

TKDLさんのレポート

TKDLです。
2009年8月1日、海腹川背DSの体験会に参加させていただきました。

今回の目玉は、なんといっても
「SFC版が追加される」
ということですね！

体験会開始直後、早速「サメバグできるかなー」って試すあたりが、何か間違ってる気がしましたw

以下、体験会で確認したことなどをまとめます。

SFC版について

変更点

- ・ 小数点以下のタイム表示
- ・ BGM,SEのボリューム設定機能の追加
- ・ エンディングのスタッフロールは飛ばせる

修正点

- ・ Start連打によりBGMが消えてしまうバグの修正
- ・ F2フリーズバグの修正？（ たまたま起こらなかっただけ、という可能性もあり）

確認点

- ・ 現時点で、リプレイ機能は未完成の状態
- ・ LRキーの機能は従来通り(画面左(右)寄せ)
- ・ 5分ルールは存在する
- ・ サメバグ
- ・ マグロの拳動(もちろん、川背さんが浮き上がるバグも同じ)
- ・ F21のフリーズバグは残っている

とはいえ、F21フリーズバグは狙ってプレイしなければまず起こらないので、
放置しておいても問題ないと思います。



旬について

変更点

キーコンフィグの追加

- LRキーの役割を「なし」「上ルアー」「下ルアー」「ズーム」の4種から選べる
- YBXAキーの役割を「Yルアー/Bジャンプ」「Aルアー/Bジャンプ」「YAルアー/XAジャンプ」の3種から選べる（この3つの選択肢は微妙な気がするが・・・？）
- ズーム機能の追加（川背さんの可愛い姿をもっとじっくりと眺めるための機能）

BGM,SEのボリューム設定機能の追加

特定のドアを通ると、画面左上に「UNLOCK」と表示される（おまけPICTUREを見るための条件か？）

Practice画面の大幅な変更

- ルートの分岐表示改善（全体像が非常に見やすくなった。さらに、タッチパネルでステージ選択できないかなあ・・・と、今になって思ったり。）
- 各ステージのプレイ情報が詳しくなった（最速クリア時間、クリアした回数、ミスした回数、など）
- 到達したステージの自動セーブ？（「セーブ」「ロード」の項目がなかったので、自動セーブのはず）

DS下画面のフィールドMAP

- 川背さん、敵キャラ、ドアの位置が下画面MAP上に表示されるようになった
- 横に長いフィールドは、スクロール式に変更された
- DS下画面にテクニック解説や、ボスの対処方法解説の追加（丁寧！初心者にやさしい、スタッフの気遣いですねっ。）

確認点

- ロープのびのびバグ
- 星型地形では、ちゃんと川背さんがつぶれる

まとめ

以上が、体験会で気づいた点です。
箇条書きばかりで、海腹川背に詳しくない人には分かりづらい文になってしまいましたが、ご容赦を。

今回、私が特に注目したのは、

「キーコンフィグ」「旬Practiceの改善」

の2つですね。

この2つは、前回の体験会で要望として出していました。
今回、これらの機能が現実のものとなり、とても嬉しかったです。

私は、旬に関してはやりこみがまだまだ足りていないので、
DS版が発売されたら、しばらく練習してみたいと思います。

発売が楽しみです。

あと3か月、待ち遠しい……。

最後に、気になっていることを3つだけ。

SFC版にPracticeは追加されるのか？

Practiceで同じステージをやり続けるとハングするのか？

リプレイはどれくらい保存できる？

以上です。