

【現在の線引き】

まだ確定していません。  
スレ住人と考察人の感覚で適当に扱ってます。

【これまでの議論】

- スパロボ系の精神コマンド

純粋なパイロット能力だし禁止した方がいい

精神コマンドも強さのうちだからおk

ロボットの強さを議論する場だから純粋なパイロット能力は排除すべき

ロボットスレならではの特殊ルールとして良いんじゃない

主体はロボだからロボで戦うのが筋だね

ルールで禁じられてるのは「相手への攻撃」のみだから、脱力やかく乱とかはダメで熱血はおk

これはダメあれはおkだとややこしいから全面禁止か全面許可のどっちかがいい

他の作品との兼ね合いも考えるとそれでいい

必中も駄目じゃね、相手に回避させないわけだし

- 全体的に

無人兵器オンリーになってしまうのでは、基本的にレーザー回避とかパイロット依存だし

ロボットに操縦技術に追従出来る性能が無きゃできないから大丈夫

ガンダムとかの先読みもNT能力だからダメだよ

のバリアはNT能力がバイオセンサーによって引き出されたからだけど、

NT装備じゃないハイメガキャノンの出力が上がったのは中の人依存だからダメってこと？面倒じゃね？

- ファンネルなどの操縦者の能力に依存する武器

おkだろ

何で兵器がありなのに能力無しなん？

ロボスレだから

NT能力を引き出す武器だからNTが乗ることを想定して作られた武器だからおk

- 操縦者の技

大雪山おろしや石破天驚拳などロボの機能としてあるわけじゃない攻撃はどうなる？

ロボを介して増幅されてるからおkだろ

- 面倒だから

今までどおりでいいよ

基本的なところだしハッキリしておいた方がいい