防御力低下、左翼は物理、右翼は術法攻撃強化	予約特典DLC	Lv.2クシテイ x 1/物理 x 2/遊撃 x 2 Lv.3クシテイ x 2/物理 x 3/遊撃 x 3
ダークネビューラ	前衛トップの物理攻撃、防御を強化。バトルトラップ効果上昇	【三界の剣】：No.40報酬	Lv.2 物理x2 Lv.3 物理x2/特殊x1
ヴァンガード	前衛の物理防御、後衛の術法攻撃強化	クエスト：英雄と呼ばれた男 報酬	Lv.2 物理x2 Lv.3 物理x2/特殊x1
アスラムアロー	矢先のユニットは物理攻撃、両翼は物理防御を強化	初期	Lv.2 物理x2 Lv.3 物理x2/特殊x1
ナーガブルー翼陣	前衛の物理攻撃強化、俊敏著しく低下	【三界の剣】：No.7報酬	Lv.2 物理x2 Lv.3 物理x2/特殊x1
挟撃陣	前衛トップは物理攻撃、両翼は物理防御強化	【結末の金杯】：No.63報酬	Lv.2 ミトラx1/物理x2 Lv.3 ミトラx2/物理x2/特殊x1
デルタクロス	前衛の物理攻撃強化、両翼の同防御低下	予約特典DLC	情報募集中
トライアンカー	前衛の物理攻撃強化、後衛の物理/術法防御著しく低下	【三界の剣】：No.24報酬	Lv.2 クシテイx1/物理x2 Lv.3 クシテイx2/物理x2/特殊x1
ツヴァイテンス		【三界の剣】：No.50報酬	Lv.2 物理x2 Lv.3 物理x2/特殊x1
ホワイトウルフ		【結末の金杯】：No.62報酬	Lv.2 ヤーマx1/クシテイx1/ソバニx1/物理x1/特殊x1 Lv.3 ヤーマx1/クシテイx1/ソバニx1/物理x2/特殊x1
術法陣		【結末の金杯】：27報酬	
パワーレイズ	後衛の術法攻撃強化、前衛の物理攻撃/防御が低下	予約特典DLC	Lv.2 術法 x 2 Lv.3術法x3/特殊x1
五星陣	術攻陣形:後衛の術法攻撃強化、敏捷低下。デーモンタイプに特攻	【結末の金杯】：No.66報酬	Lv.2 術法x2 Lv.3 術法x2/特殊x1
斜線陣	後衛は術法攻撃強化、前衛は物理防御強化・敏捷低下	【三界の剣】：No.23報酬	Lv.2 術法x2 Lv.3 術法x2/特殊x1

虎穴陣	両翼の術法攻撃強化、物理 / 術法防御低下	【三界の剣】 : No.6報酬	Lv.2 術法x2 Lv.3 術法x2/特殊x1
無心陣		【三界の剣】 : No.9報酬	Lv.2 術法x2 Lv.3 術法x2/特殊x1
天舞陣	後衛の術法攻撃強化、前衛の物理防御強化、前衛の物理攻撃低下	【結束の金杯】 : No.6報酬	Lv.2 ミトラx1/ヤーマx1/クシティx1/ソバニx1/術法x2 Lv.3 ミトラx1/ヤーマx1/クシティx1/ソバニx1/術法x2/特殊x1
バトルシールド	前衛の物理防御強化、物理攻撃へのガード率アップ	【結束の金杯】 : No.26報酬	Lv.2 物理x2 Lv.3 物理x2/特殊x1
鉄壁陣	前衛の物理防御、後衛の術法防御強化	【三界の剣】 : No.28報酬	Lv.2 ヤーマx2/物理x2 Lv.3 ヤーマx3/物理x2/特殊x1
ロイヤルガード	前衛の物理攻撃、防御強化、後衛の物理防御低下	【約束の金杯】 : No.40報酬	
セラパレスガード		【結束の金杯】 : No.8報酬	Lv.2 術法x3 Lv.3 術法x3/特殊x1
ヴァーガー	前衛の術法防御強化、後衛の物理防御低下 術法攻撃のガード率上昇	【結束の金杯】 : No.29報酬	Lv.2 術法x2 Lv.3 術法x2/特殊x1
ファインガード	前衛の術法防御大きく強化、敏捷低下		Lv.2 術法x2 Lv.3 術法x2/特殊x1
魚鱗陣	リーダー以外術法防御強化、物理防御低下	【三界の剣】 : No.8報酬	Lv.2 ヤーマx1/術法x2 Lv.3 ヤーマx2/術法x1/特殊x1
一の陣	全員の敏捷大きく強化、防御0	【結束の金杯】 : No.2報酬	Lv.2 男x3/遊撃x2 Lv.3 男x5/遊撃x2/特殊x1
スペキュレーション	前衛の物理攻撃、敏捷強化	【結束の金杯】 : No.51報酬	Lv.2 遊撃x2 Lv.3 遊撃x2/特殊x1
アークストリーム	全員の敏捷を強化、前衛は攻撃強化だが防御低下	【結束の金杯】 : No.34報酬	Lv.2 UL x 1+遊撃x1 Lv.3 遊撃x2/特殊x1
リプスタイル			Lv.2 遊撃x2 Lv.3 遊撃x2/特殊x1
スネークバイト	前衛の物理防御、敏捷を大きく強化		
ライフシールド	前衛の攻撃強化、敏捷低下 ポーション効果上昇	【結束の金杯】 : No.15報酬	

バイタル セット	補助陣形 リーダー以外能力強化、リーダー能力著しく低下		
クイーンズ ウォーダー	前衛の物理、後衛の術方防御強化、敏捷著しく低下	クエスト：英知の余韻 報酬	Lv.2 女x3/回復x2 Lv.3 女x5/回復x2/特殊x1
ウンデルバルトクロス	中段の物理攻撃強化、俊敏低下 薬草効果上昇	【結末の金杯】：No.11報酬	
レギオンストライク	リーダーの攻撃、前衛の俊敏強化 巨人タイプに特攻	【結末の金杯】：No.22報酬	
龍撃陣	全員の物理攻撃 / 防御を大きく強化、術法攻撃 / 防御失う	【三界の剣】：No.15報酬	
八方美陣	リーダーの物攻 / 防御を強化、翼端の敏捷低下	【三界の剣】：No.43報酬	遊撃陣形、伏兵陣へ発展する
アニマストリーム クリムゾン フレア		【三界の剣】：No.19報酬	
聖獣陣	全員の物理防御 / 斬撃防御を強化、全員の敏捷低下	DLCモンスター、煉獄門の撃破	不明
ミスティック クウォール	全員の術防御を強化、全員の敏捷低下	DLCモンスター、アラ・メルビラーナ結合体&ジャーナキング&ジャーナクイーンの撃破	不明
フリーダム X	前衛の物理防御 / 後衛の術攻撃を強化、全員のアイテムアーツを僅かに強化	DLCモンスター、デミゴッドの撃破	Lv.2 物理x2 Lv.3 物理x3/特殊x1
三柱陣		DLCモンスター、ロストレムナントの撃破	Lv.2 物理x2/術法x2/速度x2/回復x2 Lv.3 物理x3/術法x3/速度x3/回復x3/特殊x1

発展強化陣形

UL=特殊を持たないユニークリーダーを略して表記

陣形名	効果（簡略）	発展元陣形	入手法	発動条件
Vチャンス	ユニークアーツの効果をも高める	武威陣		Lv1.特殊x2 Lv2.特殊x2/ULx1 Lv3.特殊x2/ULx1/特殊+UL 4

カエルハイバネーション	リーチフロックタイプのモンスターに特攻	トリックプレイ	クシティを3ユニット以上配置 クシティのリーダーユニットを一人以上配置 他の発動条件不明 ユニオンリーダーはクシティでなくても発動可能 4ユニットでの発動確認
ハンターシフト	前衛トップの物理攻撃がさらに強化される	挟撃陣	挟撃陣Lv3の条件+ユニークリーダー2人で発動 4ユニットでも発動確認
デルタストリーム	ワイバーンタイプのモンスターに特攻	デルタクロス	
ファランクス	前衛の物理攻撃がさらに強化される	トライアンカー	Lv1.物理x3/特殊x2/クシティx3 Lv2.物理x3/特殊x2/クシティx4/ULx1 Lv3.物理x3/特殊x2/クシティx5/ULx1
偃月の陣	後衛の術法攻撃がさらに強化される	ツヴァイテンス	
襲獣陣			又モール廃坑-第五作業区画
ミスティックピラミッド	後衛の術法攻撃をさらに強化する	術法陣	ムジカヒド城-桂華の区画の宝 Lv1.術法x3/特殊x2 Lv2.術法x4/特殊x2/ULx1 Lv3.術法x5/特殊x2/ULx1
鶴翼の陣	後衛の術法攻撃をさらに強化する	パワーレイズ	Lv1.術法x3/特殊x2/特殊+UL 3 Lv2.術法x4/特殊x2/ULx1/特殊+UL 4 Lv3.術法x5/特殊x2/ULx1/特殊+UL=5
アサルトシフト	突撃術法の効果を高める	斜線陣	Lv1.術法x3/特殊x2/ヤーマx1 Lv2.術法x4/特殊x2/ヤーマx1/ULx1 Lv3.術法x5/特殊x2/ヤーマx1/ULx1
ステルスシフト	工作術法の効果を高める	虎穴陣	Lv1.術法x3/特殊x2/ソバニx1 Lv2.術法x4/特殊x2/ソバニx1/ULx1 Lv3.術法x5/特殊x2/ソバニx1/ULx1
バトルアーマー	爆薬への防御を高める	バトルシールド	大砂海-熱砂の釜
インビジブルガード	衝撃への防御を高める	鉄壁陣	

デザートラン ス	前衛の物理攻撃と俊 敏が強化される	スペキュ レイショ ン	ムジカヒド城- 鳳鳴の区画の 宝	ミトラ3人以上で発動確認 特殊持ちUL×2+遊撃×1で発動 確認
ティルトカラ コール	後衛の術法攻撃と敏 捷をさらに強化する	リップスタ イル		ユニークリーダー2人+遊撃1人か ら発動。遊撃の人数でLv3まで上 昇
トリックス ター				
テルシオスブ レッド				
ヒールシフト				
伏兵陣	翼竜種のモンスター に効果がある	八方美陣		ユニークリーダー2人+遊撃3人で 発動確認
鳳天舞陣				
死閃陣		背水陣		
ホーリー ウォール		ファイン ガード		
デッドリーピ アス		クリムゾ ンフレア		
白馬の陣	全員の敏捷をさらに 強化	アークス トリーム		Lv1.特殊UL×2+遊撃×1 Lv2.特殊UL×2+特殊無しUL×1+ 遊撃×1 Lv3.特殊UL×2+特殊無しUL×1+ 遊撃×2

強化陣からの発展強化陣(1段階前の強化陣がなくても初期の陣形から発展可能)

陣形名	効果(簡略)	発展元陣形	入手法	発動条件
幻霧結界	前衛の術法防御 をさらに強化	ホーリー ウォール	クエスト「受 け継ぐもの」	ユニークリーダー4ユニット+術法1ユ ニットでファインガードから直接発 動。
ドラグーン ストライク	ドラゴンタイプ に特攻	ハンターシ フト	クエスト「砂 漠の伝説」	ユニークリーダー4ユニット+ミトラ5 人、レベルは物理p
龍陣		死閃陣(背水 陣)	超古代遺跡・ グランメー層	