

## LipSyncのプラグインについて

Visual C#の開発環境があれば、LipSyncのプラグインを独自に開発することができます。

プラグインを使ったアプリや、プラグイン自体の作成方法は、[Dobon.NET](#)を大いに参考にさせていただきました。ありがとうございます。

プラグインを新しく作る場合も、上記ページが参考になります。

C#そのものについての質問（C#の文法や、開発環境の準備について、等）はお答えいたしかねます。私も初心者ゆえ。

## 作成の大まかな流れ（Visual C#で作成することを想定）

1. 新しいプロジェクトを「クラスライブラリ」として作成
2. 作ったプロジェクトに、LipSync本体と一緒に配布されているIPlugin.dllを参照設定
3. サンプルコードを例に、Plugin.IPluginインターフェースを実装
4. コンパイルしてできた\*.dllファイルをLipSyncの実行フォルダにコピー＆ペースト

## 配布物

[インターフェース定義](#)  
[拙作サンプルコード（VFlip）](#)