

このサンプルは親Windowからライブラリ化したログイン画面をIncludeしています。

WebServerのIPアドレス:172.16.200.19と仮定

姓:Tanaka 名:Jiro で入力すると認証成功

Sorce-Name : parentWindow.lzx

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<canvas proxied="false" bgcolor="0xeeeeee">
  <include href="loginWindow.lzx"/>

  <dataset name="ds" src="http://172.16.200.21/openlaszlo/login.php" request="true"/>
<loginWindow x="200" y="100"/>

</canvas>
```

ライブラリ化した画面View

Sorce-Name : loginWindow.lzx

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<library>
  <class name="loginWindow" extends="window"
    title="ログイン認証画面" width="200" height="200">

    <simplelayout spacing="10" />

    <!-- データ入力エリア -->
    <hbox><text>姓:</text><edittext id="sei"/></hbox>
    <hbox><text>名:</text><edittext id="mei"/></hbox>
    <button text="送信" width="50" height="25">
      <handler name="onclick" >
        var p=new LzParam();
        p.addValue("sei", sei.getText(), true);
        p.addValue("mei", mei.getText(), true);
        ds.setQueryString(p);
        ds.doRequest();
      </handler>
    </button>

    <!-- データ表示エリア -->
    <hbox datapath="ds:/data">
      <text datapath="@showMsg"/>
    </hbox>

  </class>
</library>
```

PHPソース

<http://172.16.200.19/openlaszlo/login.php>

```
<?php
$sei = $_GET["sei"];
$mei = $_GET["mei"];
$putMessage = "" ;
if (($sei) && ($mei)) {
  if (($sei == 'Tanaka') && ($mei == 'Jiro')) {
    $putMessage = "<data showMsg='認証成功'>" ;
  } else {
    $putMessage = "<data showMsg='あなた誰?'>" ;
  }
}
print $putMessage ;
?>
```

