

ユニオンを組む際に構成に悩むでしょうから晒して参考になると思うページ
ユニオン内数 リーダー名

ユニオン数とリーダー数に開きがある物はアスラム兵で埋まっている
何で埋まっているかまでは基本的に強要無し
方向性で察して埋めるか独自の発想で埋める。

2ユニオン

第一	第二	備考
3ラッシュ	トルガル ガブリエル 5ダヴィッド エミー	パグス 特殊形態 竜撃などで防御特化

3ユニオン

第一	第二	第三	備考
4ラッシュ	ボルソン 4ダヴィッド	トルガル 4ノーラ	中盤辺りの鉄板。鷲の巣まではこれでいける

4ユニオン

第一	第二	第三	第四	備考
3ラッシュ	5エミー	5ケイド	5トルガル	火力の向上と、HPの均等な分配を目指した結果 何気に第1が最も高火力になる。エミーに月下美人を持たせる事で単体で強くなる 第4ユニオンは好みで。パグスなんかでもOK
ブルク	剣士+フラ	モン	剣士中	
ボルソン	ンシカ	槍兵	心	

5ユニオン

第一	第二	第三	第四	第五	備考
3	4	4	4	3	第五は捨て駒1~3まで火力+復活ネタ 4が回復支援
ラッシュ	トルガ	ダヴィ	エ	イリー	第五に関しては何でも行けるはず
ル	ド	ミー	ナ	ガー	支援育成するなら第四火力なら他に仕込めば育つと思う

番外編

上記の他にも、おすすめユニオンを晒してほしいと声があったので追記させていただきます。
(さらに、おすすめユニオンの追加をお願いします。)
なお、強敵攻略は上記のユニオンで説明されていますので、番外編は関係ありません。

メモ

アスラム兵は、陣形重視の選考が効果的です。2、3人は救助習得者を組み込むとさらに援護が安定してよいでしょう。
(詳細は一番下を参照のこと)

B Rの制限上、育てられるリーダーの人数に限度があります。WA強くしたい時は、腕力が重要なので要領よく育成しま

しょう。

WAと禁忌術を考慮したチーム（終盤に向く）

第一	第二	第三	第四	第五	備考
4 ラッシュ トルガル	4 ケイドモン	4 ボルソン	3 グレイ	3 イリーナ ウス orパグズ	個人的に思いつく限りの強力な編成です（ぶっちゃけ、強力なWA持ち1人いれば真・霸王も倒せるので見た目重視の人は、好きなキャラに入れ替えてください） ラッシュ、トルガル、ケイドモン、ボルソン、グレウスは強力なWAで頻発するWAを使え、イリーナは高い知力を活かして禁忌術 さらに、5部隊すべて救助持ちなので回復の心配もありません。救助持ちアスラム兵を2、3人散りばめると安定しておいしい

ワンダーバングルチーム（特定のボスに向く）

第一	第二	備考
5 お好みリーダー×4 プロクター	5 お好み気付or救助持ちリーダー	シウルポウスなど、ステータス異常を無効にしてくれるワンダーバングル。中盤は大活躍？プロクター専用装備なので、プロクターは必要です。 あとは、攻撃リーダーを組み込めば意外と強いです 第二ユニオンは第一ユニオンを生き返すための保険です。そのため、第一ユニオンに、キュアを使用できるキャラ、または第二にローション使いを入れると安定します。 終盤では、ラッシュにアイドル・アミュレットを装備させ、プロクターと交代して、WA持ちリーダーを組み込めば負けは少ないと思います

滅龍隊（ドラゴン特化）

第一	第二	備考
5 ラッシュ、イェーガー ダヴィッド、エミー、グレウス	5 イリーナ 回復系アスラム兵	第一のHPが余裕で7000を越えるため、ファラクや神に仕えし者など、強力なドラゴンに効果絶大。 第一は陣形ドラグーンストライクLv3でひたすら攻撃、第二で回復を回す。 グレウス辺りは好きに変更できます。お好みでどうぞ

ブラックアウト特殊部隊（解体実績特化）

第一	第二	第三	第四	第五	備考
4	4	4	3	3	ダヴィッドは、ゲイ・ボルグでその他は禁忌で敵を一掃します 単体ボスには向いてないですが、やりこみでどうぞ(笑) 2周目などの解体実績を目指す周回に効率もいいです。アスラム兵は術系で、リーダーも術系特化で育成します。陣形ゾディアックフォールでかなり強くなります。
ラッシュ	パグス	ゾレアン	キルネア	ダヴィッド	

ソバニ無双(スニーヴァンベルトで一斉強化)

第一	第二	備考
5		スニーヴァンベルトを作成して量産させたら、この編成が生きてきます 見た目だけでなく、ソバニ自体強いです。 きちんと育成すれば、ユニオンの火力の合計が通常攻撃のみで10~15万を叩き出します。 この編成で三柱陣を組めばいきなりLV3の状態になり、さらにファイティングアーツの強化に。
ケイドモン		
トルガル	5	
アーリン	ラッシュ	
ワーゲン	シュ	
ホール ルセチウス		

4ユニオンその式

第一	第二	第三	第四	備考
4		4	5	一応万能型です。第三はダメージAPチャージ有のグレウスでWAを連発できるため強力。HPもかなり高くなるためバランスが良いです。
ラッシュ	5	ボル	5	
シュ	エ	ソン	ダヴィッド	
トル	ミー	グレ		
ガル		ウス		

アスラム兵の選考をどうすべきか

アスラム兵を誰にするか悩ましいところですが、某巨大掲示板にて有志たちが発掘した最終メンバーリストを保存のため下に掲載させていただきます。大体共通しているので大いに参考になります。三柱陣の陣形に最適化していたり、強力な禁忌術を打ち込めるようにされていました。(これらの詳細の追記等も広く募集しています)

選考ポイント

- どんな陣形を目指しているか
- 攻撃系は腕力や両手持ちや武器性能、術系は知力や武器性能
- 回復系は、救助、ローション、薬草でバランスはどうか
- HPやWAに必要なAPはどうか

例1

パーカー(物・速)・グラウケー(速・回)・アカイア(術・速)
アーキス(物・速)・メムピス(回)・キニスン(術・速)
ディーコン(物)・ギュアース(速・回)・レゴリオ(術)orキンバリー(術・速)
テルクシオン(術・速)・グレン(術)・デアシュリア(術)orドレーク(速) フェイタル要員

例 2

パーカー・サザビー・カールソン・ギリアム・メムピス
ベーロス・セレック・アーキス・キニスン・グイン
ディーコン・レゴリオ・グラウケー・キンバリー・ギュアース

例 3

(薬草)
ディーコン物
(ローション)
アティス物速 ギュアース回速 グ라우ケー回速 デイマコス物速 メムピス回
(ポーション)
ワインバーグ術
(脳筋)
アーキス物速 カールソン物速 ギリアム回 パーカー物速 フィロウ物速
(攻術)
突グレン術 突ゼリグ術 狙クラロス回 エアイギパーン速
(救助)
キンバリー術速 セレック術 グイン術速 ペイレネ回

例 4

脳筋 パーカー(物・速)、スレイダー(物・速)、アーキス(物・速)、エウポルポ(速)、
フィロウ(物・速)、ペーダソス(速)、シュバリス(物)、ヘーリオス(物)
薬草 ディーコン(物)、サザビー(速)
塗薬 デイマコス(物・速)、アティス(物・速)、ギュアース(速・回)、グラウケー(速・回)、メムピス(回)
工作 アイギパーン(速)
突撃 オルティア(速)
狙撃 ドレーク(速)
救助 キンバリー(術・速)、グイン(術・速)

陣形はどうするか

陣形開発スレを参考に、まとめました。
下記は終盤に有力な陣形です。

三柱陣Lv2 物理2 術法2 回復2 速度2

三柱陣Lv3 物理3 術法3 回復3 速度3

利点：F Aの強化とその他ステータスのバランスが取れている。

欠点：陣形Lvアップ条件が厳しい。

龍撃陣Lv2 物理2

龍撃陣Lv3 物理3 特殊1

利点：総合的な火力は最優秀。

欠点：術法の攻防を犠牲にしなければならない。

ゾディアックフォールLv2 ???

ゾディアックフォールLv3 ???

利点：リーダーの強化。WAもしくは、禁忌術を最高まで強化できる。

欠点：Lv3の条件が非常に厳しい。リーダー以外弱体化。

ゾディアックフォールのLv3は、ユニークリーダー（ボルソンを除く）、一般リーダーの元第三委員会、又は緑葉騎士、又はブラッティ・アリスのいずれか5名で成立する模様

三柱陣Lv3にしたい場合は、特殊持ちリーダー×2 + 物理、術法、回復、速度各1を一般兵でまかなえば、リーダー2人で済む。リーダー1人で済ませるには妥協してLv2にするか、術防を犠牲にしてもよいならば、竜撃陣Lv3が良いだろう。もしくは、ゾディアックフォールLv1も選べると思います。