

【作品名】 [天元突破グレンラガン](#)

【ジャンル】 TVアニメ

【名前】 シモンwith超銀河グレンラガン

【属性】 超弩級ガンメン

【大きさ】 月と同サイズ 3000km

【攻撃力】 超銀河ギガドリルブレイク・惑星サイズの戦艦2隻をまとめて易々と貫き撃破できる  
超銀河大切断・切断系武器、ブーメランとしても使用可能で惑星サイズの戦艦を両断した。  
動力部で宇宙誕生並みのエネルギーを保持する。

【防御力】 螺旋フィールド・同サイズの衛星をぶつけられても無傷、惑星サイズのビーム砲の直撃にも無傷  
シールドなしの場合でも、宇宙空間が液状になるほどの圧縮に10分ほど耐えられる  
また、超螺旋宇宙崩壊時の爆発で行動不能になるものの大破はしなかったことから  
[天元突破グレンラガン](#)以上の大きさの銀河破壊級の攻撃に耐えられる

【素早さ】 機動性はノーマルグレンラガン並みで、パイロットの反応についていくことができ  
人の戦闘行動時と同じ動きが可能。  
月～地球間を1秒で移動できる（敵母艦の大きさからのおおよその距離）

速度は光速よりやや速い程度だが、敵艦との距離を正確に測って止まれる辺り光速でも反応できる。

【特殊能力】

可能時空軸一斉射撃

過去・現在・未来を射程にし、あらゆる次元・時空を移動する敵をロックオンすることで  
必ず敵に当たる攻撃。大きさ相応のビーム砲。これを同時他方に照射できる

螺旋界認識転移システム

そこにあるはずの物を認識することで、タイムラグ無しに目標に到達するワープシステム。  
次元移動可能、一度認識すれば何処までも追っていく。

宇宙間戦闘可能

時空追放攻撃

アークグレンラガン時に敵を時空間の彼方に吹き飛ばす攻撃。  
これは乗り手であるシモンが機体を通すことで発動させる力であるため使用可能。  
「あれがシモンさんの力か」「そう、土壇場でとんでもない力を出すのがシモンなの」から

精神攻撃防御能力

機体ではなく乗り手であるシモンに付加された能力だが、精神攻撃は乗り手への直接攻撃であるため有効と判断した。シモン脳内の  
カミナの幻影が無意識で顕現しシモンに活を入れて復活させる自律防御機構。若干のタイムラグ有り。  
シモン自身は精神世界からの単独脱出が可能。これにより多元宇宙迷宮より脱出している。精神世界に引きずりこんだだけではシ  
モンの力で脱出できる。

自己再生機能

ラガンが接続されていれば、身体を欠損しても螺旋力がある限り修復可能。また、内部に巨大な生産施設がありあらゆる部品を無  
尽蔵に生産可能。

補足・ラガンとはグレンラガン系機体のコアユニット。ラガン単体でもユニットとして行動できる。

螺旋力を動力として動き、武器であるドリルは攻撃だけでなく、相手に突き刺すことで乗っ取ることが可能。

ラガンが接続された機体は螺旋力が駆け巡り損傷部が修復される。ちなみに超銀河グレンラガンでは動力部である  
超螺旋機関の内部にある。

ドリル グレンラガンと言う作品における象徴であり思想。監督いわく「ドリルとはあらゆる壁・障害を突破し、前進するもの」。

この作品において単なる武器以上の意味を持つ。作品描写的に惑星破壊級までのあらゆるフィールド・障壁・装甲を、ドリルを  
することで除去可能。

エネルギー吸収能力

ドリルを出している時だけ使用可能。グレンラガンのドリルは敵の熱量兵器を吸収することができる特性があり、超銀河で使  
用した描

写は無いが、ドリルの発動原理は同じため付属しているとする。

【長所】 デカイうえに結構器用

【短所】 劇中の戦闘描写が少ない

【戦法】 惑星級ならギガドリルブレイクで撃破。

次元を超えて移動する敵は可能時空軸一斉射撃で追撃。自身も別次元に移動してそこから攻撃。

vol.5

920 : 名無しさん@お腹いっぱい、 : 2009/10/21(水) 17:58:05 ID:cb9AFxj3

超銀河グレンラガン考察

- GBH~ザイダリア ギガドリルブレイク勝ち
- ×ギオ 近付いて負け
- ×チェンジロボ サンダーボルト負け
- レオパルドン 倒せない倒されない
- メガハティ ギガドリルブレイク勝ち
- ×ゴッドグラヴィオン エネルギー解放負け
- ゼラ ギガドリルブレイク勝ち
- ×ソル エネルギー解放負け
- ×ヴァルザカード 地道に削られて負け

ギオ>超銀河グレンラガン>ザイダリア

922 : 名無しさん@お腹いっぱい, : 2009/10/22(木) 07:14:21 ID:1d7ADJJS

920

超銀河グレンラガンの場合、別次元に移動してそこから攻撃できるから次元跳躍か他次元への攻撃ができないと手出しできなく無いかな？

超銀河はドリルより次元移動と可能時空軸一斉射で攻撃した方が強いと思う、あれも惑星破壊級だし。

925 : 名無しさん@お腹いっぱい, : 2009/10/22(木) 09:19:05 ID:k2mNmUKt

922

やる前に殺られる

927 : 名無しさん@お腹いっぱい, : 2009/10/22(木) 12:26:03 ID:1d7ADJJS

925

あのテンプレに書いてないがグレンラガンのドリルはビームとかエネルギー系を吸収できたから、その手の攻撃じゃ倒せなく無いかな？描写は無いが、超銀河のドリルはその前の2体と違って螺旋力でできたドリルを常に実体化できているらしいが(設定上)、ドリルの特性は変わらないから。

あと、宇宙空間が液化化したように見えるぐらいの圧縮に耐えられる防御力ってどんぐらい？惑星級の物体が崩壊するぐらいの攻撃には耐えられるんじゃないか？

940 名前: 名無しさん@お腹いっぱい, [sage] 投稿日: 2009/10/22(木) 17:50:11 ID:k2mNmUKt

927

反応できない攻撃にあつという間に殺られる

941 名前: 名無しさん@お腹いっぱい, [sage] 投稿日: 2009/10/22(木) 18:45:38 ID:1d7ADJJS

940

反応できるんじゃないか？月・地球間を1秒なら光速は超えてるけどそれでも反応がついてきてるきてるし、反応できないからって1撃でやられるわけじゃない、それに会っていきなり別次元に逃げれば追ってこれない、ギガドリルで突撃すればエネルギー解放系の攻撃は吸収して超銀河がパワーアップして有利になる。特に>>920で負けてる理由が熱量兵器だから逆転できる可能性がある。

942 名前: 名無しさん@お腹いっぱい, [sage] 投稿日: 2009/10/22(木) 21:07:46 ID:k2mNmUKt  
サイズの数千kmからの光速反応じゃ無理

[超銀河グレンラガン【防御力】に関する議論まとめ](#)