

ゼロ・ランサー(忠誠なるフィアナの騎士)

【更新履歴】 3行まで、以降消して下さい、

- 7/3:【通常技】、【リフレクトカウンター】、【ガードキャンセル】の追記
- 1/19:各種項目追記
- 1/1:必殺技に少し追記

- [【全体評価】](#)
- [【出現条件】](#)
- [【通常技】](#)
- [【通常投げ】](#)
- [【リフレクトカウンター】](#)
- [【ガードキャンセル】](#)
- [【必殺技】](#)
- [【アビリティ】](#)
- [【超必殺技】](#)
- [【聖杯必殺技】](#)
- [【連続技】](#)
- [【戦術】](#)
- [【vsゼロ・ランサー対策】](#)
- [【vs苦手キャラ】](#)

【全体評価】

[ランサー](#)と同じく槍を武器としているが、こちらは両手に二本持って戦う。リーチがやや短い、更に小回りが利くようになっているため、ラッシュを狙おう。

【出現条件】

- PS2 セイバーオルタを使用可能にした上で「ARCADE」モードで、5人目終了までに超必殺技KOを規定回数以上すると乱入してくる。(必要な超必殺技KO回数は1セット先取の場合は1回、2セット先取の場合は3回、3セット先取の場合は5回)

【通常技】

- 立ち
 - 5弱【威力：250】：左槍で前方を払う。打点が高いが開始位置から相手に届く。しゃがみ状態に当てられないキャラは、セイバー、ライダー、ルヴィアゼリッタ、セイバーオルタ、衛宮士郎、遠坂凜、間桐桜、ゼロ・ランサー。
 - 5中【威力：300】：半歩踏み出して、3.0キャラ分ほど先まで左槍で突く。
 - 5強【威力：220+230】：一歩踏み出して、4.5キャラ分ほど先まで突く。左槍 右槍の2段突きで、3.5キャラ分ほどの間合いなら2HITする。ボタン押しっぱなしで、技後に上中段当て身に派生する。
- しゃがみ
 - 2弱【威力：230】：右足払い、リーチは1.2キャラ分ほどとそこそこ長い。
 - 2中【威力：330】：体を回転させながら、右槍で足元を振り払う。リーチは4.0キャラ分ほどと長く、ヒットさせると相手はダウンする。
 - 2強【威力：230+250】：左槍で水平に払い、右槍で頭上から足元へ振り下ろす。4.5キャラ分ほど先まで届き、2.5キャラ分ほどの間合いなら2HITする。ボタン押しっぱなしで、技後に中下段当て身に派生する。
- 空中
 - J弱【威力：280】：左足で水平やや上辺りを蹴る。リーチは2弱並みで、ヒットさせると受身不能時間が長い模様。
 - J中【威力：230+230】：左槍 右槍と下方向に2連突き。リーチは2.5キャラ分ほど。
 - J強【威力：400】：体を回転させて、円を描くように右槍を振り回す。リーチは3.0キャラ分ほど。
- 特殊
 - 6中【威力：380】：しゃがみつつ、前方を両方の槍で振り払う。リーチは4.0キャラ分ほど。
 - 6強【威力：300+400】：前方へ回転しながらジャンプし、左槍 右槍と切りつける。リーチは5.5キャラ分ほど先まで届き、

4.0キャラ分ほどの間合いなら2HITする。1段目は必殺技でキャンセルが可能だが、2段目はキャンセル不可。

【通常投げ】

- 【威力：500】【HIT数：2】

右槍で相手の腕を弾き、左槍で相手を突き、引き抜く。相手はよろけダウンになり、空中判定として追撃可能。

【リフレクトカウンター】

- 【弱】【威力：350】：6中に似たモーションで攻撃。リーチは5弱並み。通常技でキャンセル可能。必殺技でも可能なのか？

- 【中】【威力：450】：236中に似たモーションで攻撃。リーチは5中並み。必殺技でのみキャンセル可能。

- 【強】【威力：800(300+500?)】：左槍 右槍と切りつける。リーチは5強並みで、ヒット時はジャンプキャンセルから追撃可能。2HITする。

【ガードキャンセル】

- 5強と同じモーションで攻撃する。6.0キャラ分ほど吹き飛ばす。発生は早いけど追撃不可。

【必殺技】

- ハルヴァン殺し/序

- 【コマンド：236+弱】【威力：400】

- 黄薔薇での突進突き。ヒット・ガード・スカ問わず"破"にのみ派生可能。突進系としては最高峰の性能を誇り、前進距離が長く、発生・前進ともに速いので遠距離から出すと強力。

- ハルヴァン殺し/破

- 【コマンド：236+中】【威力：500】

- 紅薔薇での突進突き。ヒット・ガード・スカ問わず"急"にのみ派生可能。

- ハルヴァン殺し/急

- 【コマンド：236+強】【威力：120×8】

- 紅薔薇での連続突き。"序"、"破"への派生は不可。ガードさせると距離が開くため反撃を受けづらい。ヒット数は8HIT。

- 石臼落とし

- 【コマンド：646+攻撃】

- 弱【威力：300/400】

- 回転薙ぎ払い。646A>646Bか646A>646Cにのみ派生可能。発生が早くリーチはそこそこ。

- 中【威力：400/500】

- 回転薙ぎ払いから下段薙ぎ払い。2段目下段判定。確定ダウンという訳でもないの、コンボの締めにも使うとしても646Cの方がいい。逆に距離が近いのを利用して投げを狙いに行くのもいいかもしれない。しかし646A>646Bとコンボ中にやる頃にはたいてい1ゲージ溜まっているので、開放してコンボ継続できる646Cが優先される。

- 強【威力：300/400/400】

- 回転薙ぎ払いから斜め上に突き。ダウン誘発。646A>646Cはゲージ回収率が高く、相手をダウンさせられるので非ゲージ消費の締めとして使える。この技からRC・開放することで2Cなどで拾えるので、ゲージを温存したままコンボを継続する事が出来る。

- ガルヴァ三人殺し

- 【コマンド：623+弱】【威力：300/500】

- 二槍での切り上げ。jc可能。スカすと大きな隙を晒すので注意（落下JCのJCが遅く攻撃判定発生前に着地 623Aスカなど）。

- ガルヴァ六人殺し

- 【コマンド：623+中】【威力：300/400/350】

- 二槍での切り上げから斜め上に突き。623A>6469A>646Cに慣れるまでは623A>6239Bでゲージ溜めに使えるかもしれない。

- ガルヴァ九人殺し
【コマンド：623+強】【威力：300/400/500】
二槍での切り上げから叩き付け、ゲージ30%消費、最終段相手のゲージを50%削る。ダウン誘発。非常に優秀なゲージ削り技で
 - あるゲイ・ジャルグがあるので削りパーツとしてはあまり出番が無い。
- バックステップ
【コマンド：214+弱or中】【威力：0】
 - 弱でやや斜め奥、中でやや斜め手前に軸移動しながらのバックステップ（移動方向は1P時のもの）。通常よりバックステップ後の隙が少ない。軸移動しながら後退するので飛び道具を避けられる。このバックステップが強力で、ガンダッシュでないと追いつけない。ここからの236系が強力であり、236Cをガードさせて214Aで離脱、また突進して行くという様ないやらしい戦法が取れる。
- 七門結界
【コマンド：214+強】【威力：1000(当身成功時)】
 - 黄薔薇を地面に落とした後、足で蹴り拾う当て身技。槍に攻撃すると当身発動となる。その性質から出始めは上段中段、途中は中段下段、最後に上段中段と当身判定が移っていく。当て身が成立すると、蹴りで相手の腹へ黄薔薇を突き刺す演出に移行、相手はよろけダウンになるため追撃可。
- デュコスへの警句
【コマンド：空中236+弱】【威力：400】
 - 斜め後ろへの急降下蹴り。めくりJCから繋ぐなど。
- フィンコスへの警句
【コマンド：空中236+中】【威力：400】
 - 真下への急降下蹴り。
- トレンコスへの警句
【コマンド：空中236+強】【威力：400】
 - 斜め前への急降下蹴り。6C(1段目)から繋ぐことができる。空中で4ヒット以内に当てた場合、バウンド誘発。

【アビリティ】

- 【コマンド：魔力ゲージMAX時に魔力開放】【威力：0】
 - ガード中の削りダメージの増加。

【超必殺技】

- 必滅の黄薔薇(ゲイ・ボウ)
【コマンド：236236+弱】【威力：500/1000(コンボ中250/500)】
 - ヒットすると相手の体力の回復の上限をゲイ・ボウがヒット時点での体力にする。つまり回復開放が無意味になる。土郎のアビリティを持ってしても回復不可。空中で当てても演出が入り、相手が地上崩れ落ちになっている。とはいえ拾える時間は非常に短い為、236Aくらいしか繋がらない。ゲージを削ってしまえば体力を回復出来ないの、締めは大抵ゲイ・ジャルグが優先される。
- 破魔の紅薔薇(ゲイ・ジャルグ)
【コマンド：236236+中】【威力：750/750/1000】
 - コンボ補正によるダメージ減少を受けない。ヒットすると相手のゲージを100%削る。追加236Bにより最大2回まで追加技に派生可能で、その度に100%ゲージを消費し相手のゲージを100%削る。ゲージ削りとして最高の性能を誇り、これによって相手の攻め手、立ち回りの手札を削る事で試合を有利に進めていくことが可能。1段目仰け反り（硬直が長く、追撃不可）、2段目よろけダウン、3段目ダウン。

【聖杯必殺技】

- 悲恋繚乱～グラニアに捧ぐ

【コマンド：236236+強】【威力：200x12/1600】

- 紅薔薇で相手を地面に張り付け、紅薔薇に乗り黄薔薇で乱舞、最後に高くジャンプして相手に黄薔薇を投げつける。基本的に開放 ジャルグ締めとやってしまうので中々出番がないが、性能は非常に良く当たるまで無敵、236Aと遜色ない発生とリーチを持つ。カットイン画面から一度通常画面に戻っているはずなのだが、当たっている場合それが見えないレベル。ちなみにグラニアはケルト神話中のディルムッドの恋人である。

【連続技】

- 6C(1段目) > j236C > 5B > 6B > 5C > 2C > 623A > デイレイJC > J236C > 5B > 6B > 5C > 6C > 6239A > 6239C > 開放 > 236236B > 追加236B > 追加236B
 - 最後はゲージを削りたいだけです。回復されたくないなら、必滅の黄薔薇を使ってください。そうすれば開放から少しコンボを入れても大丈夫です。
- めくりJC > J236A > 5B > 6B > 5C > 2C > 236A > 236B > RC > 6C > J236C > 5B > 6B > 5C > 2C > 236A > 236B > 236C(8) > 開放 > 5C > 236236B > 追加236B > 623A > デイレイJC > J236C > 5B > 6B > 5C > 6C > 6239A > デイレイ6239Cor2369C
 - 魔力100%から可能、5B始動なら開放後の5Cを抜けば入る。フィニッシュはどっちでもダメ5600ほど。開幕からコレを決めると開放で回避不可で6239C✗なら相手は魔力30%未満なので起き攻めしやすくなる。
- 5B>6B>5C>2C>623A>J236C>6C(1)>J236C>5C>(623A>落下JC)x2>5B>2C>623A>6239C>RC>(623A>落下JC)x2>5B>2C>623A>6239C
 - 実戦における基礎コン。623A>落下JCは要慣れ、JCが早いと昇り慣性が残り、遅いと攻撃判定発生前に着地してしまう。パーサーカーはJ236C>5C>623Aの5Cを省く。軽量級にはJ236C>5C>623Aの部分でJ236C>6C>6239Aに出来る。6239Cの代わりに6469A>646Cでも可能。開放後は適当に繋いで、ゲイ・ジャルグでゲージを削る。
- 5B>6B>5C>2C>236236B>追加236B>623A>j236C>(623A>落下jC) x 3>5B>2C>623A>6239C>RC>(623A>落下jC) x 2>5B>2C>623A>6239C>解放>(623A>82C) x 3>623A>6239C>236236A

【戦術】

【vsゼロ・ランサー対策】

【vs苦手キャラ】

以下作成中,,,,,,