

考え方は、「口をすぼめる必要のある子音のエントリを、nnと母音のエントリに分割する」。  
どれだけの長さのnnを、元のエントリから削るかについて、注意した点は、

- ビデオに出力した時に、最低 2フレーム は閉じてるところが見えるようにする
- 元のエントリの削りすぎに注意

変数は、

**fps**

フレームレート(frame/sec)

**length**

元のエントリの長さ(sec)

**consonant**

追加する口閉じエントリの長さ(sec)

として、次で計算する。

```
const float CLOSING_FRAME = 2.99f;
if ( length < 2f * CLOSING_FRAME / fps ) {
    consonant = length / 2f;
} else {
    consonant = CLOSING_FRAME / fps;
}
```