

- [概要](#)
- [基本的な手順](#)
- [ストーリーの完結の目安](#)
- [ストーリーの途中で解雇した場合](#)
- [ユニット別ストーリー攻略](#)

[メインユニット](#)
[雇用ユニット](#)

概要

ステータス確認時、例えば傭兵ボルソンのような特殊な説明文が書かれているユニット（雇用ユニットページで赤字で名前が書かれているユニット）には固有のイベントが用意されています。彼らのストーリーを進めていくと特殊クエストが発生し（ただし発生しないユニットもある）、アイテムがもらえたり、新しい場所へ行けるようになったり、新しい技が使えるようになったりします。

基本的な手順

1. ストーリーをこなしたいユニットを仲間に入れます。
2. そのユニットは、世界の街のどこかにいるはずですが（詳細は下記「ユニット別ストーリー攻略」を参照）。その場所に行くと、赤吹き出しマークが出ているユニットがいるはずなので話しかけます。
3. 1度話すと白吹き出しになりますが、ワールドマップに出る そのユニットのいるマップに行く ワールドマップに出る そのユニットのいるマップに行く……（略）を繰り返せば、また赤吹き出しになりストーリーを進ませることができます。ただし、ユニットによっては条件を満たさないと赤吹き出しになりません（詳細は下記「ユニット別ストーリー攻略」を参照）。

吹き出しの色を確認しに行かなくてもそのマップに侵入しさえすればOK。パブに居るキャラクターでも、わざわざパブまで足を運ばずともパブのあるマップに侵入してしまえばそれでOK。例えばバルテロッサのパブに赤吹き出しを出したいキャラが居るのなら、パブまで行かなくても「商隊の庭」に入りさえすれば良い。なお、マップから出るときはシティマップではなくワールドマップまで出ないと駄目です。何回ワールドマップの出入りを行えば良いかは町によって違う。

ストーリーの完結の目安

そのユニットに話しかけた時に「よう、ラッシュ！」や「やあ、ラッシュ君」などと呼ばれるようになったら、そのユニットのストーリーは終了していることを表しています。何回マップ切り替えしても赤吹き出しは出ないし、ストーリーも進みません。「ラッシュ！」という呼びかけが発生していないユニットはまだストーリーが続いている可能性大です。

- [グレウスの注意点](#)
グレウスだけはキャラストーリーが完結した後もウンデルバルトにてクエストが発生します。

ストーリーの途中で解雇した場合

ストーリーが終わっていない段階でそのユニットを解雇しても、ストーリーの進行度合いは0に戻りません。再度雇えば途中からストーリーを進めることができるので、解雇したい場合は安心して解雇してください。

ユニット別ストーリー攻略

メインユニット

・バグズ

出現場所：メルフィナ・パブ

・プロクター

出現場所：ゴール・パブ

・エマ

出現場所：アスラム・パブ

・エミー

出現場所：アスラム・中央広場

アスラム・パブで情報を聞いた後に発生（Disc2以降で確認、それ以前は不明）

・トルガル

出現場所：ロイオティア・パブ（依頼主はトルガルじゃなくてアーリン）

雇用ユニット

・ボルソン

雇用：アスラム

居場所：アスラム中央広場

雇用条件：アスラムのパブで発生するクエスト「傭兵ボルソン」クリア後

- 1.何回か身の上話を聞く
 - 2.「妹がプロクター將軍に興味を持ち始めた～」という話を聞く
- <終了>

・ロキ

雇用：アスラム

居場所：アスラム「結束の金杯」前

- 1.何回か身の上話を聞く
 - 2.レアについての話を聞く（親にも疎まれた俺を～）
 - 3.ウンデルバルト到着後
 - 4.アスラム中央広場でレアと会話
 - 5.パブでロキから依頼発生（悪漢と光なき少女）
 - 6.もう一回話しかけたら終了
- <終了>

・ノーラ

雇用：アスラム

居場所：アスラムのパブ

- 1.4回程度身の上話を聞く
 - 2.ケーニヒスドルフをクリアするとアスラムのPubからノーラが居なくなる
 - 3.メルフィナでノーラから依頼発生（ブラディアリス）
 - 4.クリア後エリュシオンでギルド・迷宮の指輪開放
 - 5.もう一回話しかけたら終了
- <終了>

・バイオレット

- 雇用：セラパレス「三界の剣」
居場所：セラパレス・グランツ通り
雇用条件：セラパレスのPubで発生するクエスト「野ばらは夢見て」「野ばら咲くころ」クリア
- 1.何回か身の上話を聞く
 - 2.昔の夢の話をする
 - 3.爽やかになる
- <終了>

・ガブリエル

- 雇用：セラパレス
居場所：セラパレスのPub2階
雇用条件：セラパレスのPubで発生するクエスト「野ばらは夢見て」「野ばら咲くころ」クリア
- 1.何回か古今東西美女情報を聞く
 - 2.バイオレットの話になる
 - 3.妙に爽やかになる
- <終了>

・ケイドモン

- 雇用：バルテロッサ
居場所1：バルテロッサ「結束の金杯」前
居場所2：バルテロッサのPub（クエスト発生時）
- 1.何回か身の上話を聞く
 - 2.Pubで依頼発生（激闘！銀鷲団 第一話）
 - 3.鷲の巣クリア後会話
 - 4.Pubで依頼発生（第二話）
 - 5.フォーン海岸クリア後Pubで依頼発生（最終話）
 - 6.最終話クリア後エリュシオンでギルド・三界の剣開放
 - 7.もう一度話しかけて終了
- <終了>

・マダックス

- 雇用：ロイオティア
居場所：ロイオティアPub前
雇用条件：クエスト「絆は七色に輝いて」クリア
- 1.何回かマダックスの事情について話を聞く
 - 2.「いつかシバリにも～」と言い出すところまで話を聞く
 - 3.シバリ編入後、シバリと一度会話（赤吹き出しではない）
 - 4.クーバイン公との関係が明らかに
- <終了>

・デリアン

雇用：エリュシオン

居場所：ヘンドラー街・パブの向かいの雑貨屋付近の道端

雇用条件：エリュシオンのパブで発生するクエスト「ひねくれものデリアン」クリア

- 1.何回か話す
 - 2.自己解決し始める
 - 3.妙に清々しくなる
- <終了>

・ラゴウ

雇用：セラパレス

居場所：セラパレス・パブの横の道

雇用条件：セラパレスのパブで発生するクエスト「魂一輪」クリア

- 1.何回か身の上話を聞く（夢の中にケイトが～）
 - 2.フォーン海岸までクリア
 - 3.パブでラゴウから依頼発生（ケイトとラゴウ）・廃城地下開放
 - 4.クリア後ケイト雇用可能
 - 5.もう一度話しかけて終了
- <終了>

・ケイト

雇用：セラパレス

居場所：セラパレス・パブある街の奥地

- 1.何回か身の上話を聞く
 - 2.自分の正体について告白する
 - 3.自己解決
- <終了>

・グレウス

雇用：ナーガプール

居場所：ナーガプール/ノルデンアルム区 ギルド前の木の下

雇用条件：クエスト「英知の余韻」クリア

- 1.祖国の話をするところまで進める
 - 2.バルテロッサのパブでクエスト「砂漠の伝説」発生（依頼主はグレウスではなく偉そうな男）
 - 3.クリア後もう一度話して終了
- <終了>

（ただしグレウスの場合、固有ストーリーが終了したらしき後もウンデルバルトにてクエストが発生するので、終わったからと言ってすぐ解雇せずに雇い続けておくか、もしくはウンデルバルト到着後に再度雇うといい）

・ロベルト

雇用：メルフィナ

居場所：メルフィナ城

雇用条件：クエスト「蘇る伝説」クリア

- 1.何度か話をする
 - 2.新しい目標の話をする
- <終了>

- ・ネオ
- ・ヴィナリー
- ・ルッコラ

雇用：メルフィナ

居場所：いません。

雇用条件：クエスト「蘇る伝説」クリア

ストーリーはありません。

・ルチャウ

雇用：バアルーク

居場所：バアルークのギルド前の石階段を下った辺り

雇用条件：クエスト「焦心苦慮」クリア

- 1.何回か話す
- 2.ルチャウの不安について聞く
- 3.エリュシオン・アカデミーに居る研究員のクシティと話をする
- 4.ルチャウと話す

<終了>

・ゲイオウ

雇用：バアルーク

居場所：バアルークのパブ

雇用条件：アクアラム突入後に解禁

- 1.何回か話をする
- 2.強い奴を連れて来いと言われる
- 3.ゴール公と話す
- 4.バアルークのパブでゲイオウと会話する

<終了>

・ソレアン

雇用：バルテロッサ

居場所：バルテロッサのパブ2階

雇用条件：

- 1.何回か話を聞く
- 2.ザインの話が出る
- 3.パブのマスターと会話する
- 4.ザインの指輪を入手して話を聞く（指輪はジーベンビュール第二の道の南西にある）

<終了>

・シェリル

雇用：ナーガブール

居場所：ナーガブール入って右手

雇用条件：クエスト「星海の祭り」をクリア

- 1.何回か話を聞く
- 2.マーシャの名前が拳がったら、メルフィナのマーシャと話しに行く
- 3.パルファムリリーを入手（ヴァッケル白銀の頂の木から伐採で）して話をする

<終了>

・ハルコ

雇用：エリュシオン・迷宮の指輪（ノーラクエクリア）

居場所：エリュシオン・議事堂前

雇用条件：クエスト「人の想い」クリア

- 1.何回か話を聞く

2.レムナントと人との関わりについての話を聞く

3.また何度か話して終了

<終了>

・ パリス

雇用：ロイオティア

居場所：ロイオティア城

雇用条件：クエスト「愛はまた昇る」クリア

1.何回か話す

2.尊敬する人の話になる

3.また何度か話して終了

<終了>

・ ヨルゲン

雇用：バルテロッサ

居場所：バルテロッサのパブ2F

雇用条件：クエスト「記憶を落とした男」クリア

1.何回か記憶の話を聞く

2.「あと少しで思い出せそうなのだが」と言う

<終了?>

・ イェーガー

雇用：アスラム・迷宮の指輪

居場所：ナーガプールのパブ階段前

雇用条件：Disc2・クエスト「宿志を継ぐ者」クリアが必要

1.何回か身の上話を聞く

2.全拠点クリア

3.ナーガプールでイェーガーから依頼発生（未確認飛行物体！？）

4.クリア後イェーガーの召喚レムナント「ロブオーメン」取得

<終了>

・ ウニベル

雇用：メルフィナ

居場所：メルフィナの入ってすぐ右の脇道

雇用条件：「古道の探求者」クリア

1.傭兵から何故術士になったかの話を何回か聞く

<終了>

・ キルネア

雇用：エリュシオン

居場所：エリュシオン・グナーデ区

雇用条件：クエスト「バアルークの魔女」クリア

1.何回か身の上話を聞く

2.魔女の認印を入手（ジーベンビュール第六の道のトレジャー）して話をする

<終了>

・ ルセチウス

雇用：メルフィナ

居場所：メルフィナのバブ内のカウンター左

雇用条件：聖平原クリア後、オズワルドと会話後

- 1.何回か話を聞く
 - 2.若輩のラッシュがリーダーであることに納得出来ないので4将軍に直談判するという
 - 3.翠青の広場にプロクターが出現するので話しかける
 - 4.またルセチウスに赤吹き出しを出して話しかける
 - 5.翠青の広場にエミーが出現するので話しかける
 - 6.またルセチウスに赤吹き出しを出して話しかける
 - 7.翠青の広場にダヴィッドが出現するので話しかける
 - 8.またルセチウスに赤吹き出しを出して話しかける
- <終了>

・アーリン

雇用：ロイオティア

居場所：ロイオティアの路地裏

雇用条件：クエスト「受け継ぐもの」クリア

- 1.何回か話を聞く
 - 2.考えが変わったことについて聞く
- <終了>

・ホーワンゲール

雇用：バアルーク

居場所：

雇用条件：クエスト「神と呼ばれしもの」クリア

- 1.何度か話す

<終了>

(会話イベント終了後の台詞はジーベン第7でスリートアイドルを倒すと変化する)

・ゴール公

雇用：ゴール

居場所：ゴール城

雇用条件：クエスト「幻惑の門と冥胎の剣」クリア

- 1.何度か話す

<終了>

・シバリ

雇用：ゴール

居場所：ゴール・戦人街

雇用条件：クエスト「幻惑の門と冥胎の剣」クリア

- 1.何回か話す
- 2.ゴール公に話をつける～という話まで聞く
- 3.ゴール公と話す
- 4.その後またシバリと何度か話す

<終了>

名前: _____

コメント:

投稿

- 女ヤッて金もらえるの?(ノ^_^)ノ <http://ktjg.net/index.html> -- 素人です (2011-11-25 07:39:35)
 - バグ報告のイェーガーと同じように、数回戦闘を繰り返しくしぶりにギルド覗いたら戻ってきてました。早とちりスマソ(m····`m -- ゴエ (2010-02-12 19:45:45)
 - ケイト&ラゴウ クエスト「ケイトとラゴウ」クリア後、二人のストーリー完結後に解雇したら、二人とも雇用不能になりました。····ま、要らんけどw -- ゴエ (2010-02-09 07:31:20)
 - ルチャウって雇用リーダストーリー完結しない状態で解雇するとバアルークのギルドに再エントリーされないの？ちなみに鷹ノ巣クリア後の話です。 -- 名無しさん (2009-05-06 17:36:25)
 - ? エリシュオンでギルド開放されますよ。それとも、アスラムのギルドが開放されていない場合は二箇所開放されるorそちらが開放されるのでしょうか？ -- 名無しさん (2009-01-19 17:48:51)
 - ノーラのクエスト、クリア後エリシュオンでギルド開放とありますが実際にギルドがあるのはアスラムでした -- 名無しさん (2009-01-17 19:23:15)
-