

コメントフォーム 意見はこちらで、

なお、これ以前は[コメント\(過去ログ\)](#)にて、

外.海腹川背Portable 4000 3/24~3/30 って・・・1800どころじゃなくなってる・・・ -- 名無しさん
(2008-04-03 22:15:47)

外はランク外、だろうね・・・ -- 名無しさん (2008-04-03 22:16:12)

返品制度を無くさせたのはどこのどいつだろ? -- 名無しさん (2008-04-04 09:04:45)

フリーズ、進行不可バグあるんだね...購入者は再現性書き加えてマーベラスじゃなくてSCEの品質管理部名指しで苦情送った方がいいわ... -- 名無しさん (2008-04-04 09:59:36)

昔からゲームソフトでは無かったような>返品制度 -- 名無しさん (2008-04-04 21:07:22)

ただ、デジキューブの時はコンビニ側に返品できないとダメって言われたので返品は効いてた。でもそのせいでデジキューブ潰れたけどwww -- 名無しさん (2008-04-04 21:08:34)

どうやらタイトルロゴの『portable』部分に無許可フォント使用疑惑があがったようです。 -- 名無しさん
(2008-04-05 11:10:37)

疑惑は確信に変わりました -- 名無しさん (2008-04-05 14:45:51)

今回もまとめですいませんが、ありがとうございます。前回の私の発言以前はアーカイブ化しました。このページのトップにリンクを貼っておきます。 -- まとめwiki管理人 (2008-04-05 16:27:17)

<http://www.nicovideo.jp/watch/sm2900385> こんな歩き方は世界観でもいやだ -- 名無しさん (2008-04-06 04:02:16)

Wikiの設立について のページがないね -- 名無しさん (2008-04-07 02:02:50)

<http://www.nicovideo.jp/watch/sm2912036> 世界観・・・・・・・・・・ -- 名無しさん (2008-04-07 02:38:12)
報告と指摘どうもありがとうございます。加筆訂正しました。なお、署名も開始しましたのでよろしければ参加していただけると幸いです。 -- まとめwiki管理人 (2008-04-07 21:26:02)

お疲れ様です。署名について気になったので一点、内容に酒井氏近藤氏のお名前がありました。両氏の名前を出すことについて両氏へはご確認済みでしょうか? 「署名に名前を出すのはよいが、この返事は掲載しないでほしい」といった返事だったことも考えましたが、Wikiからはそれを読み取ることができず、少々本人不在な感じを受けました。暗示的にも確認済みである記述が欲しいところです。ご一考ください -- 名無しさん (2008-04-07 23:26:47)

川背さんでだからps p買おうかと思ってたけど、このありさまじゃ買えない。SCEはライセンスとしてなんか指導しとるの?と問い合わせしてみた。マーベラスに問い合わせろって返事だった。 -- 名無し
(2008-04-07 23:44:59)

おたくには遊べないかも知れんが、一般人には十分に面白いよ。そもそも体験版だけで文句つけてるのは頭おかしいだろ。苦情は買った奴だけ言えよ。 -- ぬるぼゲーマー (2008-04-08 00:36:17)

PS版(旬)と「違うゲーム」なんだから、同じ挙動を求める方が異常。このゲームバランスで遣り込んで『面白いかどうか』を評価するべきだろ? -- ぬるぼゲーマー (2008-04-08 00:38:27)

以前と違うからクソゲー認定って、どれだけ火病なんだよw 新しいモノを受け入れるっていう思考はないのか? -- ぬるぼゲーマー (2008-04-08 00:44:13)

実は両者の許可は得ていません。ただ、これは海腹川背ファンとしてのファン目線の行動であることを考慮していただけると幸いです。つまり、この要望を受けてマーベラスやモーションバンクが両者にアプローチをかけることを目的としています。その辺りの交渉というのはもはやファンの域を越えていると思っと思っています。ご了承いただくと幸いです。 -- 要望まとめwiki管理人 (2008-04-08 01:27:43)

えーと、さきほどのものです。ご返事ありがとうございます。しかしなんというか、非常に残念です。できれば今からでも確認を取っていただきたいところです(おそらく「きちんと、仕事として受ければやるとしか言えない」といった返答でしょうが...)。名指して署名を集める以上、連絡を行うのは交渉云々の前に”道義”ではないかと思えます。(本人方はおそらくこのWikiをチェックしていて気付いているとは思いますが...) PS. 「アンチなんとかポータブル」を叩きたい社員(笑)でもありませんので、これと先ほどのコメントは削除してもらっても結構です。 -- 名無しさん (2008-04-08 02:33:47)

え～と、実際に購入してやってみた上で「コレは違うだろ」って結論になった。それなりに遊べるのは認めるけど、これを「新しいモノ」というのには強く反論したい -- ぬるなんとかさんへ (2008-04-08 07:09:41)

ちっとも新しくなく、むしろ、X68版開発以前の問題？と思ったり。 -- 名無しさん (2008-04-08 11:03:38)
ついにリプレイでも不具合...世界観発生か？ -- 名無しさん (2008-04-09 00:17:54)

マーベラスの社長曰く「海腹川背がバグバグで困ってるんですね」 http://yukivarna.cocolog-nifty.com/yukivarna/2008/04/post_c149.html 社長が認めちゃってるって・・・？ -- 名無しさん (2008-04-11 12:56:45)

とりあえず、ファンの暴走がないことを願いたい -- 名無しさん (2008-04-12 10:56:34)
<http://www.nicovideo.jp/watch/sm2967158> ロケットジャンプ近辺からリプレイがずれるバグ -- 名無しさん (2008-04-12 12:04:56)

新規ステージの手抜き & 牧物宣伝っぷりにクワクワ -- 名無しさん (2008-04-14 02:38:14)
これは物売ってレベルじゃ (ry 社長が会社の金とか持ち逃げとかしないか心配だな・・・ -- 名無しさん (2008-04-14 14:36:18)

カルドセプトサーガすら店頭回収やら交換やらしてたのに、まあ交換したくても正常なプログラムが書ける技術力が無いってことかw -- 名無しさん (2008-04-14 14:56:57)

海腹川背さんトラ抄(PSP版は含まない) <http://www.sweeprecord.com/?p=149> -- 名無しさん (2008-04-15 23:11:12)

1983さんの話が4/7ってことになってますよー> トップページ -- 名無しさん (2008-04-16 17:38:25)
まとめて申し訳ないのですが、どうもありがとうございます。訂正加筆を行いました。後、関係ないのですが、サントラがPSP版ではなくSFC、PS音源で空の青さフルバージョンが入っているのはうれしいですね。酒井さんが寄稿しているのもうれしいです。というかCD会社は酒井さんと呼んで本当のゲームと呼ばなかったマーベラスはどうかと思ったのです。 -- 要望まとめwiki管理人 (2008-04-16 20:47:20)

http://sp-game.cocolog-nifty.com/38/2008/04/portablewiki_1107.html 署名のパーマリンクはこれか -- 名無しさん (2008-04-18 09:29:02)

2ちゃんで「発起人が製品購入しないのはどうか？」って言ってた人がいるけど、署名を送られた会社(ゲーム業界じゃない)の人間から言わせてもらうとかなり重要な事を指摘してますよ。

署名を送られた会社が一番見るのは「署名の数」と「発起人の事」。ジャンルや署名の理念に関わらず、会社はそこを重要視...いや、それしか見ません。
この署名は、管理人さんが発起人なんですよ？ハッキリ言わせて貰うなら、今のままなら数はあっても管理人さんの事で只のクレーム扱いに取られテンプレを送り返されるだけです。

多分、関係者はここの事を知ってるだろうから管理人さんの事を「体験版だけで製品はプレイしてない、しかも不具合報告は他人任せ」のイメージしかないと思います。
今は、管理人さんにある程度の意識の変化が必要かと思います。

このままいくなら何も変わらないどころか、ここの人達が「タチの悪いヤツ」扱いされるだけです。

水を差すような事を言うのは気が引けますが、管理人さんにはもう少し考えてから動いて欲しいから意見しました。 -- 名無しさん (2008-04-19 16:25:37)

製品版と体験版は同じクオリティだとメーカーから回答があった以上、製品版を買う意味はないだろう。体験版(=製品版)をやった上であまりに酷いから今のような活動をしているわけで。 -- 名無しさん (2008-04-19 17:10:20)

署名に法的な力は何も無いからクレーム扱いも仕方ないけど、「柔らかな物腰で意思表示する」のが目的では？さらに進んで複雑化させ法を持ち込むなら、発起人も何らかの形で「被害」や「損害」絡めた方がいいけど...。でもまあ、その辺の詳しい説明も署名趣旨ページに追記して欲しいね。 -- 名無しさん (2008-04-19

22:38:25)

署名運動の筆頭格を複数(できれば製品を持って人の割合を多くして)にしたら、上で言われてる問題はある程度クリアされるんだがな。

「体験版と製品版は同じだから」とか「買わないと文句言えないのか?」とかはこっちの都合であって、会社はドライな見方しかしないから。

特にマベみたいな会社の場合は、多少強く当たらないと変わらない気がする。自分達の中の正義感や綺麗事じゃ「ネットでちょっと騒ぎが起きただけ」で終わって、かすり傷一つ作れないと思う。 -- 名無しさん (2008-04-20 07:01:23)

意見どうもありがとうございます。ただ、あれを購入するという選択肢は私にはなかったということは書いておきます。それは、あの海腹川背Portableを購入するということはあれを商品として認めるということになってしまうからです。つまり、体験版が出ていなければ購入していないのは問題になるでしょうが、体験版が出ており、体験版と製品版が同一であるということ、それに対して、修正要求をしたにも関わらず、応じなかった。その上で不買になったという経緯を考えていただけると幸いです。また、今回のマーベラスに対する署名要望には修正版の販売が入っており、旬の挙動に準じた修正版を出せば購入するということを含んでいます。そして、"海腹川背シリーズの今後の展開が危ぶまれるため"という文章を要望趣旨詳細に入れていきます。これはマーベラスが応じなかった場合に著作権元のモーションバンクに対する働きかけにもなっています。また、マーベラスに対するダメージですが、署名を出したのに交渉にすら応じなかった場合はそれなりにマーベラスと言う会社の評判に傷がつくのではないかとは思っています。最後に繰り返しになりますが意見どうもありがとうございます。 -- 要望まとめwiki管理人 (2008-04-20 17:31:03)

どうしても不買を貫きたいのなら、上で言ってるように発起人を連名にした方がいい。他の人が持ってたらいいんだから。

それと、管理人さんの理念は綺麗すぎる。一般論や綺麗事で動く企業の方が少ない。署名にまでテンプレを返されたら「ネットで軽く騒いだ」「痛い信者が負けた」程度の評判にしかならないよ。 -- 名無しさん (2008-04-21 06:10:59)

とりあえず連名をしていただける方を募集してみました -- 要望まとめwiki管理人 (2008-04-21 22:34:43)
今回の署名に連名として購入者の方が協力していただけることになりました。意見どうもありがとうございました。 -- 要望まとめwiki管理人 (2008-04-21 23:33:21)

メモステの件は全て仕様だとさ！把握出来てない挙動だったはずなのに！ふざけんなふざけんなふざけんなヲシヨウ(> <) -- 名無しさん (2008-04-22 19:25:09)

何をするにもそうだけど、何も知らない第三者が「?」と思ったりドン引きしたりした時点で失敗する。逆に、そういう人を引き込めたら成功の確率は格段に上がる。この署名運動は、第三者を引き込むのは無理な要素がありすぎる気がする...やっとな連名に気付いた所だし。何と云うか「ゲヲタ」「ねらー」を基準に考えて、冷静に見たら穴だらけなんだよ。

まあ、第三者を引き込められた所で何もかも「仕様」で押し切る会社に何をしても無駄。「負けても、この運動で事件を知って貰える」みたいな弱腰で署名活動してるのもナンセンスだが。 -- 名無しさん (2008-04-23 02:23:35)

ゲーラボ5月号208ページのウワサ話にある“PSP向けACTゲーム『U』...”の裏話って、このゲームのこと? -- 名無しさん (2008-05-01 21:24:29)

サイバークラッカーズだっけ?ただ、ラボの記事となると信頼度はかなり下がるぞwあの記事は2ちゃん の噂話も載せているからな。 -- GALLOP! (2008-05-02 12:23:42)

5/2に出たゲームサイドの読者コーナーで、このゲームの記事を扱うコーナーを遠回しに批判する投稿があったね。 -- 名無しさん (2008-05-04 18:21:50)

iPにもボツカやまとめWikiがちょこっと載ってます -- 名無しさん (2008-05-05 02:25:52)

ウチにマーベラスから来た回答は、「様々なフィールドでの検証を行っておりますが、症状は再現できておりません」「本ソフトの仕様と致しましてそのようなご案内も致しておりません」「検証に使用しているPSPは「PSP-1000」「PSP-2000」となります。また、ファームウェアはver3.90を使用しております」とかきました。仕様じゃないそうです。 -- 名無しさん (2008-05-07 06:04:30)

仕様だ、と言り返されるヤツは、質問の仕方が下手なんじゃね？ -- 名無しさん (2008-05-18 13:08:41)
自らのバグをPSPのせいにしてとぼけるのはあまりにもひどい気がする。このWikiのトップに国民生活センターのリンク張ってあるけど編集した人は正しい決断したね。 -- 名無しさん (2008-05-31 23:29:13)

見事な程の尻すぼみっぷりにワラタwww -- 名無しさん (2008-06-17 15:57:45)
「http://www.makonako.com/mt/archives/2008/06/post_697.html」の質疑応答部分を引用させてもらったらどうでしょう？ -- 名無しさん (2008-06-21 10:58:53)

Yumi's Odd Odyssey(lol) -- 名無しさん (2008-07-18 14:48:54)
超個人的に、「ユミの奇妙な冒険」よりも、「ユミのキテレッズ大冒険-マーベラスの奇跡-」を推奨。ここまでたたかれても海外版を出すこと自体が奇跡だし、「これはひどい」の「大冒険 セントエルモスの奇跡」とも一致します。 -- 某19歳 (2008-07-19 00:17:59)

『海腹』 -- 夜勤中村 (2008-07-23 08:50:20)
途中で送ってしまいました。管理人さんの問い合わせ結果だけを見れば、マベいわく『海腹川背Portableは出さない』らしいけど、『タイトルを変えて出します』ってのとはなんら矛盾しない気がしますね。叙述トリックの基本ですw -- 夜勤明け中村 (2008-07-23 08:55:35)

海腹川背DS版の、発売延期のお知らせが... <http://www.chameleononline.jp/log01/index.cgi?no=91> -- 名無しさん (2009-03-10 00:46:28)

http://www.umihara.jp/8bit.co.jp/umihara/umihara_psp_hanbaigaisha_boshuuchuu.txt -- 名無しさん (2009-03-12 08:32:49)

<http://www.umihara.jp/enq/UmiharaPSP.zip> -- 名無しさん (2009-03-12 08:33:40)
web版ミニゲームではちゃんと壁にゴムがひっかかるんだな。 -- 名無しさん (2009-03-30 00:53:04)
そりゃ単なるFLASHだから... -- 名無しさん (2009-04-02 12:40:00)

「リプレイデータを公式サーバに送り、これを保存公開するといった方法」こんな負担メーカーが出来るわけないだろ。もっとマトモな方法考えるよ。(サーバー運営にどれだけのコストがかかるのか分かってる?) -- LL (2009-04-26 18:36:01)

DS版の情報は此方で扱うべきではないと思うのですが、如何でしょうか？ -- 名無しさん (2009-07-24 19:33:23)

署名なんかしないで、ちゃんと購入してアンケートで抗議する方が良かったんじゃない？ -- 名無しさん (2009-07-25 23:16:01)

<http://www.nicovideo.jp/watch/sm7815215> 体験会の様子が動画になってました -- 名無しさん (2009-08-02 12:38:02)

atはカス -- 名無しさん (2009-08-02 14:57:34)
管理人、19歳、atの三人の戦犯をクローズ体験会にご招待か
風評を抑えるためとは言えジェンターの心労を考えると涙ぐましいものがあるな
ジェンターのトイレから逃げ出したらしい藤井さんはこの3人組の手のひら返しをどんな気分で眺めてるのやら... -- 名無しさん (2009-08-02 15:41:58)

それは藤井さんの裁判を傍聴してから言いなさいな -- 名無しさん (2009-08-02 22:11:11)
管理人が来たせいでDSスレが荒れた。どういうつもりか。 -- 名無しさん (2009-08-02 23:58:08)

19歳 = 長文をなんとかしろよ。仲間なんだろ？ -- 名無しさん (2009-10-13 03:34:05)
DS オリジナル 4 番目 ルアーが壁も敵も引っ掛からなくなったんだけど仕様？ -- 名無しさん (2009-10-30 17:40:03)

ロケットの製作実績に川背ない・・・ -- (2009-10-30 18:57:38)
>DS オリジナル 4 番目 ルアーが壁も敵も引っ掛からなくなったんだけど仕様？ -- 名無しさん (2009-10-30 19:08:31)

マジコン使って不正にプレイするとルアーが引っ掛からなくなる -- 名無しさん (2009-10-30 19:09:04)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿