

- 突確は下記のパターンから発生する  
チャンス目  
シンクロ暴走  
変動中ブラックアウト（新生モード）  
ノーマルリーチハズレ後に発展  
CB予告でボタンを押すと発展
- ラウンド中に流れる曲は、基本的には「残酷な天使のテーゼ」。  
連荘数が3の倍数の時に確変当たりなら「魂のルフラン」。  
法則外でルフランやFLY ME ~、甘き死よ来たれが流れると昇格確定。
- 1MMは引き続き当確。任務完了後の残り時間が「00:01:11」なら確確
- CB予告には、2人のキャラが会話するパターンも存在する。  
その他、CB押下によって、暴走、突発、全回転等の可能性あり
- モニター予告はMM中限定に、3人目の窓が出るパターンもある。
- PSU（横回転）、JSUは引き続き存在するが、XSUはなくなった。  
SSUには絵柄は同じだがセリフが異なる物がある（当確）。
- シンジ、アスカ、レイ、いずれの疑似連も2回目ではリチらない。  
2回目に行けば3回目以上が確定する。
- 突発当りには「ATフィールド版」と「レリエル版」（確確）がある。
- 疑似連はふわふわしない。（7セグの点滅が画面左上の青丸の点滅で判別）
- 暴走（覚醒・新生）から確変大当りの場合、ラウンド後もモード継続する。
- RSU・JSU・次回予告・疑似連予告の信頼度が大幅ダウン。
- 確S、確先Wでも結構当たるようになった。
- RSU1 シンクロは当確ではない。
- RSU2 シンクロは突確を含めた当確。
- 以下のタイトル（次回予告）はプレミアではない。  
「奇跡の価値は」「涙」「マグマダイバー」「せめて、人間らしく」
- 以下の使徒予告はプレミアではない。  
「サンダルフォン」「サハクィエル」「アルミサエル」「アラエル」

- 確中のPSU、プレミアタイトルは確確ではない。
- 確中の疑似連は当たっても単がある。(疑似1で単発有り、疑似3で当たれば確確)
- 確中の背後レイは当確ですらないが当たれば確確。
- CB加持は普通に喋るが当確ではない。
- 零号機リーチのドラミは確確ではない(確変中なら確確)。
- 役物先吠えでも単発有り。
- 戻りリーチがスーパーに発展しない。
- 右から停止リーチが追加。全然熱くない。
- シンクロ暴走は通常時はシンジから、確変/時短中はレイからのみ暴走。シンジからの場合、メーターが小中大どれでも暴走する。