

バトルランク上げがスムーズに出来る狩場

バトルランクのアップとユニット成長は必ずしも比例している訳ではないので

ちゃんとステアアップしてるかリザルト画面で確認すべし

狩場

BLV	狩場	ターゲット	備考
BR20 以下	ロベリア廃城~ 招来殿	ランドワーム	蟲Onlyで16 17が12戦程度、リザードは強めなのか割と早くBRが上がる為、注意
BR30 以下	ブラックデール 新洞口		BR25くらいまでならホワイトロッキーでリュウグウを狩る方が効率よいかも(要検証)
30~	ムジカヒド城	ジャーナ族	城内をエリチェン、BR37チェーン177時に5~6人アップもあったりする(鳳鳴の区画に沢山いるのではなひなクエは終らせた方が効率は良いかも
40~	Disc2で出現する フォーン海岸	鎧蟲、大鎧蟲	49までステ上昇を確認 Disc2からなのが難点だが狩場が近い&敵の数も多いためチェーン数が稼げ、エリア切り替えて裏技のモンスター復活も使えるのでおすすめ
50~	ヌモール廃鉱 大坑道・第五作 業区画	キエン	60~とあるが50~でもいける模様、35ユニット程討伐でBR1上昇程度、BR急上昇の心配もない
60~	ヌモール廃鉱第 五作業区画	神木、霊木、キ エン	捕まえて売るもよし
60~	ジーベン1	アメーバ、ヌス クナッカー	60~でもいける模様。チェーンを繋げていけばめきめきステータスが上昇、BRの上昇も緩やかなのでオススメ。
70~	ジーベン5.6.7	ウエアードラ ゴン主に	苦戦せず倒せるなら速い、80位までは余裕で上がる
70~	ジーベン1.2	ガリュプデス、 ヌスクナッ カーなど	即倒すようにすればBRも上がりやすくステータスも上昇する
70~	ベルシュバルテ レ	ヌスクナッ カーなど	ユニオン数が若干多い時もあるがHPが低くすぐ倒せるので良
80~	ジーベン5.6.7	ウエアードラ ゴン主に	苦戦せず倒せるなら速い、88位までは余裕で上がりまだ行けそう 複数巻き込む戦法も使える
80~	ジーベン3	アラクノなど	数も多くエリア復活も使えチェーン数をバリバリ稼げる。ステアアップに最適。
90~	超古代2	巨人	倒す事が比較的容易な敵、一戦の時間も短く済むので楽。 ただし95迄の確認
100~	超古代遺跡	グレーター デーモン	マルチロックアップ&驚異を使ってくるため比較的倒しづらいが、 BR115くらいまでならステータス上昇しやすい

BR30以下は、ブラックデール新洞口が良さそう。ただ、他にもある？

上記の場所で狩る唯一の難点は、少ない戦闘でステがあがるため？若干技が覚えにくいというところ、忘却の翼やブリュンヒルトなど、体力がある敵と戦えば技を覚え問題なくなるかと。

猿も余裕になったらそこにいる敵に全部喧嘩売ればいい

### ・備考

バトルランクですが、ただ強い敵と戦えばいいというわけではないようです。  
強い敵は一度に複数のステータスが上がる & 技を覚えやすい反面、  
自分のBRより強すぎる敵だと2、3戦(合計10~15ユニット程討伐)するだけでバトルランクが1つ上昇してしまいます。

ですが、きちんと自分のBRに合った狩場を選ぶことで1戦毎のステータスの上昇は前者より緩やかですが  
十数戦(合計40ユニット程討伐)でBR1上昇と、BRの急上昇を防ぎながらステータスを上げることが可能です。  
戦闘回数が多くなる分、当然戦闘後のステータスアップ判定も増えるのでHPやAPはこちらの方が上げることが出来るでしょう。

技を閃きたい場合は少し強めの敵、ステータスを上げたい場合は丁度の敵、と使い分けると良いかもしれません。  
強すぎる敵と戦い続けてBRばかり上げすぎると最終的なステータスは低くなるかもしれません。  
またたくさんリンクで戦うこともBRをあげてしまう要因になります。

### ・敵を選ぶ目安

敵の強さは、戦闘開始時に表示されるバトルコマンドの内容からある程度推測することが可能です。

「慎重にいけ」 格上の敵 一度に複数のステータスが上がり技も閃きやすいが、BRが急激に上がってしまう  
「攻撃しろ」 丁度の敵 そこそこ技もステータスも上がりやすく、BRの上昇も緩やか(2~3戦でBR上がるならまだ弱い敵を探すべき)  
「蹴散らせ」 格下の敵 BRは上がりにくい、ステータスUPと閃きもほとんど無いので意味がない

あとは、戦闘開始時にモラルゲージが中央にあるのがステータスアップに丁度いい敵の目安です。

「攻撃しろ」の敵で簡単に倒せてBR上がりにくい敵をリンクなしで何度も倒してステータスを上げるのがいいでしょう。

低いBRで超古代遺跡での戦いはステータスUP狙いではやめた方がいいでしょう。

本気でステータスを上げたい人はBR5刻みくらいで適当な狩り場を探す方がいいかもしれません。

上記表でBRが余裕で上がると備考に書いてあるところはステータスアップの狩り場としては良くないと思われます。  
BR50台ではキエンはいいでしょうが60台では弱すぎてステが上がりません  
60台~ではジーベン1のヌスク・アメーバあたりがステータスが結構上がります。

ちなみに60台で超古代遺跡で岩削りをBR70まで狩ると、ラッシュのステータスはHP60程度しか成長しませんが  
ジーベン1ヌスク・アメーバだとその数倍成長します。(HPはダメージを受けた回数や量にも関係している、一概にはいえません。)

BR別お勧めレアモン

BLV	狩場	ターゲット(種族)	備考
~10	ロベリア廃城回廊層	リュムパ(リュウグウ種)	梯子の近くに財宝が無く、回廊層に敵がいない場合に出現 入り口から近いので探しやすく治療もあるので戦闘がそこそこ長引かせる事が可能 ダメージは大体300~400程度
~17	大砂海熱砂の入江	タイニーサラマンダー(ポーチリザード種)	出現地点が入り口から近いので引き当てやすい ユニオン攻撃が主体のため1200ほどはユニオンHPが欲しい

~30	ブラックデール 新洞口	マッドメン(ホムンクル ス種)	新洞口のどちらのMAPにも沸くので引き当てやすい MAPが狭いので他の敵に注意 直黒の半道と蒼黒の縦穴の2箇所にてる上、よく出る 直黒はレアモンスターの赤腕手長を倒してもでる 出場所が両方切り替えポイントすぐなので、やりやすい 欠点は儲からない事と設定BRに対して弱すぎる事 狩る場合はシェリルクエストを受諾して倒したら キャンセルを繰り返して倒すようにすれば楽 タフな上ターン最後にプレスなどをしてくるので 回復手段はきっちり用意しておくこと 100%捕獲できるため、お金稼ぎにも良 タフ & 攻撃が大した事ないと狩りやすい相手 DLCのエルダードラゴンが沸いていると沸かなくなる 可能性があるので注意
~35	ブラックデール	ムラサキヨコバイモド キ(ランドワーム種)	
~37	クローキグ湿原	白沢(ドラゴン種)	
~45	フォーン海岸海 獣の踊場	シャチ(ヒュードラ種)	
~50	ブラックデール 直黒の半道	ムラサキヨコバイモド キ(ランドワーム種)	入り口からそれほど遠くないので狙いやすい
~65	竜城桜宮	盗賊(???)	MAP左下に出現 アニメートに注意 それなりにダメージが大きい技もあるのでコン ポーネントの準備は万全に
~80	ジーベンビュー ル第六の道	夢見鳥(アゲ八種)	
~80	ジーベンビュー ル第六の道	血塗れのヌナクナッ カー(マンティコア種)	入り口からそれほど遠くないので確認が容易 オーバードライブが怖いが一撃のダメージはそ れほど大きくないのでHPがあれば余裕 HPが減ってくるとオーバードライブを使い出す ユニオン攻撃が豊富なので2ユニオン攻撃、2ユニ オン回復と分担して戦うのが良い
~ 100	超古代遺跡	観測者(アイボール種)	

なるべくタフでダメージが低い相手、もしくは味方がKOされる確率の高い相手と戦うのがいい  
超古代遺跡以外は表記BRより11ほど下で行けば強敵になるはず