

## 管理人への要望

---

- 管理人への要望等ありましたら、お気軽にお書き下さい。 -- 管理人 (2007-12-24 16:38:43)
- キャラのコンボをムービーにして乗せてくれますか？ -- 名無しさん (2008-06-21 11:41:49)
- トップに絵が欲しい -- 名無しさん (2008-06-21 20:49:02)
- とある事情で掲示板にはカキコができないので、スレチ的な事もできませんが書きます。  
士郎の技名不明の必殺技名は、スライディング・ニーです、コンプティーク付録にのってました。  
-- 名無しさん (2008-06-21 22:07:48)
- 嘘でした、つか間違えました。  
214 (弱) ダッシュ・フェイント  
214 (中) ダッシュ・スライディング  
214 (強) ダッシュ・ニー  
です、間違えて本当にスマソでした -- 名無しさん (2008-06-21 22:12:02)
- ルヴィアの詳細をのせてください -- 名無しさん (2008-06-22 10:44:02)
- コンボムービーのせろ -- 名無しさん (2008-06-24 09:26:33)
- 私生活多忙につき、なかなかご期待に添えず申し訳ありませんm(\_ \_)m  
トップ絵はとりあえず近々トップページでも募集かける事にします。  
コンボムービーは後ほど専用ページ作りますので  
そこに投稿して貰う事にしますかね。  
管理人には動画の撮影&編集能力どちらも無いですから...^^;  
ルヴィアのページも後で作っときます&士郎のページも直しときますね。  
ともあれ今後とも編集における皆様のご協力を宜しくお願い致します。  
管理人だけでは全ての内容の把握・編集は不可能ですので^^; -- 管理人 (2008-06-24 19:36:09)
- 設置店舗情報に京都を追加してください -- 名無しさん (2008-06-24 22:10:17)
- 千葉県館山市の駅前、ゲームランドウィズに設置確認  
対戦台1セット、1クレ100円でCPU戦2本先取、対人戦は3本先取  
誰か追加願いますm(\_ \_)m -- 錆びた備前 (2008-06-25 13:26:03)
- >>設置店舗情報に京都を追加してください  
近畿の頁に載ってるが、それじゃダメなの？ -- 名無しさん (2008-06-25 19:52:57)
- 北海道札幌市東区東苗穂3-2 キャッツアイビッグ東苗穂店 1階に対戦台が1台アリ  
  
どなたか追加お願いします -- ただの人 (2008-06-28 11:23:15)
- 埼玉県志木市  
ゲームセンターデイトナ  
対戦台1台  
1ゲーム50円  
対人...2本先取  
CPU...2本先取  
コトミネ開放済  
  
追加宜しくお願いします -- 名無しさん (2008-06-28 12:52:16)
- 設置店舗情報に山口県お願いします -- 名無しさん (2008-06-28 15:10:54)
- 山口県は設置店舗の中国・四国の頁にあるよ？  
上の京都のヤツもそうだがここで頼む前に  
一度全体をちゃんと見てから頼むべきだと思う。 -- 名無しさん (2008-06-29 03:37:58)
- wikiも更新できないやつってなんなの？小学生なの？ -- 名無しさん (2008-06-29 08:37:45)
- 小学生はお前だろ -- 名無し (2008-06-29 10:09:32)
- お脳の可哀想な人にマジレスしてあげると、  
PC持っていない携帯ユーザーは編集不可。  
手段によってはできなくもないが、PCで見たとき  
不自然でないよう仕上げるのが難しい。 -- 名無しさん (2008-06-29 12:16:29)
- 神奈川県鶴間『イミグランデ?』にて確認です。  
住所は分かりませんが、1クレ50円で対戦台1台のみ、CPU戦2本、対人戦3本です。  
-- 名無しさん (2008-07-01 15:41:44)

コンボムービーはまだ？ -- 名無しさん (2008-07-06 12:32:34)

■  
■ 神奈川県 センター北の  
THE 3RD PLANET

対人戦は3本先取です

追加でよろしくをお願いします -- 名無しさん (2008-07-06 14:29:52)

■ 質問掲示板はありますが、やはりサイトでも初心者講義は必要かと。

管理人さん主観でいいのでお勧めキャラとか書いてくれると嬉しいです。 -- 名無しさん (2008-07-16 22:33:34)

■ 投げのあとになんの技がはいるか書いて欲しい -- 名無しさん (2008-08-08 14:26:52)

■ サイトの管理人の方には敬語を使いましょう。我々の為に編集して下さるのですから。 -- 名無しさん (2008-08-09 16:02:47)

■ っていうか最近の更新だと何処が管理人さんの更新なんだろうね、

少なくともキャラごとのスレは各使い手が編集してるし、

アサシンの項目ではそれらしい人物を見かけたことがない。 -- 名無しさん (2008-08-09 16:11:28)

■ 各項目についてはそれぞれの使い手さん任せでいいのでは？

メニュー項目増やして欲しいとか、全体に掛かる変更みたいなだと管理人じゃないと無理だろうけど。

まあ、管理人の直接直した所は分かる様にして欲しいね -- 名無しさん (2008-08-09 16:27:12)

■ 管理人の更新かどうかは各ページの更新履歴見れば分かるっしょ。

毎回ログインしてればだけどね。 -- 名無しさん (2008-08-10 03:29:59)

■ 各キャラの体重のまとめってあったでしょうか。

システムやキャラクターの項目では見つからなかったの。 -- 名無しさん (2008-08-12 06:03:29)

■ すいません

初心者ですがエリアルってなんですか？ -- 名無しさん (2008-08-14 14:18:53)

■

用語集を読んでください -- 名無しさん (2008-08-14 15:31:21)

■ 埼玉県川越市

ゲームマグマックス

1クレ50、CPU対戦3本先取対人3本先取 -- 名無しさん (2008-08-22 00:14:51)

■ 愛知県豊川市豊川町本野ヶ原279

AGスクエア

1クレ100円、対人戦3本、CPU2本、桜開放済です。

管理人さん追加お願いします。 -- 名無しさん (2008-08-23 01:02:04)

■ 栃木の店舗追加二つです

・栃木県小山市50号沿い

アクセル

1クレ100円対人3本CPU2本神父、桜、ルイヴァゼリッタ開放済みです

・栃木県小山市ハーベストウォーク(元小山遊園地)内

ゲームセンターmoai

1クレ100円対人3本CPU2本神父、桜開放済み

ルイヴァゼリッタ確認なし

追加お願いします -- 桜咲刹那 (2008-08-25 23:51:28)

■ ホールドってどういう意味なんですか？

格ゲー初心者ですいません -- 名無しさん (2008-09-02 23:22:43)

■ [用語集](#)に書いといたから

見るヨロシ -- 名無しさん (2008-09-04 21:21:42)

■ 気になったんですが、セイバーの特殊能力の解説にBGMが

「伝説の再現」に変わると書いてありますが、あれは

「約束された勝利の剣」なのでは？ -- 名無しさん (2008-09-13 02:31:49)

■ C昇竜って聞くけど何なのか分からないんです。

だれか教えてください。 -- 名無しさん (2008-09-13 19:18:56)

■ 聞く場所間違えると叩かれるよ。 -- 名無しさん (2008-09-13 20:36:18)

■ 質問スレに行った方が

無難かもしれないよ。 -- 名無しさん (2008-09-13 20:45:48)

■ すみません、そうしてみます。 -- C昇竜 (2008-09-13 22:59:24)

■ 言い方が悪かったかもしれん。

正直、スマンかった。 -- 名無しさん (2008-09-14 02:26:26)

■ 台詞集で凧の登場の四番目「アーチャー...」ってなってるけど「アンファンク」では？ -- 名無しさん (2008-09-14 06:25:41)

■ コンボムービーはいつ載せてくれるですか？ -- 名無しさん (2008-09-14 08:52:31)

■

動画ページは有るんだからネ申降臨を待つんだ。 -- 名無しさん (2008-09-14 09:28:03)

■ キャスターの永久コボとセバのストライクへの詳細なレビューをよろしくお願いします！  
自分でやってみたもののどうにも上手くできないので... -- 名無しさん (2008-09-14 14:51:50)

■ こういう質問が多いからそういうページも作ったほうがいいな。  
スレに書き込みにくい人もいるし。  
こっちのほうが書き込みやすいかもしれん。 -- 名無しさん (2008-09-16 03:16:30)

■ 追加お願いします。  
鳥取県米子市????  
米子駅から五分。  
1クレ50円  
対人3本先取  
CPU2本先取  
よろしくお願いします。 -- 名無しさん (2008-09-25 23:13:25)

■ 名前忘れしました。  
「チェリーズ」です。  
スミマセン。 -- 名無しさん (2008-09-25 23:14:20)

■ 用語集内の補正切り項目にある  
超必技の「1F～暗転～発生～命中」の  
1Fって何ですか？ -- 名無しさん (2008-10-14 04:57:01)

■ 追加お願いします

埼玉県草加市  
アミューズメント桃太郎

対人3本先取CPU戦2本先取

1クレ50円

神父、桜、巻解禁ずみ -- 名無しさん (2008-10-15 19:57:54)

■ >すごい今更感あるけど、今TOP用に描いた絵を貼っておkですかね？  
先週やっとトップの募集に気付いた自分バカw  
-- 名無しさん (2008-10-18 06:39:48)

■ 設置情報  
レジャーランド伊勢崎店  
1クレ 100円 2台  
CPU戦 3本先取  
対人戦 3本先取

お願いします -- か (2008-11-02 16:35:51)

■ >すごい今更感あるけど、今TOP用に描いた絵を貼っておkですかね？  
是非お願いします。PS2版も発売するし、まだまだこれからですよ。 -- 管理人 (2008-11-02 20:22:31)

■ スミマセン  
上のレジャーランドは群馬県です。 -- か (2008-11-03 11:10:35)

■ 用語集内の補正切り項目にある  
超必技の「1F～暗転～発生～命中」の  
1Fって何ですか？ -- 名無しさん (2008-11-04 17:30:23)

■ 1flameまあ入力から1/60秒後ってとこだろ -- 名無しさん (2008-11-06 08:52:38)

■ 管理人さん、バゼットのフルネームが間違っているので、修正してください。  
-- シュナイダー (2008-11-09 20:47:33)

■ ルウミアや、その他キャラのストーリーを  
追加して頂けないでしょうか？ -- Kk (2008-12-02 08:07:14)

PS2版にzeroに登場したデイルムッドが参戦決定。因みに名前は、「ゼロランサー」

- 後、ギルの別衣装でジャージを確認 -- 名無しさん (2008-12-17 20:43:01)

- 設置店舗和歌山追加お願いします。

- ・ パ口橋本彩の台
- ・ 橋本市あやの台1-50-2オーストリート彩の台内
- ・ 2ヵ100円 対戦台1台 CPU、対戦共に3セット
- ・ 南海線林間田園都市駅より、あやの台行バス15分 -- ゴッドv (2008-12-18 00:02:00)

- 投稿したのが12時位なのに表示時間が02:00...どうなってるの？  
言峰、桜、ルヴィア解放確認追加 -- ゴッドv (2008-12-18 00:18:04)
- 00時02分00秒の間違いじゃね?(^\_^;)イッww -- 名無しさん (2008-12-18 03:59:05)
- 朝方にご苦労さんw -- 名無しさん (2008-12-18 20:55:35)
- オルタ、リズ、デイルムッドの出し方ワカメOTZ -- 名無しさん (2008-12-18 23:47:39)
- アーケードクリアしまくれ -- 名無しさん (2008-12-18 23:48:54)

- わかつた。

わざわざあんがとゞ(\*. `\*)ノ キャッキャ -- わかつた。

わざわざあんがとゞ(\*. `\*)ノ キャッキャ (2008-12-18 23:51:21)

- ミスったOTZ -- 名無しさん (2008-12-18 23:52:18)
- 至福ギルの出し方きぼん

三回ほどギルのアケをクリアしたが出ナス -- 名無しさん (2008-12-19 02:09:34)

- うむむ...  
でないなあ。 -- 名無しさん (2008-12-19 06:48:52)
- とりまデイルムッドは出た

ステージ6までで多分ルヴィアと同じ条件(ストレート、超必KO多め?)を満たしたら乱入してくるから倒したら解禁 -- 名無しさん (2008-12-19 11:18:26)

- リズ: おそらくキャラ4人目クリア後に出現  
オルタ: おそらく8人目クリア後に出現  
ゼロランサー: 乱入してきたゼロ・ランサーを倒すで出現、乱入条件はわかりません(オルタでサクサククリアしてたらできました)  
キャラ選択画面のランダムが上半分だけになり、下の部分にゼロ・ランサーが出現します。 -- 名無しさん (2008-12-19 12:40:06)
- アーケードクリア時のスコアの合計値っぽいよ。

一本先取とかにしていると結構回数クリアしないと出ない。

間違ったらサーセン。 -- 名無しさん (2008-12-19 23:20:41)

- ゼロランサーが出現した後だからかもしれないけど、4戦目で負けてコンティニューしたけど乱入してきたよ、その時はコンティニュー後に聖杯必殺技で2回決めたけど、関係ある？

私服の金ピカはキャラのクリア数に関係あるんじゃないかと思う。

自分は10人目に金ピカを選んでクリアしたんだが、その時に選べるようになったよ。 -- 名無しさん (2008-12-20 00:15:39)

- マジで？  
いいな~( ) -- 名無しさん (2008-12-20 07:20:59)
- 6239弱とかの9とは何ですか？ -- 名無しさん (2008-12-20 09:51:10)
- 調べてから質問しましょうね、システムのジャンプキャンセルの項目を読みましょう。 -- 名無しさん (2008-12-20 13:47:11)
- 俺は一回目のアーケードでリズ、三回目でオルタ、五回目でデイルだった  
デイルはコンティニュー無しの、聖杯必殺技等は数回しかなかった気がする  
ちなみにミッションをかなりやってからアーケードやったんだが、関係有りか？ -- 名無しさん (2008-12-21 10:22:43)
- いや関係ないと思われ

ミッションを触らずにアーケードやってたが出たぞ -- 名無しさん (2008-12-21 10:25:28)

- PS2版が発売されて原作好きで格ゲー苦手だけど挑戦してみようって人が結構いるみたいですが  
ミッションの何HITしろなどは格ゲーが苦手な俺にとっては相当悩む結果になりました

そんな人向けにできるだけ簡単なミッション用のコンボを募集して掲載してみたいかでしょうか？

-- 名無しさん (2008-12-21 12:09:04)

- リズ、オルタ、ディルを出した人は難易度等も記載していただけますでしょうか？ -- 名無しさん (2008-12-21 17:02:15)
- 隠しキャラはビギナーで1本先取でも大丈夫ね・・・要するに何週するかでしょう  
バセットのヒット数だけでいいなら64CC>AAAAAAをバーサーカー限定で20HIT余裕だぜ -- 名無しさん (2008-12-21 17:15:09)
- リンの15HITは236A>5A>5A>5A>5A>5B>5C  
で壁際なら15HITいけます -- 名無しさん (2008-12-21 18:44:03)
- てかミッション中にメニュー開いたらデモンストレーションあるからそれでおkじゃね？ -- 名無しさん (2008-12-21 23:00:37)
- クリアだけならば... -- 名無しさん (2008-12-22 08:22:33)
- x 4  
難易度は全部ノーマルで出たよ -- 名無しさん (2008-12-22 13:14:41)
- の者だけで、 x 4じゃなくて x 5の間違いだっただ、スマン -- 名無しさん (2008-12-22 13:16:05)
- Damageのミッションにはデモンストレーションあるけど、Hitのミッションにはデモンストレーションがないんだよ、だから、初心者にはどう繋げればいいのか、わからないからHitは難しい、

オルタ、リズ、ゼロランサーを出したんだが、EXTRAのMaterial/UCを見る限りあと二人隠しキャラいるみたいだけど、誰か出しましたか？ -- 名無しさん (2008-12-22 21:05:04)

- いればいいなあ。 -- 名無しさん (2008-12-22 22:18:21)
- イリヤと竜牙兵って噂 -- 名無しさん (2008-12-22 22:42:05)
- そういえばイリヤ使ったもんなあ (missionで)。 -- 名無しさん (2008-12-22 23:09:20)
- 俺、一回目のアーケードでリズ出てきてて、オルタのアーケード未プレイだけどゼロランサー出てきてる、とシークレットのページを見て報告を。 -- 名無しさん (2008-12-22 23:32:01)
- 士郎(攻:射殺す百頭)ギル(受)で検証、オプションのゲーム設定、ダメージ量において、1は4/5倍(威力3200)、2は1倍(威力4000)、3は5/4倍(威力5000)4は3/2倍(威力6000)、と、こんな情報も乗せたほうがいい？ -- 名無しさん (2008-12-23 00:05:25)
- EXTRAのMaterial/UCにおける2人について、イリヤと竜牙兵で確定。  
それぞれアーケードのバーサーカー、キャスターを2回クリア。 -- 名無しさん (2008-12-23 01:21:29)
- アーケード5回でゼロランサーまで出たんだが・・・  
ミッションの進行具合で条件緩和か？  
-- 名無しさん (2008-12-23 08:47:06)
- 同キャラ連続クリアにて全キャラの出現を確認 -- 名無しさん (2008-12-23 11:26:35)
- 追加  
ミッション達成率は10%未満 -- 名無しさん (2008-12-23 11:30:34)
- ゼロランサーは多分スコア(ステージ6までに1000000以上?)が関係してると思います  
-- 名無しさん (2008-12-23 13:48:09)
- 追加です  
キャラクターは第四次からいるキャラ(セイバー、黒セイバー、ギル)と関係あると思います  
-- 名無しさん (2008-12-23 13:53:27)
- 何人かアーケードクリアするとサヴァイヴァルモード解放  
サヴァイバルクリアでクリアキャラの対戦画像がエクストラに追加  
+サヴァイバルエンドレス開放  
ミッション100%とか何かおまけでるのでしょうか？ -- 名無しさん (2008-12-23 15:49:54)
- オルタ・リズについてはアーケード2回で両方出ましたが  
あと、ゼロランサーは聖杯必殺使わずとも出ましたが -- 名無しさん (2008-12-23 22:52:46)
- すみません、スコアは関係ありませんでした  
黒桜でステージ4、超必ででした -- 名無しさん (2008-12-23 23:14:52)
- アーチャーで4~5回アーケードをクリアしたら三人共出た  
出現にクリアしたキャラの数は関係ないと思う  
3人もクリアしてなかった -- 名無しさん (2008-12-24 02:37:41)
- アーチャーのローアイアスで防げる技を幾つか確認してきました。

ストライクエア、鶴翼三連、カラドボルグ、ゲイボルク(投げボルクのみ)、コリュキオン、エーレガンド・セブリティ、フラガラック、エクスカリバー(オルタver.)

まだ全技を相手にした訳ではないですが現状は、 -- 名無しさん (2008-12-24 16:39:59)

- オルタなどの隠しキャラはコンテニューしても出る模様 -- 名無しさん (2008-12-24 19:21:47)

サバイバルモードはどうやって出すか教えてください -- 杉なし (2008-12-25 22:12:00)

- 
- 7~9人ぐらいアーケードクリアすると出ると思います -- 名無しさん (2008-12-25 23:05:12)
- シークレットのところに載ってあるBGM選んで何ですか? -- 名無し (2008-12-26 04:24:50)
- VS-CPUやPRACTICEのステージ選択時にL1,R1でBGMが指定できる... -- 名無しさん (2008-12-26 17:54:49)
- そうなんですか、ありがとうございます。ところで皆様はイリヤの加々木 匠(だっけ?)の出し方知ってますか? -- 名無し (2008-12-26 18:41:56)
- ランダムでアーケードクリア。  
てか、自分はまずアーケード5回クリアしてリズ出して  
そのあとリズでクリアしたらオルタが出て  
オルタでやってたらステージ6でゼロランサー乱入。  
そのままクリアしてゼロランサーとサバイバルが出来るようになった。 -- 名無しさん (2008-12-26 20:22:11)
- EXTRA全コンプしてもイリヤのシステムボイスは出なかったですねえ  
というかある? -- 名無しさん (2008-12-26 20:39:18)
- すいません?  
システムボイスでしたか?確かイリヤだったと思うんですけど...  
アーケードをランダム(キャラ選択画面の真ん中のはてなマーク)でクリアすると出るかと思います -- 名無し (2008-12-26 20:49:10)
- 確認しました ありがとうございます。  
というかランダムって全ステージランダムなキャラで  
闘うんですね...1人しかやってないとキツイですねえ...  
まあ難易度はなんでもいいんでしょうが -- 名無しさん (2008-12-26 21:37:52)
- 難易度は何でもいいと思います自分はノーマルだったので、ところで思ったんですがゼロランサーの300%魔力解放の付加効果って何なのでしょう? -- 名無し (2008-12-26 22:39:53)
- ゼロランサー乱入はスコア以外に条件があるかもしれません。セイバーで6戦目の時点で1600000超えてましたが、乱入してこなかったの。 -- 名無しさん (2008-12-27 08:28:01)
- Missionやってて気付いたんですが、知ってる人は知ってるかもしれませんが一応...  
ゼロランサーの「必滅の黄薔薇」はHit後、相手のLIFE最高値を  
黄薔薇Hit後の値に固定(?)しちゃうみたいですね  
つまり喰らった時点のLifeよりは回復できなくなります -- 名無しさん (2008-12-27 10:28:56)
- 治癒のできない傷を与える呪いの槍『必滅の黄薔薇』ですから。 -- 名無しさん (2008-12-27 13:45:53)
- 6戦目までに1600000って可能なのか? -- 名無しさん (2008-12-27 17:45:26)
- たぶん可能だと思いますよゲーセンのスコア見ると全ステージで2000000超えていますからね  
確かゲイボルクも一度負わせた傷は槍が折れるまで残る呪いがあったような気がするんですが... -- 名無し (2008-12-27 19:22:01)
- 多分、そんな設定は無かったと思います。  
最近出ている漫画のほうでもセイバーの傷普通に治ってますし..... -- 名無しさん (2008-12-27 20:32:59)
- クーフーリンの神話はそうですけど、設定として採用されなかったのでしょうか。  
本編でもランサー強キャラになっちゃいますよ。 -- 名無しさん (2008-12-27 22:46:01)
- スレチは承知で聞けがなぜセイバーはゲイボルクの心臓直撃を避けられたんだ? -- 名無しさん (2008-12-27 23:12:31)
- 原作で確認してきました  
単純に言ってしまうと、ゲイボルクによってつけられた傷は癒される事はない。  
呪いを受けたものは決して回復できず、死に至るまで傷を背負う事になる。  
この世に、この槍がある限りはな  
と槍さん自身がいつてました。また  
ゲイボルクの呪いを受けたものはよっぽどの幸運がないかぎり運命を変えられないらしいです  
要するにセイバーが心臓直撃を避けられたのも傷が癒えるのもセイバーがよっぽどの幸運だったのでしょ  
長文失礼しました -- 名無し (2008-12-27 23:27:05)
- 違うよ。原作では  
セイバーのステータスである直感のおかげだよ -- 名無しさん (2008-12-28 15:02:00)
- スコアは5ラウンド、ダメージ設定1、ノーダメージまたは超必殺、聖杯必殺でKOでやれば意外といけます -- 名無しさん (2008-12-28 16:11:01)
- そもそもゲイボルクって直感で避けらるんですか?  
防御も回避も不可能って書いてるんですが...  
またどうでもいい話なんですがこのゲームのインライブスプレイトワークスは、射殺す百頭の是、がなぜ抜けているんですか?仕様で

しょうか？それともただの間違いですか？ -- 名無し (2008-12-28 16:54:01)

- ゲイボルクの傷が癒えたのはアヴァロンの力じゃなかったでしたっけ？  
後原作の凜ルートで言ってましたが、ゲイボルクを防ぐには因果の逆転をどうにかするほどの幸運があるか、単純にゲイボルク以上の守りを用意するとかだと。 -- 名無しさん (2008-12-28 19:20:05)
- 雑談たのしー -- 名無しさん (2008-12-28 19:40:26)
- そうですね  
死棘の槍の説明には防御は不可能だとかいてあったんですが...  
死翔の槍は破壊力重視だから防御できるのでしょうか？  
あとセイバ-はアヴァロンの効果もあるんでしょうがその頃はあくまでセイバ-はアヴァロンを持っていないと思います  
雑誌見てきましたが難易度アティメットの出し方はババ-ルトの36連勝とのことです -- 名無し (2008-12-28 19:50:56)
- キャラ設定の話って管理人への要望か？ -- 名無しさん (2008-12-28 21:21:14)
- 隠しステージの冬木市市街地の出し方は、  
アーケードでゼロランサー倒してクリア以外  
に条件があるのでしょうか？倒してクリア  
したのですができなかったのですが、  
教えてください。 -- 名無しさん (2008-12-28 21:49:20)
- 自分は全キャラでアーケードをクリアした時に出了と思う。  
最後に使ったのがゼロ・ランサーだったからゼロ・ランサーのクリアかもしれないけど・・・ -- 名無しさん (2008-12-28 23:11:07)
- ゼロでクリアなんじゃ...？ -- 名無しさん (2008-12-28 23:41:26)
- ゼロであってると思います  
要らぬ情報だとは思いますがババ-ルトの切り決る戦神の小剣は2回反射させて当てるときに2,3HITするように撃つと3500ダメージが3000ダメージになるようです  
なにか間違い等ありましたらご指摘下さい -- 名無し (2008-12-29 00:07:27)
- ちなみに、ババ-ルトの切り決る戦神の小剣はアンサラー1個設置で、2Hitでもダメージは変わらない、2個設置のときのみ2Hitすると3500 3000になる模様。 -- 名無しさん (2008-12-29 01:00:59)
- P S 2 版が発売されてから管理人への要望が  
ただの掲示板に成り下がってる悲しい事実。  
何の為にwiki掲示板が作られているのやら。 -- 名無しさん (2008-12-29 02:44:45)
- 管理人さん  
シークレットの難易度アティメットの出し方ババ-ルトのイベント36勝にかえといて下さい -- 名無しさん (2008-12-29 04:34:59)
- ミッションのミニゲーム、全キャラそれぞれアーケードモード3回で出現。  
ミッションクリア回数は関係ない模様。ミッションを1つもクリアしていないキャラで確認済み。 -- 名無しさん (2008-12-29 14:57:27)
- リズやオルタのコンボがないのはなぜですか？  
-- 名無しさん (2008-12-30 13:46:45)
- 以下作成中,,,,,  
これ読めますか？  
  
-- 名無しさん (2008-12-31 11:51:35)
- ゼロランサーだが1100000以上1200000でも出たんだが... -- 名無しさん (2008-12-31 19:02:09)
- 1200000未満に修正 -- 名無しさん (2008-12-31 19:03:01)
- ゼロランサーの七門結界は黄薔薇を蹴り上げてから手に取るまでに当て身技判定みたいです。相手はのけ反りながらゆっくり倒れるので追撃可能かと -- 名無しさん (2009-01-01 18:15:15)
- アーケードをサーヴァント全員（リリィをのぞく10人）クリアしたがサバイバル出ず。  
ムービーは全て出ていて、ギルガメの服、イリヤと竜牙兵も出ている。  
  
どうすれば出て来るんですか？ -- 夜俱士先生 (2009-01-09 09:31:48)
- ミッションのミニゲームの出し方、アーケードモードを3回クリアですかそれとも3回プレイですか？ -- 名無しさん (2009-01-09 13:14:13)
- ゼロランサーの上のキャラはどうやって出すんですか、というか出るの？  
-- 名無しさん (2009-01-10 15:40:54)
- 言ってる意味が分からんぞ？ -- 名無しさん (2009-01-10 21:26:31)

- ZEROランサーの上の？はランダムっしょ。ハードで800000ポイントでもZEROランサー出たのだが、確認済み&勘違いならスソ、それにしても店舗追加はいつなのだろうか.....携帯がコなので編集は無理だろうし -- ゴッドv (2009-01-11 06:01:47)
- そういえばZEROランサーって5Cと2Cの後押しっぱでなんかやるよ -- ゼロサム (2009-01-12 06:19:12)
- 成功したことは無いが、多分ガードだと思うのだが？なんか構えっばいポーズだし、5強と2強の隙を反撃防止用にガードする位しか考えつかぬ、カウンターは214強であったはずだし... -- ゴッドv (2009-01-12 07:46:44)
- ゼロランサーの5C、2C後の構えはかッパだよ  
一回だけ成功したことある

勘違いだったらスソ -- 名無しさん (2009-01-12 08:57:01)

- コンピュークにゼロランサーの出現方法の詳細が載ってました。  
オルタが出現している状態で、アーケードの6戦目までに3回以上超必で勝負を決めると乱入してくるのでそれを倒してクリアすると書かれていました。  
ギルの私服は、ゼロランサーが出現してる状態で、アーケードでギルをクリアと書かれていました。 -- 名無しさん (2009-01-16 13:50:05)
- ギルの登場台詞とセイバーの対ギル勝利台詞が、アーケードだと違った気がします。  
確認してくれませんか？ -- 慢心王 (2009-01-29 00:57:30)
- 回りこみについてメリットデメリットがかかれてませんので、かいてほしいです -- 名無しさん (2009-02-04 17:54:17)
- 苦手キャラについて、キャスターとパーサーカーは互いが互いを苦手キャラだと言っていますが実際のところはどなんんでしょうか？ -- 初級者 (2009-02-08 05:41:53)
- 愛知県のSEVENという店舗で2台とも撤去されてしまったようなのですが、店舗情報から削除した方がよろしいんでしょうか。  
-- 名無しさん (2009-02-08 20:49:12)
- >>初級者さん  
お互い苦手キャラでも人それぞれだと思いますが...個人的な感想は、初級者同士だとパーサーカー有利(初級者はキャスターのコマンドに戸惑うかと)中級・上級者同士ならキャスター有利(キャスターの起き攻めからパーサーカーでは割り込み辛い)と、あくまで個人的ですが... -- 飽き気味な人 (2009-02-08 23:44:54)
- PSPに移植されるそうですよ  
新コスなどがあるようです。 -- 名無しさん (2009-02-11 09:47:17)
- 東京23区 目黒のゲーセン2つとも無くなりました。。 -- 名無しさん (2009-02-23 10:48:19)
- バゼット更新頼む  
通常攻撃すら乗ってないって・・・ -- 名無しさん (2009-02-23 15:50:07)
- 凜のルヴィアへの決着時の台詞は三年前ではなく三回目です。  
ルヴィアの家は第三次聖杯戦争で負けてるので、その事を言ってます。 -- 名無しさん (2009-02-24 00:59:08)
- キャラクター欄のアサシンの項目を編集していたのですが、  
「あらし対策編集エラー」となっていました。  
真に恐縮なのですが、設定の変更を願えますでしょうか。 -- 名無しさん (2009-02-24 21:00:07)
- ランサーの台詞集にあるvsゼロランサーの台詞は  
よう、色男。一手遊んでいくかい？ の間違いだと思われます。 -- 名無しさん (2009-03-07 18:14:05)
- アーチャーのローアイアスで防げる技のゲイボルクの表記が間違ってます  
死相 × 死翔 -- 名無しさん (2009-03-16 20:17:49)
- ZEROランサーのダメージ、Hitミッションのコマンドを教えてくださいなのですが -- 名無しさん (2009-04-03 12:05:12)
- 載ってるだろ -- 名無しさん (2009-04-03 12:17:22)
- どこに書いていいか分らなかったんで.....  
土郎のゴホ なんですが.....

2A>5B>2C>214C>5C>2C>214A>5A>5B>2C>jA>jB>jC>着地>5B>5C>2C>423C>RC>236A>5A>5B>5C>2C>623C(開放)>5B>2C>jC>jB(落下中)>5B>5C>2C>421B>カリバーン

ダメは大体 4800くらいだったと思います。

ゲ-ジ'足りなかったら二回目の623Cをやらないで5A>5B>2C>RC>5B>2C でもいけます。

をやる場合 開始ゲ-ジ'1本で出来ます。

更に、一回目のフェイスの後は 5A>5B>5C>2C>236C>jC着地>5B>2C でも繋がれます

バサカ以外は入ります。

すいませんでした。

-- 名無しさん (2009-05-11 03:10:19)

- すいません、所々間違えてました。無視して下さい..... -- 名無しさん (2009-05-11 03:27:16)
- 初心者講座のところにPS2版のキャラのだれか追加お願いします。  
僕も一応ゲーム初心者なので出来ません。 -- 名無しさん (2009-06-11 16:47:20)
- PSPページも作って欲しいです  
まァたいした追加要素はなさそうなんです...

RDC織り入れたコンボは

同じページに入れたら

混乱する人いそうなのでw

-- 名無しさん (2009-06-12 04:55:06)

- ランサーの連続技のコンボ名称が違うかと.....  
ボルグ× ボルク -- 名無しさん (2009-06-16 21:00:48)
- ランサーの3ボルグコンのレシピでrc後の一回目のC昇竜がA昇竜です -- 名無しさん (2009-06-16 21:03:46)
- PSP版ページ希望です  
コマンド変更や繋がらなくなったコンボあるらしいんで -- 名無しさん (2009-06-22 01:58:38)
- 同じくPSP版希望  
にわかプレイヤーとしては独学じゃ無理だわ -- 名無しさん (2009-06-23 12:22:02)
- 同じく、でも、なんか  
PSP版で難易度さがった  
か??なんかPSPやってからPS2  
やると、PS2がなめらかすぎて  
コンボが死ぬ。別に、批判ではないが・・・やりすぎ  
でわないか??長文失礼。 -- 名無しさん (2009-06-23 13:08:06)
- PSP版はライトユーザー向け、みたいなことを製作者が言ってた希ガス -- 名無しさん (2009-06-23 15:58:56)
- 多分下がってると思うよ。  
格ゲー初心者の俺でも結構やれるもん。 -- 名無しさん (2009-06-24 00:32:02)
- CPUが棒立ちだったりミッションが全部Cランクレベルだったり  
そっち方向の修正があるから一人でプレイしてる分には下がって感じるけど  
キャラの操作自体は個人的にはPS2版の方が大分楽だ  
まあ専用攻略ページはともかく変更点まとめやFAQ的なページは確かにあった方がいいかも -- 名無しさん (2009-06-24 03:50:48)
- PSPから手を出したんだけどコマンド違う?コンボ表見てもまったく当てはまらないんだけど -- 名無しさん (2009-06-28 18:24:45)
- PSPとPS2のコマンドは違うな -- 名無しさん (2009-06-29 08:48:40)
- PSP全クリしたけどコマンド楽でいいねww  
PS2じゃできなかったキャラもすんなりクリアできたし -- 名無しさん (2009-06-29 18:00:17)
- ミッションクリアー出来ねw  
兔に角コンボ系が全然出来ない。 -- 名無しさん (2009-06-30 00:28:56)
- 凜のコンボで腕死ぬかと思ったよ -- 名無しさん (2009-06-30 13:04:09)
- ずれてるぞwww  
だいじょぶか?? -- 名無しさん (2009-06-30 21:34:45)
- 一回50円ってやっぱ50円玉入れんだよね?  
こっちは100円だから損してるきがするなァ・・・ -- 名無しさん (2009-07-08 17:02:28)
- PSP版の聖杯技の威力に吹いた7000てww  
結構楽に10000ダメ越える  
-- 名無しさん (2009-07-09 01:59:37)
- うんバーサーカーとか楽すぎだよww -- 名無しさん (2009-07-09 21:36:36)
- 確かに、即死コンボかなり多いですもんねwww  
-- 名無しさん (2009-07-13 21:02:05)
- 凜の台詞集にカッティング・セブンカラーズのドイツ語を言っている方の台詞を追加してくださいlm(\_)\_m

-- 名無しさん (2009-07-27 13:01:57)

- 載せてくれてありがとうございますm(\_ \_)m -- 名無しさん (2009-10-07 19:22:37)
- クラブセガ所沢、撤去されました -- 名無しさん (2009-12-14 00:49:19)
- 設置店舗情報 練馬区大泉学園  
プレイアリーナ 練馬区東大泉 1 - 3 3 - 1 2  
1セット 対人戦、CPU共に何本先取か忘れてしまいました  
基本、過疎ですが稀に対戦してます。 -- 名無しさん (2009-12-14 01:00:48)
- 設置店舗情報  
埼玉県越谷市のzippyは1クレ50円でした -- 名無しさん (2011-10-26 11:03:27)
- pspでのバゼット20hitがクリアできません。  
コンボを教えてくださいませんか？ -- 名無しさん (2012-01-14 21:31:41)
- >名無しさん

参考になるかどうか.....

5弱 2弱 6弱 5中 2中 6中 5強 2強 6強 623弱 jc j弱 j中 j214中 着地 623弱 jc j弱 j中 j214中 着地  
623弱 2147弱

分かりにくくなってしまいましたが、ようはj214中でヒット数を稼げば行けます。

拙いアドバイスでしたが、参考になればどうぞm(\_ \_)m -- 名無しさん (2012-01-24 18:23:43)

- 失礼、上の者ですが途中の「6強」は入らないのでカットカットカットオ！で。 -- 名無しさん (2012-01-24 18:32:45)

名前:

コメント: