

- 概要
- クラスの種類

戦士系

術士系

アイテム使い

術法戦士

アイテム戦士

その他の専用クラス

グラディエータートラップ

- クラスの段階

概要

各ユニットには「ファイター」や「ミスティック」などのクラスが設定されており、クラスにより、バトル中の同じコマンドでも何を行うかが変化します。例えば「全力で戦え」を選択したときに、ファイターなどの戦士系クラスはファイティングアーツの中で一番強いを出したが、アサルトなどの術士系クラスは自分のクラスに対応する術の中で一番強いを出します。

禁忌術法、特に戦術+突撃+狙撃+工作のフェイタルエクリプスを狙うときなどは、クラスを気かけながらユニオンを組むようにしましょう。

クラスはバトルにより成長します。

- このページでは、次の略語を使用します。

FA：ファイティングアーツ

MA：ミスティックアーツ

IA：アイテムアーツ

クラスの種類

戦士系

戦士系のクラスは装備武器によって変化します。ただしラッシュ以外は装備の変更が自由が利かないため、各ユニットがどのクラスになるかはほぼ決まっています。

最上級のホーリーオーダーは唯一装備が自由に変更できるラッシュ専用です。が、ここまで成長させるには尋常でない時間がかかるため、あまりオススメできません。

物理攻撃重視：リーダーになった時に、「ファイティングアーツで攻撃」の命令が出やすくなる

ディフェンダー：「防御しろ」「盾になれ」コマンドが出せる

カウンター狙い：「待機してカウンター」のコマンドが出せる

コマンダー：「チャンスをつかがえ」のコマンドが出せる

側面確保：ロックアップしなくても「側面から攻めろ」のコマンドが出せる

セーフティ展開：カーズや石化中のダメージなどで死ななくなる。ただし無効化する敵もいる

名称	特徴	変化条件	クラス rLv
ファイター	HP+1	戦士の初期クラス	1
フリーファイター	腕力+2 HP+1 物理攻撃重視	IAとMAの使用頻度が同程度	2
モンク	HP+5 APチャージ+4 ディフェンダー	IAの使用頻度の方が高い	2
レンジャー	敏捷+5 知力+4 側面確保	MAの使用頻度の方が高い	2
アックスマスター	斧攻撃+5 腕力+4 物理攻撃重視	IAとMAの使用頻度が同程度で、斧が得意	3
サムライ	刀攻撃+5 AP+4 カウンター狙い	IAとMAの使用頻度が同程度で、刀が得意	3
ソードマン	剣攻撃+5 HP+4 カウンター狙い	IAとMAの使用頻度が同程度で、剣が得意	3
ブレイカー	槌攻撃+5 APチャージ+4 物理攻撃重視	IAとMAの使用頻度が同程度で、槌が得意	3
ランサー	槍攻撃+5 敏捷+4 カウンター狙い	IAとMAの使用頻度が同程度で、槍が得意	3
ルーンメイデン	杖攻撃+5 知力+4 物理攻撃重視	IAとMAの使用頻度が同程度で、杖が得意	3
ウォリアー	武器攻撃+5 強打+4 物理攻撃重視	IAとMAの使用頻度が同程度で、片手武器/両手持ちか両手武器/両手持ちが得意	4
フェンサー	物理追撃+5 物理攻撃重視 カウンター狙い	IAとMAの使用頻度が同程度で、片手武器/片手持ちが得意	4
ガーディアン	物理抵抗+5 術法抵抗+4 強打無効 ディフェンダー	MAよりもIAの使用頻度が高い	5

名称	特徴	変化条件	クラス r Lv
グラディエーター	FA+5 片手武器/両手持ち+5 コマンダー	IAよりもMAの使用頻度が高い	6
ホーリーオーダー	FA+5 セーフティ展開 コマンダー	全ての武器の熟練度が高い ラッシュ専用 2009/09/26について存在が確認された	7

術士系

術法はユニットによってかなり限定されてしまうため、なりたいクラスになるというよりは、自分の術法に合わせて勝手にクラスチェンジするといったほうがふさわしいかもしれません。ウォーロックはカーズ無効なので非常に有益ですが、就ける人は非常に少ないです。また、術士特有のグラディエータートラップというものがあるので、気を付けましょう。

名称	特徴	変化条件	クラス r Lv
ミスティック	AP+1	術士の初期クラス	1
メイガス	AP+2 知力+1 突撃術法+1 術法攻撃重視	救助術法以外の術が得意	2
ソーサラー	AP+2 知力+1 狙撃術法+1 回復重視	救助術法が得意	2
アサルト	突撃術法+5 突撃抵抗+4 APチャージ+2 術法攻撃重視	突撃術法が得意	3
スナイプ	狙撃術法+5 狙撃抵抗+4 APチャージ+2 術法攻撃重視	狙撃術法が得意	3
スペシャルズ	工作術法+5 工作抵抗+4 APチャージ+2 術法攻撃重視	工作術法が得意	3
ヒーラー	救助術法+5 救助抵抗+4 APチャージ+2 回復重視	救助術法が得意	3

名称	特徴	変化条件	クラス Lv
ビショップ	消費AP軽減+5 AP+4 術法攻撃重視 回復重視	救助術法を含む2系統以上のMAが得意で、その中で救助が最も得意	4
ウィザード	戦術術法+5 衝撃+3 貫通+2 術法攻撃重視	戦術術法が得意	4
ブックマン	セーフティ展開 AP+4 打撃+2 回復重視	IAとMAの使用頻度が同程度	4
セージ	術法抵抗+5 強打無効 APチャージ+3 術法攻撃重視	工作術法を含む3系統以上のMAが得意で、その中で工作が最も得意	5
ハイウィザード	術法追撃+5 MA+4 ダメージAPチャージ+3 術法攻撃重視	突撃か狙撃術法を含む3系統以上のMAが得意で、突撃か狙撃が最も得意	5
コマンダー	戦略術法+5 戦略抵抗+4 MA+3 コマンダー	戦略術法が得意	Lv6
ウォーロック	禁忌術法+5 ダメージAPチャージ+4 セーフティ展開 MA+3	すべての禁忌術法を習得 ラッシュ・ホーワンゲール・ルセチウス専用	7

アイテム使い

お金がやたらとかかるクラスです。魔片アーツが珍しく、就ける人が限定されますが、アルケミストはカーズ無効の効果があるので非常に魅力的です。

魔片アーツ持ち：ダヴィッド・イリーナ・ヨルゲン（魔人）・アーリン・ホーワンゲール・キルネア

名称	特徴	変化条件	クラス Lv
バード	ポーション+5 障害ST時間短縮+4	MAよりもIAの使用頻度が高く、ポーションアーツが得意	4

名称	特徴	変化条件	クラス Lv
シーフ	爆薬+5 ディレイ+4 バトルトラップ抵抗 +5 アイテム重視	MAよりもIAの使用頻度が高く、爆薬アーツが得意	5
アルケミスト	IA+5 追加効果発動率+4 セーフティ展開 アイテム重視	MAよりもIAの使用頻度が高く、魔片アーツが得意	6

術法戦士

全体的に守りやカウンターを重視しているクラスで、あまり飛びぬけた効果は期待できないかもしれません。

名称	特徴	変化条件	クラス Lv
ナイト	物理ガード+5 術法ガード+4 ディフェンダー	IAよりもMAの使用頻度が高く、救助術法が得意	4
ドルイド	両手武器/両手持ち+5 工作術法+4	IAよりもMAの使用頻度が高く、工作術法が得意	4
ミスティナイト	片手武器/片手持ち+5 突撃術法+4 カウンター狙い	IAよりもMAの使用頻度が高く、突撃か狙撃術法が得意	4
パラディン	物理ガード+5 術法ガード+4 ディフェンダー	IAよりもMAの使用頻度が高く、戦術術法が得意	5
テラーナイト	片手武器/二腕二刀持ち +5 WA+4 カウンター狙い	片手武器/二腕二刀持ちが得意 ソバニ専用	6

アイテム戦士

わりと珍しいクラスです。最上級のアサシンは条件が厳しく、就きたくても就けない人がほとんどです。しかし、いきなりリアアサルトを出せる最強コマンドが出せるので、狙えるのならば狙いたいクラスと言えるでしょう。

アサシンになる条件

- ・初めからアイテム戦士であること
- ・片手武器/片手持ちが得意かつ、剣を装備していること

ユニークリーダー：誰もなれない
一般リーダー：エイドデア・カーツのみ

回復重視：リーダーになった時に、HPやステータスを回復する命令が出やすくなる

アイテム重視：リーダーになった時に、アイテムアーツを使う命令が出やすくなる

背面確保：ロックアップしなくても「背面を突け」の命令が出せる

名称	特徴	変化条件	クラス r Lv
スカウト	薬草+5 消費AP軽減+4 有効ST時間延長+3 回復重視 バトルトラップ+5	MAよりもIAの使用頻度が高く、薬草アーツが得意	4
ワンダラー	追加効果発動率+4 障害ST時間短縮+3 アイテム重視 ローション+5 敏捷+4	MAよりもIAの使用頻度が高く、バトルトラップアーツが得意	5
ハンター	有効ST時間延長+3 回復重視 ウエポンアーツ+5	MAよりもIAの使用頻度が高く、ローションアーツが得意	5
アサシン	敏捷+4 背面確保	MAよりもIAの使用頻度が高く、片手武器/片手持ちと剣が得意	6

その他の専用クラス

この専用クラスになる人は、他のクラスにクラスチェンジすることはありません。

名称	特徴	変化条件	クラス r Lv
占い師	AP+9 APチャージ+3 知力+3	バーシア専用	-
王族	腕力+2 知力+2 敏捷+2	ヨルゲン専用	-
海賊	腕力+3 敏捷+3	アルバート専用	-
銀鷹団	武器攻撃+2 Hp+5	アニータ、オーウェル キュベレー、サラミス ソール、マルレーン メトーペ、ローウェル	-

名称	特徴	変化条件	クラス r Lv
軍師	モラル上昇率+3 敏捷+2	ヨルゲン専用	-
警備兵	HP+6 腕力+3	ライナス専用	-
剣豪	腕力+2 武器攻撃+2	ヨルゲン専用	-
賢人	知力+2 APチャージ+3 武器攻撃+2 MA+2	ヨルゲン専用	-
山賊	HP+3 AP+3	ヨルゲン専用	-
旅芸人	強打無効 ディレイ無効	インフェリー専用	-
旅商	FA+2 腕力+2	バグシー専用	-
ブラッディ・アリス	IA+3 敏捷+3	オフェーリア、ゾーラ	-
ベイグラント	HP+9 AP+9 腕力+5 強打+5	イエーガー限定	-
冒険者	FA+2 MA+2	ヨルゲン専用	-
魔人	腕力+2 知力+2 物理追撃+1 術法追撃+1	ヨルゲン専用	-
元第三委員会兵	FA+3 腕力+3	エウアドネ、エックカート オプス、シキュオーン シビュレー、スウィフト ニルソン、ネアイラ ヒエン、ベネディクト レナード	-
傭兵	HP+9 APチャージ+3 腕力+3	シノーペ専用	-
緑葉騎士	MA+3 知力+3	ゲルハルト、ジャッキー ファメース、プロテウス	-

グラディエーターラップ

術士系クラスは、戦略術法がなければランク5以下で終わってしまいます。この状態で腕力が53を越えてしまうと、戦士系ランク6のグラディエーターへとクラスチェンジしてしまいます。戦士系になってしまったことで、アーツを出す時に優先的にファイティングアーツを出すようになり、実質的に弱体化してしまいます。回避方法はありません。

クラスの段階

クラスには段階が設定されており、バトルにより成長します。ステータス画面などでは「段階・クラス」のように表記されます（「エキスパート・ファイター」のように）。段階が上がると基本ステータスが上がるなどの効果が得られます。

1. （無印）
 2. エクスパート
 3. アデプト
 4. マスター
 5. ロード
 6. レジェンダリィ
-