

2009/02/15

[version 2.4.6をリリース](#)しました。また、[キャラクタ設定ファイル](#)も2件の追加があります。

2009/02/06

[version 2.4.5をリリース](#)しました。AVIファイル出力方法を、version 2.3.1あたりで使っていたものをデフォルトで使用するようにしました。AVI出力時のダイアログの「Avi Encoder」の「Video for Windows」を選択して出力することをお勧めします。同項目の「Video Compression Manager」を選ぶと、version 2.4.xでのデフォルトのAVI出力方法で出力されます。

2009/01/17

[version 2.4.4をリリース](#)しました。いくつかの不具合修正に加え、[FarSheer氏のVOCALOMARK](#)用のスクリプト（口パク部分のみ）を出力できるようにしました。

2009/01/11

[version 2.4.3をリリース](#)しました。キャラクタ設定のアイテムの表示順に関する不具合の修正と、mpeg4へのエンコード機能の追加が主な更新となります。

2009/01/09

[version 2.4.2をリリース](#)しました。実はMac OS XでもAVIの出力が出来たりします（[スクリーンショット](#)）。日本語が文字化けしたり突然落ちたりで不安定ですが、いちおう動きます。

2008/12/25

[version 2.4.1をリリース](#)しました。:2008/12/21|[version 2.4をリリース](#)しました。字幕の表示時間範囲をタイムラインで編集出来るようになった他、圧縮/無圧縮のAvi2.0出力が出来るようになりました。Avi出力はコーデックによってはエラーが出るかもしれませんが、その時は連絡ください。

2008/11/26

version 2.4a1を[公開](#)しました。ほぼBugfixのみで、実質version 2.3.7相当の更新になります。

2008/10/27

eeee様のキャラクタ設定ファイル（[キャラクタ設定ファイル](#)の番号が16のキャラクタ）に不具合がありましたので修正しました。ご指摘&ファイル作成を担当してくださったやなぎがうら様に感謝いたします。修正後のファイルは[キャラクタ設定ファイル](#)のページからダウンロードできます。

2008/09/27

、と言っていましたが次のリリースまで時間がかかりそうなので、2.3.x系最後のメンテナンスリリースを出しました。

2008/09/26

今回のリリースは2.3.6を予定していましたが、若干の機能追加が見込まれるため2.4b1に変更します。主な機能追加は連番bitmapの出力機能、字幕をタイムラインで編集する機能などを予定しています。

2008/08/31

version 2.32をリリース。バグフィックスのみです。monoでコンパイルできるようにmakeファイルを付けました。コンパイルは通るんですが、mono上では実行できませんので悪しからず。monoでコンパイルしたのをWinの.net環境で実行するのはイケます。

2008/08/23

version 2.3になってからはmono上での実行をサポート外としていたが、これを再びサポートできるように変更中。しかし需要はあるのだろうか。？

2008/08/16

[version 2.3](#)を（ようやく）リリース。気がついたらお盆も終了間近。

2008/08/12

[v2.3b3](#)をリリース。これまで「その他のイメージ」として静止画しか表示させられませんでした。AVIファイルも指定可能にしました。変位制御も掛けられますし、動画のフェードイン・アウトも可能です。そのほかにも、プレビュー時、タイムテーブルのシンクロ表示させる方法を変更。

2008/08/05

2.3b1に不具合が発覚したため、修正したものを2.3b2としてリリース。

2008/08/04

開発していた2.3a4を[version 2.3b1](#)に変更し、リリース。キャラクタ設定ファイルの仕様を大改造。VSQ読み込み時に小節位置のデータも取り込むように変更。これに伴い、画像のON/OFF時刻を音符の長さに合うようにスナップできる機能を追加。その他、使い勝手向上のための変更を数箇所。旧形式のファイル（*.lsc、*.lsc）との互換性が失われないよう配慮しましたが、完全に無い部分があるかもしれません。バグレポートをお待ちしています。

2008/07/20

[version 2.3a3](#)をリリース。2.3a2で発生していたlscファイルの互換性の問題と、2.3a1以前のバージョンで発生していた変位制御に関する不具合を修正しました。

2008/06/17

[version 2.3a2](#)をリリース。RipSyncのキャラクタ設定ファイル関連のサポートを強化。RipSyncのキャラクタ設定ファイルのインポート/エクスポートが可能になりました。

2008/05/07

[version 2.3a1](#)をリリース。ささやかですが連休の成果です。linux上のmonoでも一応、動かせるようにしました。

2008/04/15

以前からSourceForge.jpにてコードをオープンにしておりましたが、本ページにもソースコードを掲載しました。コードを見る目の数は多い方がいいですからね。

2008/04/12

キャラクタ設定ファイルに[さなりさん](#)のKAITO、MEIKOを追加。

2008/04/10

キャラクタ設定ファイルに[nagamonさん](#)のKAITOを追加。

2008/04/05

オリジナルのキャラで口パクさせている動画のリストを作ってみました。=>[いろいろなキャラクタ](#)

2008/03/30

aviファイルのフレームレートに関連するバグを修正したv2.2-3をリリース。LipSync.exe本体から、2個のライブラリ「VSQ.dll

」と「Avi.dll」をスピンオフ。

2008/03/21

v2.2-1の不具合修正により生じたエンバグを修正、v2.2-2をリリース。

2008/03/20

v2.2のバグを修正した[v2.2-1](#)をリリース。

2008/03/03

最後の正式バージョン[version 2.2](#)をリリース。今まで応援してくださった皆様、ありがとうございました。これからは別な所でへっぽこツールを作っていきますので、名前を見かけたら笑ってやってください。

2008/03/02

[version2.2b2](#)リリース。次で正式リリースの予定。

2008/03/01

[version2.2b1](#)リリース。

2008/02/24

[version2.2a2](#)リリース。オブジェクトの位置・回転角・透明度・拡大率の時間変化を制御できるようになりました。version2.2の新機能はほぼ実装完了。

2008/02/19

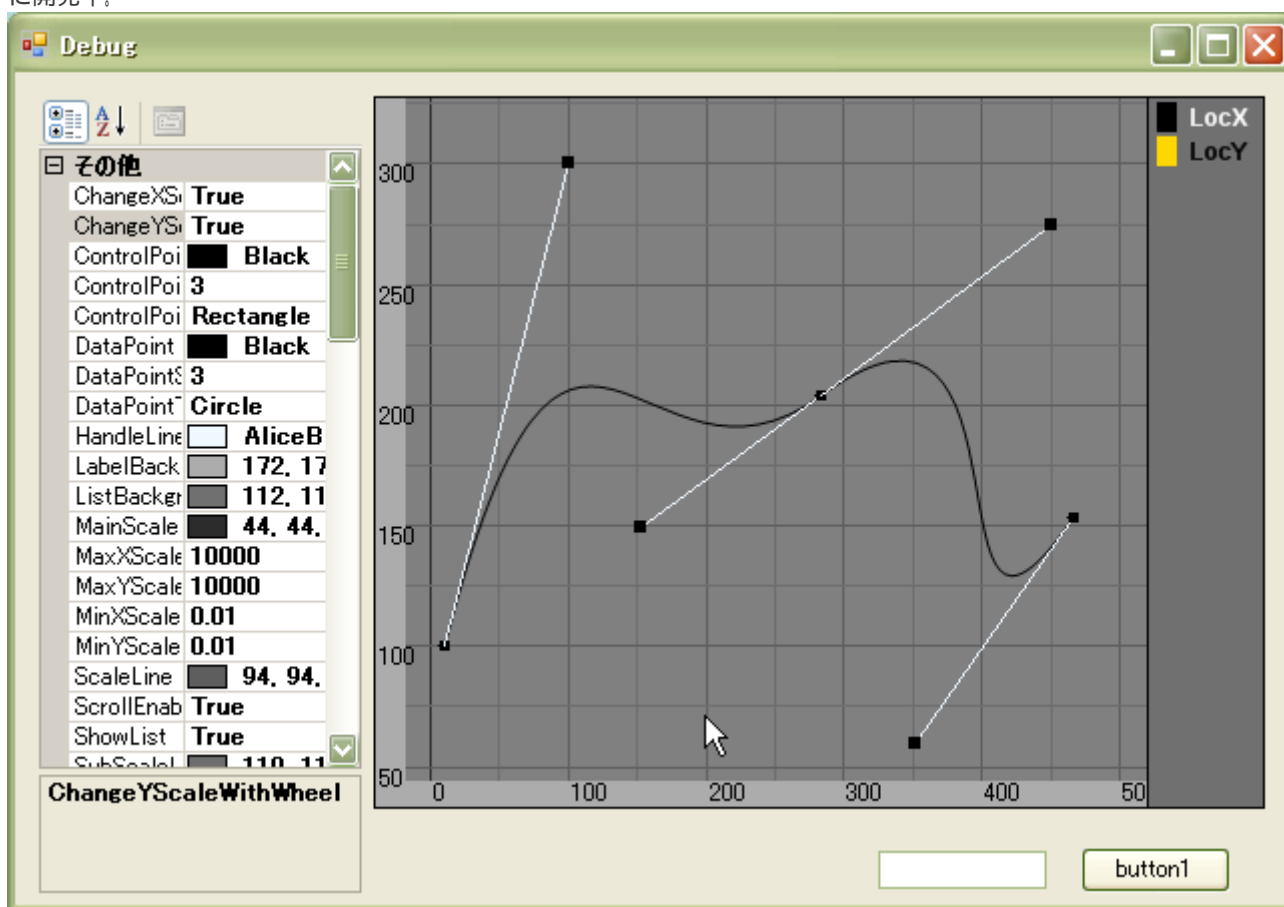
[version2.2a1](#)リリース。曲を聴きながら、キーボードから口パクをリアルタイムで入力できるようになりました。

2008/02/14

キャラ設定ファイルを更新。eeeeさんの画像で、口パクさせるとゴミピクセルがついてきてしまうのを修正。

現在下図のようなUIを作っています。

BlenderのIPOカーブ編集画面のパクリです。LipSyncにも乗っけますが、次作ろうと構想（妄想）している全く別のツール用に開発中。



2008/02/13

キャラ設定ファイルを更新しました。（修正のみ、nagamonさんのミク・リンにデフォルトでONとなる画像を適当に選んで設定しておきました）

2008/02/11

v2.1にキャラ設定ファイルの編集で落ちる不具合があったので、v2.11にて修正。

2008/02/10

[version 2.1](#)にバージョンUP！ VSQトラックの切り貼りの自由度を上げました。

2008/02/09

[version 2.1a4](#)をリリース。

2008/02/07

[SourceForge](#)に登録しました。ほとんど自分用です。ソースコードも見られますが、Fortranばくpublic staticなモノが多くて汚いです。（修正）BSDライセンスにしていますので、万が一使える箇所があればお持ち帰り下さい。

2008/02/04

[version2.1a3](#)をリリース。母音が同じ音が連続する場合に、各音の直前に口を閉じるようにしました。素材作者の鈴村優様がlscファイルを送ってくださったので、キャラ設定ファイルも更新しました。（鈴村様、lscファイル&いくつかのアイデア、ありがとうございました）

2008/02/02

v2.01の配布ファイルに、プラグイン「VFlip.dll」を入れ忘れてました。ごめんなさい、代わりにv2.01の不具合を修正したv2.02をリリースしました。

2008/02/02

[version2.1a2](#)をリリース、テキスト描画機能を追加しました。

2008/01/30

[version2.1a1-1](#)をリリース、version2.1a1のキャラ画像に不具合があったので差し替えました。[はとうねベンチ](#)用のスクリプトを出力できるようにしました。

[キャラクタ設定ファイル](#)を更新しました（逆を向いてる画像を使ったものも含む、evm様作）。

2008/01/29

[version2.1a1](#)をリリース、ファイルサイズが2GB以上の無圧縮AVIを出力できるようになりました（ただし、読込めるアプリに制限有り、動作報告、求ム）。キャラクタ設定に、「デフォルトでON」とする画像を指定できるようにしました。詳しくは[使い方](#)を参照願います。

2008/01/29

LipSync用に作った、無圧縮AVIを作るC#ライブラリ[RawAvi](#)を公開しました。

2008/01/24

version2.0の不具合を修正した[version2.01](#)をリリース。

2008/01/21

[version2.0](#)をリリース！

ずっとFortranしかプログラムしたことなくて初のC#での作業はちょっときつかった。ようやく参照型と値型の違いがわかるようになりました(-_-)。

今後も、「さくっと簡単に動画を作れるけど、使い込むといろんなことができちゃうツール」を目指してがんばります。

（このwikiの編集制限を外してwikiらしくしました。加筆してくださる方歓迎）

2008/01/19

version2.0はベータへ移行し、[version2.0b1](#)をリリース、wave形式のみの対応ですが、動画と音声の同時生成ができるようになりました。ウィンドウの配色設定もできるようになっています。

今回もキャラクタ設定ファイルの更新はありません。

2008/01/17

[version2.0a5](#)をリリース、口パクの生成方法を大改造、ちょっとした[便利ツール](#)を添付しました。

今回はキャラクタ設定ファイルの更新はありません。

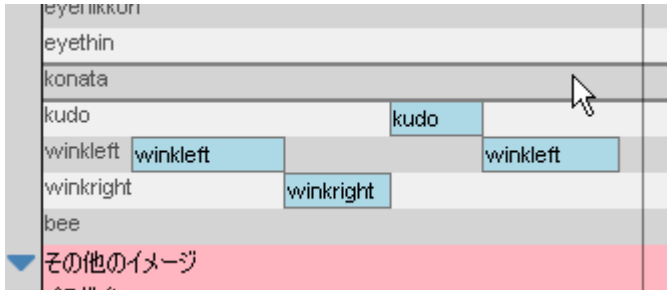
2008/01/15

[version2.0a4](#)をリリース、プラグイン「NicoComment」のバグフィックス、LipSync本体のクリティカルな不具合の修正と、目パチの自動生成機能を強化。

今回はキャラクタ設定ファイルの更新はありません。

2008/01/14 その2

[version2.0a3](#)をリリース、排他制御のかかったエントリ（キャラクタ設定で同名のタグが登録されたタイムテーブル上のエントリ）の編集がちゃんとできるようになりました。



上図では、konata, kudo, winkleft, winkrightに排他制御がかかっていて、konataのタイムテーブルをドラッグしてエントリを追加し、排他のかかる他のエントリを排除しながらエントリの長さを編集しています。

2008/01/14

[version2.0a2](#)をリリース、プレビューとエディタの統合に伴いversion2.0a1ではバグがてんこ盛りでしたね・・・ごめんなさい。

このバージョンで大きく変わったのは、キャラクタ設定でキャラクタ本体画像の奥にも画像を指定できるようになった点です。

また、プレビュー再生時にタイムテーブルを自動スクロールできるようになりました。

今回はキャラクタ設定ファイルの更新はありません。

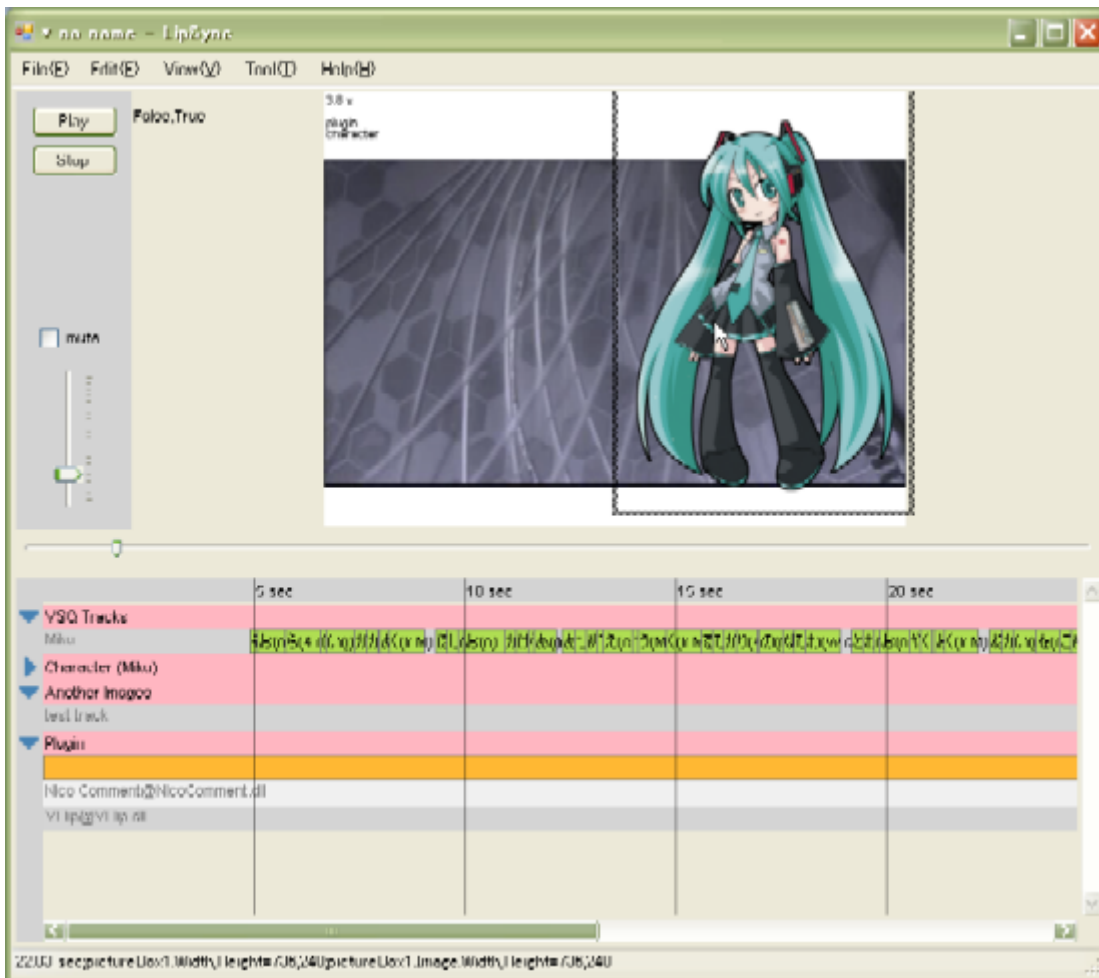
2008/01/12

[version2.0a1](#)をリリース、今回からLipSync本体と、キャラクタ設定ファイルを別ファイルで配布します。それぞれダウンロードしてお使いください。

2008/01/11

現在次バージョンの開発を進めています。大きな改良になりそうなので、次回の正式リリースを、予定していたversion 1.2からversion 2.0に変更します。

こんな感じになる予定。



2008/01/09

[version 1.1](#)をリリース！ キャラクタ設定ファイルの詰合せが入っているので、ファイルサイズが4MBにもなってしまいました。。。

2008/01/08

ニコニコ動画に、現在利用可能なキャラクタに登場させた[口パク動画](#)を上げました。

2008/01/06

version1.1で目標の新機能は実装したのでベータに移行し、[version1.1b1](#)をリリース。タイムテーブルのコピペができるようになりました。

2008/01/04

ニコニコ動画に、最新版の変更点やらを紹介した動画をUPしました。[こちら](#)からどうぞ。

既に素材作者3名様の素材を利用させていただいていますが、その他の方の素材も使えるよう準備・交渉中です。楽しみに！

2008/01/03

[version1.1a5](#)をリリースしました。[しらかわまよ様](#)と[相川良子様](#)の素材を基にしたキャラクタ設定ファイルを同梱していません。配布ファイルを解凍したフォルダの中のsampleというフォルダに入っています。これらのファイルの使い方は「[使い方](#)」をご参照願います。

2008/01/02 その2

version1.1a4をリリースしました。キャラクタなどの表示倍率を変更できるようにしました。また、デフォルトで入っているキャラクタの表情を増やしました。

2008/01/02

鏡音リン・レンのキャラクタ設定を追加したversion1.1a3をリリースしました。

2007/12/30

version1.1a2をリリースしました。[RipSync](#)のデータファイルを読み込めるようになりました。

2007/12/27

アンドゥ・リドゥ機能を実装予定のversion1.1の開発バージョン、[version1.1a1](#)をリリースしました！

動作がおかしいところがあるかもしれませんので、こまめな保存をおねがいします。

また、期待した動作と異なる挙動が見られた場合は、操作の内容（エントリの削除など）を添えて連絡用掲示板までご報告願います。